

## **N Ferent Farkas (Noble Brujo):**

Ferenc Farkas, el Lobo Negro de Györ. Es el hermano pequeño de voivoda de Györ, Domenec Farkas. Pertenecientes, ambos, a la noble familia Farkas (lobo en húngaro), cuyo escudo de armas es la cabeza de un lobo blanco sobre fondo plata oscura, con unas montañas al fondo.

Ferent es hijo del antiguo voivoda Farkas, Gica, con su segunda mujer, Liccana, todos decían que una bruja búlgara. El caso es que cuando su padre murió y la responsabilidad pasó a su hermano, Domenec, Ferent se convirtió en uno de sus mejores consejeros. Se había criado como un hábil manipulador, además de conocer algunos “trucos” enseñados por su madre, Licanna. Pronto el manipulador y astuto Ferent llamó la atención de Esztergom y fue llamado a la capital, dónde se convirtió en espía y cortesano a las órdenes de la corona estrigonia de Hungría. Ha desarrollado su actividad por toda Hungría, Alemania y algunas veces más allá. Ha sido enviado a Lucca y su Concilio, como representante y sobre todo, espía.

Ferent es astuto, perseverante y algo cruel y despegado. Es bastante frío, con un puntos soberbio y altivo. No solo cree en la absoluta superioridad húngara, sino también en su superioridad y en la de los infectados, el siguiente paso en la evolución del hombre. Ferenc parece más joven de los 28 años que tiene, es extremadamente pálido y tiene los ojos de un color marrón tirando a anaranjado que intranquilizan a cualquiera que los mira detenidamente.

**Rango:** Experimentado

**PE:** 30

**Raza:** Infectado.

**Rasgos raciales:** Condenado en vida, Contagioso, Demacrado, Inmunidad a la Plaga (+2 resistir enfermedades), Rechazado (-2 Carismas no Infectados).

**Atributos:** Agilidad d8, Astucia d6, Espíritu d8, Fuerza d6, Vigor d6.

**Carisma:** 0/+2 Infectados; **Paso:** 6; **Parada:** 6/8; **Dureza:** 6 (1).

**Habilidades:** Brujería d8, Cabalgar d4, Callejear d4, Forzar Cerraduras d4, Intimidar d4, Investigar d4, Nadar d4, Notar d6, Pelear d8, Persuadir d8, Sanar d4, Sigilo d6, Preparar d4.

**Idiomas:** Húngaro, Alemán, Florentino y Latín.

**Desventajas:** Exceso de confianza (M), Vengativo (m), Tozudo (m).

**Ventajas:** Noble, Trasfondo Arcano (Brujería), Confundir a los Muertos (ver página 61 UF), Ardor.

**Poderes:**

- **Desvío:** Capa negra muy oscura con pequeños espejos (-1 a Brujería; 3 rondas, luego mantener, -2 a ataques/-4 con aumento).
- **Proyectil:** Hatillos de tela, pólvora y cristales (2d6, Uno a 0, Dos y Tres a -1, y uno de 3d6 a -1, Distancia 3/6/12).

**Arcano Salvaje:** El Diablo (XV).

**Equipo:**

**Armas:** Ropera (FUE+d4, +1 Parada) (1,5kg), Daga (FUE+d4) (0,5kg).

**Armadura:** Chaleco de cuero (+1 Armadura) (3kg), Rodela (+1 Parada) (4kg).

**Equipo especial:** Caballo, Zurrón de Brujo (2kg).

**Bolsa (1kg):** Cantimplora (1kg), Ganzúas (0,5kg), Pedernal y acero (0,5kg), Cinco velas (0,5kg), Ropa de diseño (+1 Carisma).

En el caballo lleva cuerda (20m) (7,5kg), Lámpara (1,5kg).

**Total peso acarreado:** 14,5kg.

**Florines:** 412

Subida 5PE: +1d a Vigor.

Subida 10PE: Confundir a los Muertos.

Subida 15PE: +1d a Brujería y Pelear.

Subida 20PE: Ardor.

Subida 25PE: +1d a Persuadir y Sigilo.

Subida 30PE: +1d a Persuadir y Notar.

