

BUJÍAS

Chapuzas en general

Fortaleza 🛡️🛡️🛡️

Mal alimentado

Reflejos 🕒🕒🕒🕒

Movimientos seguros

Voluntad 🧠🧠🧠🧠🧠🧠

Nada par mañana

Intelecto 🧠🧠🧠🧠🧠🧠🧠

Mente rápida

🚗 4 - Moverse entre los vehículos

🔑 2 - Llave inglesa

🔄 4 - Trueque beneficioso

🔍 5 - Descubrir averías

🔧 4 - Poca cosa

📖 3 - Sabiduría mecánica

🔧 8 - Reparar en movimiento

COMBATE

Aguante 6 Iniciativa 7
Resistencia 18 Bon. D / CC +1/+1
Defensa 13 Drama 5

ARMAS Y PROTECCIÓN

- Escopeta recortada* (2 cañones) (CM+1)
- Bate de Baseball de metal (C+3)
- Cuero y metal reforzados (protección 3)

**Solo dispone de 4 balas*

HITOS

- Siempre tiene hambre.
- Encontró un mono mecánico que considera su amuleto de buena suerte.
- Tiene un buen corazón.
- Siempre tiene a mano la herramienta apropiada.

COMPLICACIÓN

- Un disparo en la pierna lo dejó cojitranco.

HISTORIA

Bujías parece sacado de un taller de antes del Cataclismo. Es un varón de raza negra con un poderoso bigote espeso, calvo y con un mono de mecánico manchado de grasa. Se encontró este peto de mecánico en una de las incursiones en las ciudades abandonadas de antes del Cataclismo junto con un montón de herramientas apropiadas para su profesión. Desde entonces lo lleva día y noche como amuleto de buena suerte.

Bujías tuvo una infancia difícil donde el alimento escaseaba, pues la Tribu apenas estaba bien formada y sus padres murieron cuando aún era muy joven. Por ello siempre ha estado mal alimentado. Sin embargo esto también es un punto a su favor, pues a veces pasa días enteros sin probar bocado, trabajando incansablemente.

Precisamente por eso parece que Bujías siempre está trabajando. Cuando no es para reparar algún vehículo de la Tribu es para aplicarle alguna mejora. Sale a veces con Madison Blues, Critter y con su grupo de recuperadores con el fin de buscar piezas y artículos útiles para los vehículos de la Tribu. Su ojo clínico para esto es por lo general crucial para el grupo.

Hace un porrón de años se encontró un chico que no pasaría los tres años abandonado en mitad de una carretera. Llevaba una camiseta con una única palabra escrita: Critter. Bujías lo llamó por ese nombre y el chico respondió a su llamada.

Critter estaba huyendo de unos carroñeros, llorando y con la cara llena de mocos. Sin pensarlo dos veces, Bujías se lanzó en la defensa del chiquillo. Cuando vieron su ímpetu, los carroñeros supervivientes cejaron en su intento y dejaron el lugar. Salvó al muchacho, pero Bujías recibió un disparo en la pierna que no terminó de sanar nunca.

Bujías se apiadó del chico y lo llevó consigo. Su esposa y él habían sido incapaces de concebir hijos, por lo que este chiquillo alegraría los rincones de la casa. Chardonay, su esposa, lo aceptó y lo cuidó como si de un hijo suyo se tratase. Tenía la esperanza de que aprendiera el negocio de la reparación de vehículos, pero el chico prefería la velocidad y la compañía de otros conductores.

Su esposa murió hace casi un año y el chico al que adoptó, Critter, no parece interesarse demasiado por la mecánica, sino más bien conducir los coches que él repara y perfecciona. Esto le reconcome la conciencia, pues ya no es joven y teme que sus conocimientos de mecánica se pierdan cuando él abandone este mundo. Además, Bujías es uno de los pocos que sabe leer y escribir con fluidez en la Tribu.



Critter

Conductor agresivo

Fortaleza	👁️👁️👁️	Se le cuentan las costillas
Reflejos	👁️👁️👁️👁️👁️👁️	Acción-Reacción
Voluntad	👁️👁️👁️👁️	El todo por el todo
Intelecto	👁️👁️👁️	Sin pensar demasiado

- 👁️ 3 - Escuchimizado
- 👁️ 3 - Mi vehículo es mi arma
- 👁️ 5 - Sonrisa inocente
- 👁️ 3 - Los ojos en la carretera
- 👁️ 5 - Entrar por cualquier hueco
- 👁️ 2 - Aprender con la práctica
- 👁️ 9 - Conductor agresivo

COMBATE

Aguante	6	Iniciativa	8
Resistencia	18	Bon. D / CC	+0/+1
Defensa	15	Drama	5

ARMAS Y PROTECCIÓN

- Machete casero (C+0)
- Ballesta (M+1)
- Ropa reforzada (protección 1)

HITOS

- Deambulaba solo por una carretera cuando tenía tres años.
- Aprendió a conducir antes de llegar a los pedales.
- Ha sobrevivido a varios accidentes de coche.
- Se siente culpable del ataque en el que murieron varios miembros de su tribu.

COMPLICACIÓN

- Su temeridad pone en peligro su vida y la de los demás.

HISTORIA

Critter es un chaval joven incluso para los parámetros de este destartalado mundo. Fue encontrado por Bujías en mitad de una carretera olvidada cuando tendría alrededor de tres años, aunque nunca estuvo seguro de su verdadera edad. Ahora que ronda los dieciséis, es uno de los conductores más alocados, impetuosos y temerarios. En otras palabras, es el conductor más valioso que posee su Tribu.

Bien parecido y demasiado delgado por su propio bien, Critter tiene muy buen don de gentes. Su actitud dicharachera y desenfadada quita siempre hierro a los asuntos importantes; aunque a veces se sobrepasa en su optimismo.

Un pañuelo desgastado y unas gafas de aviador cubren una media melena rubia ceniza y ondulada. Esta melena, sumada a sus vivarachos ojos azules y su media sonrisa tienen locas a la mitad de las muchachas de la Tribu... y a las de varios asentamientos a la redonda.

Desde muy pronto Critter sintió pasión por los vehículos y la velocidad. Encariñado y agradecido con Bujías por aceptarle como su hijo, siempre estaba rondando los coches, las motos y a sus conductores, aprendiendo de sus cariñosas lecciones y provocando más de un susto cuando se ponía al volante. Antes incluso de llegar a los pedales condujo su primer coche gracias a unos tacos de madera y unas alzas en el asiento preparados por Bujías. Desde entonces no ha parado de conducir.

Hace un tiempo mantuvo una relación esporádica pero pasional con la hija de un señor de la guerra de un asentamiento mucho más al norte de Handill, cercano al lugar que habitaba la Tribu con anterioridad. Durante una de sus noches a escondidas, el padre de la chiquilla volvió pronto de una cacería y los descubrió en el acto. Critter cogió lo que pudo y salió de allí pitando.

A los pocos días, el campamento de su Tribu fue atacado por este Señor de la Guerra, y Critter no puede evitar pensar que tiene la culpa de la muerte no solo del jefe Peacemaker, sino del marido de Madison Blues, Trinchera, y de otros muchos miembros valiosos de la Tribu.



Bourbon

zorra peligrosa

Fortaleza 

Reflejos 

Voluntad 

Intelecto 

Exhuberante

Reflejos imposibles


Voluntad de hierro


Listilla


 3 - Contonear las caderas


 6 - Sexy y peligrosa

 6 - Seducción

 3 - Ojo para los problemas

 4 - Rostro dulce

 2 - Sabe de armas

 4 - Femme fatale

COMBATE

Aguante 7 Iniciativa 7
Resistencia 21 Bon. D / CC +2/+3
Defensa 18 Drama 5

ARMAS Y PROTECCIÓN

- Arco casero | 10 flechas normales (C+2).
5 flechas explosivas (mM+2).
- Bate de Baseball con púas (M+3)
- Cubrir lo justo (protección 1)

HITOS

- Los hombres suelen subestimarla.
- Es incapaz de formar vínculos fuertes más allá de su gato, Lancelot.
- Su rostro inocente le ha ayudado a salir de las situaciones más comprometidas.
- Teme no encontrar un lugar donde ser verdaderamente aceptada.

COMPLICACIÓN

- Guarda un secreto que se está gestando en su interior.

HISTORIA

Bourbon es esa chica sexy y alocada que esconde un terrible temperamento en su interior. Su melena pelirroja y sus ojos verdes son capaces de cautivar al más entero de los hombres y a la mayoría de las mujeres.

Desde muy pequeña ha estado sola por elección propia, no porque le faltaran los candidatos y candidatas para hacerle compañía. Sin embargo ella nunca ha preferido nada más allá de los líos ocasionales y el sexo casual. Es su gato, Lancelot, quien más tiempo ha permanecido junto a ella. Exactamente quince años. Ahora este gato está viejo y ella teme que pronto parta de este mundo.

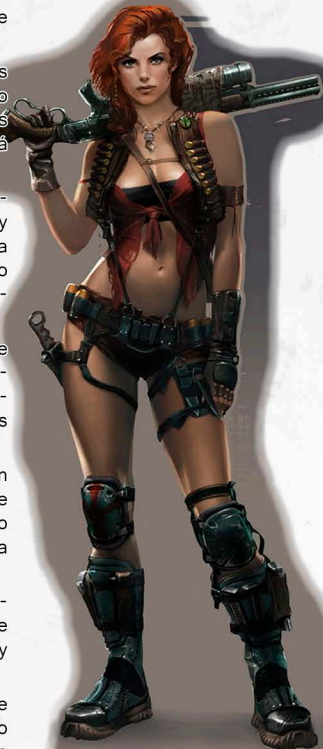
Sus padres murieron cuando ella era demasiado pequeña en uno de los múltiples peligros del despiadado mundo de después del Cataclismo. Sin nadie a quien aferrarse y siendo una boca más que alimentar para la Tribu, todas las familias se turnaron para cuidar de ella. Sin recibir mucho cariño por parte de estas, Bourbon encontró consuelo en pequeño y deslustrado gato que encontró un día rondando los alrededores del campamento.

Fría y dura como el acero, Bourbon aprendió pronto a no ser una carga y a valerse por sí misma. Con tan solo doce años ya recorría el yermo desierto en busca de sustento y se ganó un puesto entre las partidas de recolección de recursos gracias a su facilidad para engatusar a los enemigos; al principio gracias a su mirada inocente y más tarde, cuando desarrolló como mujer, con su cuerpo exuberante.

La única persona de la Tribu por la que sintió algo de interés fue Matasanos, con quien compartió una relación corta pero intensa. Pero Matasanos quería algo más que aquel sexo impetuoso (y muy satisfactorio). Ella piensa que también podría querer algo más, o al menos eso le decía su corazón. Pero, por una razón o por otra, Bourbon era incapaz de empatizar con Matasanos más allá de lo físico.

Sabiendo que algo estaba roto en su interior, Bourbon se obligó a alejarse de Matasanos para evitar hacerle más daño en un futuro. Las cosas se han enfriado pero, de vez en cuando, ambos dejan caer una canita al aire, ponen a un lado sus diferencias y disfrutan de una buena sesión de sexo.

Ahora hace un par de meses que no tiene el sangrado de la Luna. El único hombre con el que ha estado como para preocuparse por algo es con Matasanos. Nota cómo algo crece en su interior, y no solo un nuevo miembro de la Tribu. ¿Es acaso un deseo de estar junto al padre de la criatura que, seguro, lleva en su interior?



Matasanos

Médico sin fronteras

Fortaleza



Salud de hierro

Reflejos



Lleno de energía

Voluntad



Mirada severa

Intelecto



Años de experiencia

3 - Correr de un herido a otro

2 - ¡Cubridme!

5 - Confía en mí, soy médico

4 - Descubrir puntos débiles

5 - Disfrazar la verdad

2 - Conocimientos de anatomía

9 - Ángel guardián

COMBATE

Aguante	6	Iniciativa	7
Resistencia	18	Bon. D / CC	+0/+1
Defensa	12	Drama	5

ARMAS Y PROTECCIÓN

- Bisturí (m+1)
- Machete casero (C+1)
- Pistola de 9 mm* (mM)

**Solo dispone de 15 balas*

Cuero y metal (protección 2)

HITOS

- Su padre le legó en herencia un montón de instrumental médico de antes del Cataclismo.
- Su madre murió de una enfermedad que no pudo curar.
- En combate se preocupa más de sus compañeros que de sí mismo.
- Una vez se curó a sí mismo de un disparo en el vientre.

HISTORIA

Matasanos es más un título hereditario que un nombre. Su padre fue Matasanos, el médico de la Tribu, al igual que lo fue el padre de su padre antes que él. Según dicen, la tradición de ser el médico de la Tribu se remonta a los días del Cataclismo, sea eso cuando fuere.

Alto y bien parecido, Matasanos tiene ese rostro amable y atento que todos queremos encontrar en un médico. Es uno de los pocos que lleva gafas de vista en la Tribu, fabricadas a partir de trozos de otras gafas encontradas aquí y allá. Las cuida como el valioso tesoro que son.

Matasanos tiene auténtica vocación por su trabajo. Siendo uno de los pocos que saben leer en la Tribu, devora todos los libros remotamente relacionados con la medicina que puede encontrar por ahí. Su obsesión llega hasta el punto de sentirse responsable de la salud y el bienestar de toda su Tribu, disgustándose profundamente cuando no es capaz de salvar a un paciente.

Su padre, un anciano de casi cincuenta años, murió durante el mismo ataque en el que murió el antiguo jefe, Peacemaker. En sus últimas palabras, insistió en que era él quien debía sustituir al Jefe y no Manicotti, pues no había nadie más valioso para una tribu que un médico. Pero cuando Matasanos trató de alzarse con la voz cantante, Manicotti ya tenía ganada a toda la Tribu con sus rabiosas órdenes. Incluso después, en frío, habló el tema con él, a lo que Manicotti se negó. Su excusa fue que Matasanos aún era joven y tenía mucho por delante; ser jefe requería esa sabiduría que solo da la edad y a él ya le llegaría su momento.

Desde entonces, Matasanos trata de demostrar lo valioso que es en realidad para la Tribu, esforzándose más que nunca para salvar a todos los que enferman o se hieren en la Tribu. No ha vuelto a mencionar el tema, pero trama en secreto el momento de sustituir a Manicotti como jefe de la Tribu.

Matasanos tuvo una relación corta pero intensa con Bourbon. El sexo era alucinante, pero Bourbon era incapaz de conectar más allá de lo físico. Aquello alteró a Matasanos, que la echó de su cama para siempre. Bueno, no para siempre. Ocasionalmente no puede resistirse a sus encantos, pero le sigue doliendo como el primer día. Aunque ella es joven, Matasanos la ve como una futura esposa, aunque ella no parece verse a sí misma de ese modo.

COMPLICACIÓN

- No soporta la idea de perder a un "paciente".



Madison Blues

Hija de la Anarquía

Fortaleza	🛡️🛡️🛡️🛡️🛡️🛡️	Dura como el acero
Reflejos	👁️👁️👁️👁️	Lenta pero segura
Voluntad	🔥🔥🔥🔥🔥🔥	Todo por los míos
Intelecto	🧠🧠🧠	Corta de luces

- 🦾 3 - Alta y desgarbada
- 🦾 6 - Combatir en movimiento
- 🦾 2 - Silencio estoico
- 🦾 5 - Sentir el peligro
- 🦾 5 - Nadie la mira dos veces
- 🦾 3 - Conoce su moto como a sí misma
- 🦾 6 - Vivir a dos ruedas

COMBATE

Aguante	8	Iniciativa	5
Resistencia	24	Bon. D / CC	+1/+3
Defensa	14	Drama	5

ARMAS Y PROTECCIÓN

- Escopeta recortada* (2 cañones) (CM+1)
- Bate de Baseball de metal (C+3)
- Cuero y metal (protección 2)

**Solo dispone de 8 balas*

HITOS

- Su marido y su hija murieron en el ataque de hace dos años.
- Cuida y pone a punto su moto todos los días.
- No soporta a aquellos que se aprovechan de los débiles.
- Su aspecto salvaje intimida a hombres y mujeres por igual.

HISTORIA

Madison Blues es una mujer que ronda la treintena, lo que para este mundo es casi una anciana. Su pelo largo y greñudo ya muestra los primeros síntomas de la edad con un puñado de hebras plateadas. Alta, de poderosos hombros y de constitución robusta, destaca por no ser precisamente una belleza, aunque esto no es algo que a ella le preocupe demasiado.

Ha vivido toda su vida a lomos de una moto como uno de los miembros más valiosos de la Tribu en cuanto a la movilidad y a la recolección de recursos se refiere. Dada su apariencia y su actitud agresiva, ella y su marido, Trinchera, recorrían las ruinas de los alrededores buscando reliquias de antes del Cataclismo que pudieran servir a su Tribu.

Por desgracia, el mismo ataque que hace dos años acabó con la vida del Jefe Peacemaker también se llevó por delante a su marido y a su hija pequeña, Cocktail. Desde entonces, Madison Blues se ha sumido en un silencio estoico. Algunos dicen que aún no ha superado la pérdida de su familia, otros que busca venganza a toda costa. Pero para Madison Blues toda su Tribu es su familia y luchará hasta su última gota de sangre por ellos.

Desde que murió Trinchera, Madison Blues no deja que nadie toque la moto de su marido y, aunque nunca la ha sacado del garaje desde que llegaron a Handill, ella la limpia y la pone a punto todos los días. Siempre tan llena de grasa como Bujías, su aspecto desaliñado combina a la perfección con su personalidad reservada y hosca.

Hace algo más de dos años, ella y su marido llevaron a cabo una misión en el asentamiento de un señor de la guerra del norte en la que tuvieron problemas con un comerciante local, Augustus. Este intentó asesinarlos incumpliendo las leyes del Trueque y mandando sicarios a la alcoba que el propio Augustus les había cedido como supuesta cortesía. Por suerte, uno de sus esclavos gladiadores, Perro Rabioso, intervino para salvarles la vida. Madison Blues y Trinchera respondieron no solo comprando a ese esclavo y liberándolo acto seguido, sino también permitiéndole que este llevara a cabo su dulce venganza.

Sin embargo, Madison Blues no puede dejar de pensar que el ataque en el que perdió a su familia y a parte de su Tribu fue culpa suya por enfrentarse a Augustus, muy amigo del señor de la guerra local, y liberar al esclavo que lo había matado.

COMPLICACIÓN

- Su lealtad la hace cometer locuras.



PERRO RABIOSO


Adicto al combate


Fortaleza            Molido a palos


Reflejos            Rápido y violento


Voluntad   Eliminada a golpe de látigo


Intelecto  Demasiados golpes en la cabeza


 6 - Trabajos forzados


 7 - Ferocidad suicida

 2 - Gruñir con desagrado

 6 - Instintos de combate

 3 - ¿Os habéis divertido?

 1 - Salvaje iletrado

 5 - Tácticas de combate

COMBATE

Aguante 9 Iniciativa 8

Resistencia 27 Bon. D / CC +1/+3

Defensa 19 Drama 5

ARMAS Y PROTECCIÓN

- Cadena pesada (C+3)

- Puños de hierro* (mM+3)

- 2 Jabalinas caseras (M+1)

- Pinchos, cuero y metal (protección 3)

*Encajan solo en sus manos. Las púas de estos puños también dañan las chapas débiles los vehículos. A efectos de juego, causa (m+3) de daño a los vehículos al golpearlos con los puños.

HITOS

- Nunca ha perdido un combate.
- Mató a golpes al comerciante que lo tenía como gladiador.
- Que le impongan hacer algo que no quiere le recuerda a los latigazos.
- Sigue atormentado por no haber protegido a la familia de Madison.

HISTORIA

Perro Rabioso es una mole de músculo y carne con una cresta mohicana de pelo negro y tupido, y una poderosa perilla espesa y poblada. Su rostro cuadrado y lleno de cicatrices demuestra dos cosas: que no es demasiado brillante y que jamás deberás insinuarle eso a la cara.

Tiene el torso definido y siempre desnudo, a veces cubierto con un par de tiras de cuero cruzadas sobre el pecho y la espalda; una espalda ancha y poderosa, llena de marcas y cicatrices producto de los latigazos y los combates de gladiadores.

Perro Rabioso era propiedad de Augustus, un comerciante de esclavos muy al norte de Handill. Fue destinado por su inusual tamaño a las crueles luchas en los pozos de gladiadores, donde se labró una inmensa fama al no perder ninguno de los treinta y dos combates que llegó a librar. Su crueldad y su sadismo pronto se hicieron eco entre la población, que lo aclamó más que al más poderoso de los señores de la guerra.

Un día aparecieron por allí dos moteros, Madison Blues y Trinchera, para hacer un Trueque con su dueño, Augustus. Perro Rabioso, que hacía las veces de guardaespaldas, oyó cómo Augustus incumplía los términos del Trueque, mandando sicarios tras los dos moteros que solo querían comerciar. Furioso por esa deshonra, Perro Rabioso mató con sus propias manos a los tres asesinos cuando estos se colaban en la alcoba que Augustus había cedido a sus supuestos invitados.

Como agradecimiento, Madison Blues y su marido prometieron rescatarlo de las garras de la esclavitud. Descubierta la treta, obligaron a Augustus a cederle la posesión de Perro Rabioso, a quien liberaron nada más tener su propiedad. Como un agradecido hombre libre, Perro Rabioso mató a Augustus y a todos los presentes en la sala. Desde entonces fue buscado por el asesinato de Augustus, por lo que viajó con Madison Blues y se unió a su Tribu.

Tras el asalto de su antiguo asentamiento en el norte y la muerte en él de Trinchera y la hija de Madison Blues, Perro Rabioso se castiga, atormentado por la culpa de no poder haber protegido a aquellos que una vez fueron tan buenos con él. Quizá también atormentándose por la culpa, ya que probablemente el señor de la guerra iba tras ese esclavo fugado que se había atrevido a levantarse contra su dueño.

COMPLICACIÓN

- Sádico hasta en los momentos menos oportunos.

