Características

Coste	Característica	Nivel	Mod.
____	VIGOR		
____	MANIPULACION		
____	AGILIDAD		
____	PERCEPCION		
____	VOLUNTAD		
____	CONOCIMIENTO		
____	ENCANTO		

Subcaracterísticas

Coste	Subcaracterística	Nivel
____	REFLEJOS	
____	CORAJE	
____	CONCENTRACION	

Puntos de Fama	Puntos de Experiencia

Ventajas y Desventajas

Coste	Ventaja Desventaja	Efectos

Adrenalina

[1] [2] [3] [4] [5]

Datos Generales del Personaje

Nombre: _____

Edad: _____ **Descripción psicológica:** _____

Altura: _____

Peso: _____

Nación: _____ **Descripción física:** _____

Profesión _____

Puntos de Daño

(-1) Herida Leve	1-20
(-2) Herida de Consideración	21-35
(-3) Herida Grave	36-45
(-4) Posibilidad de Muerte	46-50

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	35	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

Habilidades

Habilidad	Nivel	Característica	Total
	[1] [2] [3] [4] [5] [6] [7]		
	[1] [2] [3] [4] [5] [6] [7]		
	[1] [2] [3] [4] [5] [6] [7]		
	[1] [2] [3] [4] [5] [6] [7]		
	[1] [2] [3] [4] [5] [6] [7]		
	[1] [2] [3] [4] [5] [6] [7]		
	[1] [2] [3] [4] [5] [6] [7]		
	[1] [2] [3] [4] [5] [6] [7]		
	[1] [2] [3] [4] [5] [6] [7]		
	[1] [2] [3] [4] [5] [6] [7]		
	[1] [2] [3] [4] [5] [6] [7]		
	[1] [2] [3] [4] [5] [6] [7]		
	[1] [2] [3] [4] [5] [6] [7]		
	[1] [2] [3] [4] [5] [6] [7]		
	[1] [2] [3] [4] [5] [6] [7]		
	[1] [2] [3] [4] [5] [6] [7]		
	[1] [2] [3] [4] [5] [6] [7]		
	[1] [2] [3] [4] [5] [6] [7]		
	[1] [2] [3] [4] [5] [6] [7]		
	[1] [2] [3] [4] [5] [6] [7]		
	[1] [2] [3] [4] [5] [6] [7]		
	[1] [2] [3] [4] [5] [6] [7]		
	[1] [2] [3] [4] [5] [6] [7]		
	[1] [2] [3] [4] [5] [6] [7]		
	[1] [2] [3] [4] [5] [6] [7]		
	[1] [2] [3] [4] [5] [6] [7]		
	[1] [2] [3] [4] [5] [6] [7]		
	[1] [2] [3] [4] [5] [6] [7]		
	[1] [2] [3] [4] [5] [6] [7]		
	[1] [2] [3] [4] [5] [6] [7]		

Armas

Nombre	¡Oh, no!	Alcance	VIG Mínimo	Codigo Daño	Daño Máximo