

# Aventura en el Camino de Santiago



Proyecto de gamificación de aula basado en los juegos de rol

**SECUENCIACIÓN Y PROGRAMACIÓN DE ACTIVIDADES PARA CIENCIAS SOCIALES, 2º DE ESO (SEGUNDO TRIMESTRE)**

# PERSONAJES DISPONIBLES

| NOMBRE                              | CONCEPTO  |
|-------------------------------------|---|
| <b>Julia Cruz de Mendoza</b>        | Baronesa viuda de Arnedo, 42 años.  |
| <b>Daniel ben Josué</b>             | Médico judío y secretario de la baronesa, 45 años.  |
| <b>Isabel Rodríguez, "la Chata"</b> | Criada personal de la baronesa, hija de campesinos del feudo (26 años).   |
| <b>Sancho Cruz de Mendoza</b>       | Nuevo barón de Arnedo, orgulloso guerrero castellano (22 años).   |
| <b>Zulema Gutiérrez de Córdoba</b>  | Dama de compañía de la baronesa, enviada a Castilla para educarse por su rica familia mozárabe, amiga de los Mendoza (20 años). |
| <b>Roque Hernando, "el Tuerto"</b>  | Soldado veterano y experto, al servicio de Sancho (37 años).  |
| <b>Martinillo el de los Juanes</b>  | Joven montero del barón Sancho (15 años).   |

# RELACIONES ENTRE LOS PERSONAJES

## **Año 1030, condado de Castilla.**

*Los Cruz de Mendoza siempre han sido una noble y respetada familia de Arnedo, localidad riojana en la que poseen un pequeño feudo. Recientemente, el viejo barón ha fallecido al caer de su caballo mientras cazaba. La baronesa viuda, una mujer muy religiosa, ha pensado que la familia ha sido castigada por Dios debido a sus pecados, y quiere peregrinar hasta Santiago de Compostela para que estos le sean perdonados y la prosperidad sonría a su único hijo y heredero, Sancho. Sin embargo, el nuevo barón no ha querido que su madre haga el viaje hasta Santiago con el único auxilio de su fiel dama de compañía, Zulema, y su criada de confianza, Isabel, y ha decidido escoltar a su madre él mismo llevando también al médico judío Daniel ben Josué, al viejo y experimentado soldado Roque "el Tuerto" y al jovencísimo pero inteligente Martinillo el montero. En privado, Sancho reconoce que él también desea llegar a Santiago de Compostela para rezar por el alma de su difunto padre (el cual, todo sea dicho, no era muy buena persona, y trataba bastante mal a los campesinos del feudo).*

*El grupo lleva ya varios días de camino y está cerca de los Montes de Oca. Es por la tarde y entran juntos en el pueblo de Belorado. Al día siguiente les espera una dura caminata hasta alcanzar la aldea de Agés, en donde según cuentan una vez se apareció la Virgen.*

# **PRIMERA SESIÓN**

1. Escoger a los personajes
2. Realizar las fichas de los personajes completas
3. Evaluación de las fichas de personaje por el profesor → ganancia / pérdida de puntos de Aprendizaje
4. **TAREA:** Apariencia del PJ.



































# ¡Fin de la partida!

