

Aventura "La caravana"



CURSO: LOS JUEGOS DE ROL EN LA ENSEÑANZA DE LAS CIENCIAS

LA SALIDA





DIONISIO, jefe y
dueño de la caravana



ALEJANDRO GARCÍA,
hombre de armas



FERNANDO JIMENEZ,
contable al servicio
de Dionisio



JORGE LUCENA,
cocinero y médico de la
caravana









La huella del lobo es así:



Zorro



Lobo



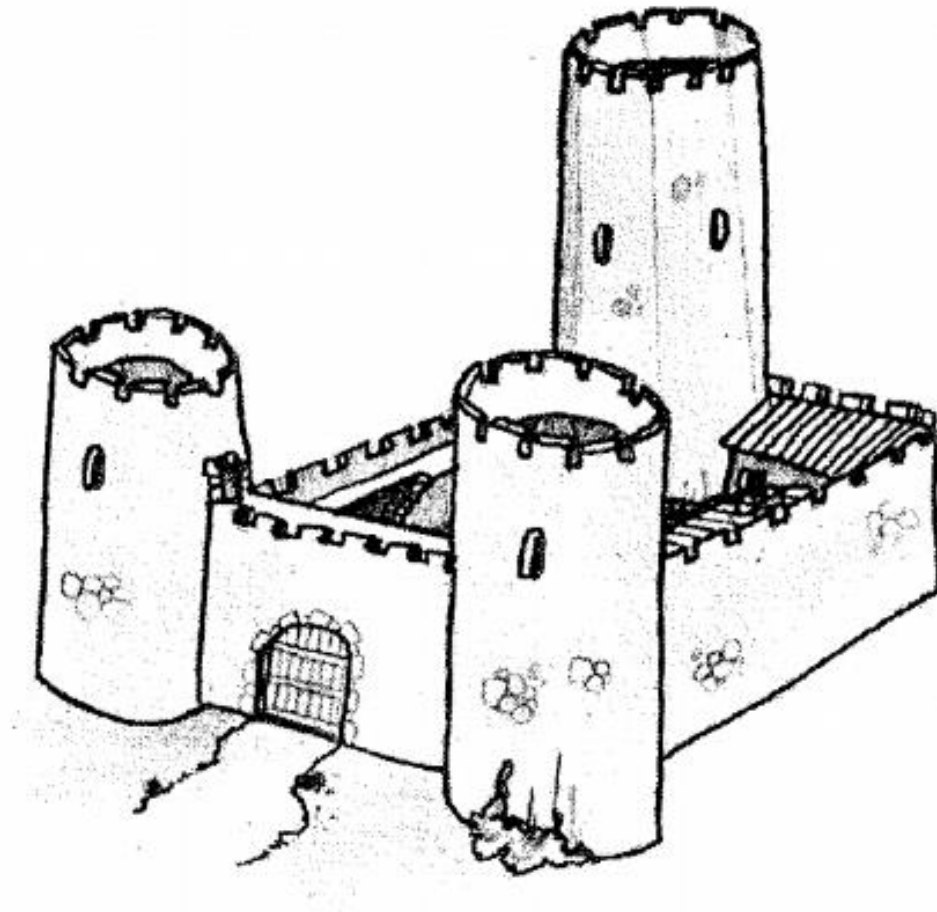
Perro



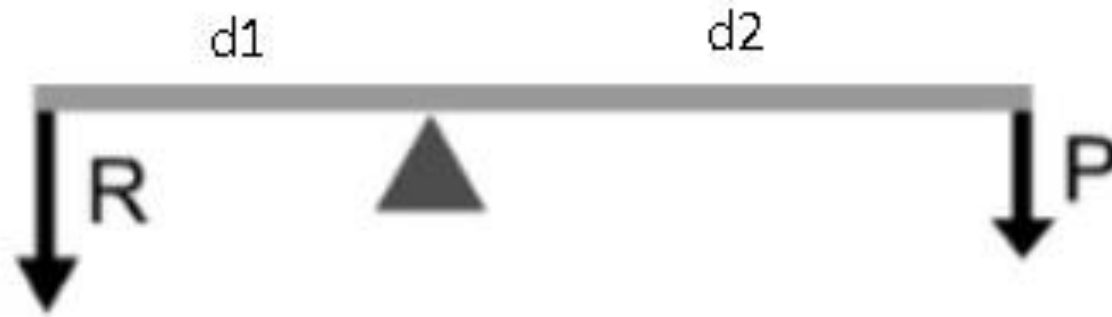
El ataque de los arqueros encapuchados



La fortaleza

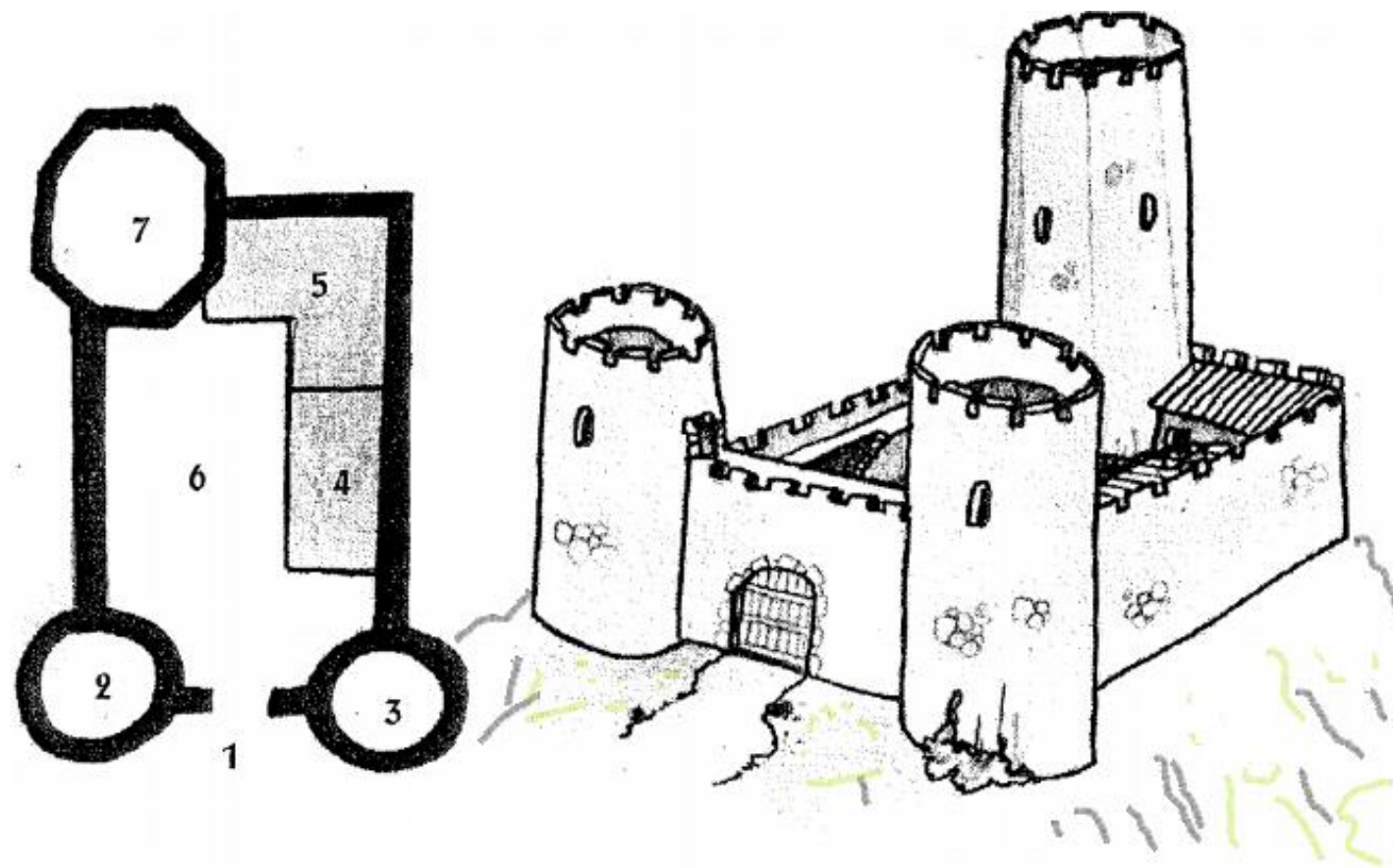


El problema de la palanca

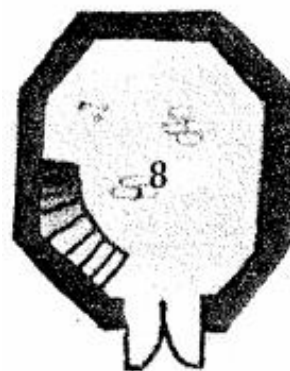


$$R=90 \quad d1= (15, 24)$$

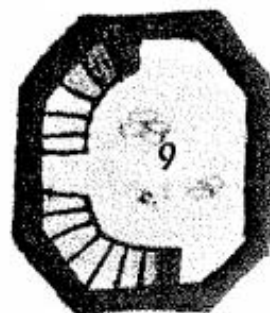
¿d2? ¿P?



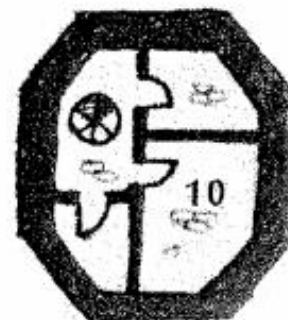
Planta baja



Primer Piso

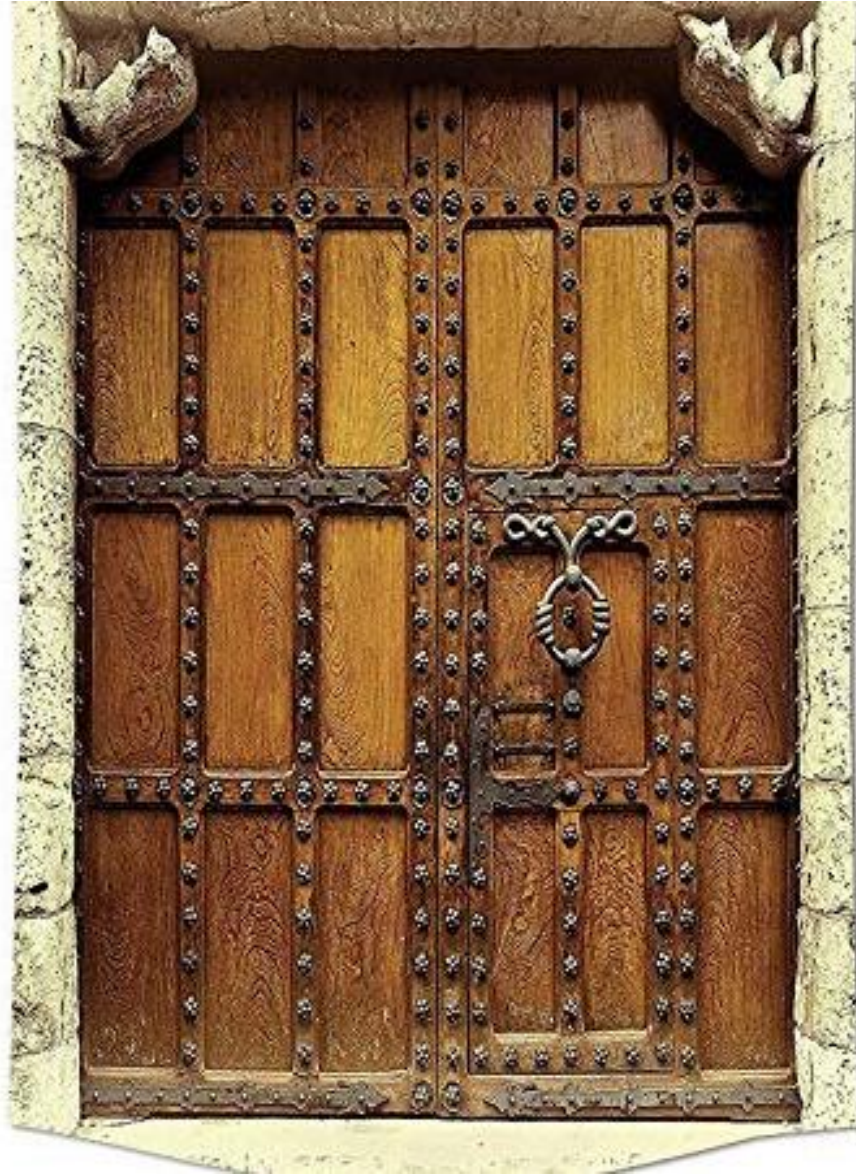


Sótano



1. Puerta
2. Torre soldados
3. Torre criados
4. Cocinas
5. Salón
6. Patio de armas
7. Torre
8. Habitación
9. Dormitorio
10. Sótanos

El laboratorio





Toledo

