

NOMBRE _____


CONCEPTO _____


CITA _____

CARACTERÍSTICAS


FOR  1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 _____

REF  1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 _____

VOL  1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 _____

INT  1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 _____



HABILIDADES

 _____ 



 _____ 


 _____ 


 _____ 


 _____ 

 _____ 

 _____ 

_____ 

_____ 

_____ 

IMPLANTES Y MUTACIONES

HITOS

COMPLICACIÓN

FURY ROAD

DRAMA 

PUNTOS DRAMATICOS

INICIATIVA 

COMBATE

DEFENSA  

ARMA O ATAQUE

SALUD

RESISTENCIA

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 HERIDO

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 INCAPACITADO

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 MORIBUNDO

SECUELAS

CORDURA

ESTABILIDAD MENTAL

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 ALTERADO

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 TRASTORNADO

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 ENLOQUECIDO

TRASTORNOS MENTALES

DEGENERACIÓN

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10


ESTADO ACTUAL


FURY ROAD


PNJ


NOMBRE

CARACTERÍSTICAS

FOR  1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

REF  1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

VOL  1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

INT  1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

HABILIDADES



COMBATE

DEFENSA



ARMA O ATAQUE

INICIATIVA

DANO



DANO

RESISTENCIA

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

AGUANTE

HERIDO

INCAPACITADO


MORIBUNDO


FURY ROAD


PNJ


NOMBRE

CARACTERÍSTICAS

FOR  1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

REF  1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

VOL  1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

INT  1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

HABILIDADES



COMBATE

DEFENSA



ARMA O ATAQUE

INICIATIVA

DANO



DANO

RESISTENCIA

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

AGUANTE

HERIDO

INCAPACITADO

MORIBUNDO



ASENTAMIENTO /
ORGANIZACIÓN

NOMBRE

CONCEPTO

MOTIVACIÓN

ATRIBUTOS

RECURSOS



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

INFLUENCIA



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

PODER



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

TAMAÑO



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

HITOS

NOTAS



ASENTAMIENTO /
ORGANIZACIÓN

NOMBRE

CONCEPTO

MOTIVACIÓN

ATRIBUTOS

RECURSOS



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

INFLUENCIA



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

PODER



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

TAMAÑO



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

HITOS


NOTAS


**FURY
ROAD**


VEHÍCULO


CONCEPTO
DESCRIPCIÓN

ATRIBUTOS

EST  1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

TAM  1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

MAN  1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

TEC  1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

HITOS

TRIPULANTES

ESPECIAL

BLINDAJE



DEFENSA



ARMAMENTO



AGUANTE



RESISTENCIA





**FURY
ROAD**


VEHÍCULO


CONCEPTO
DESCRIPCIÓN

ATRIBUTOS

EST  1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

TAM  1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

MAN  1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

TEC  1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

HITOS

TRIPULANTES

ESPECIAL

BLINDAJE



DEFENSA



ARMAMENTO



AGUANTE



RESISTENCIA

