

ESFERAS DE ESENCIA

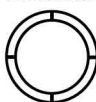


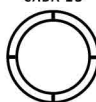
NOMBRE

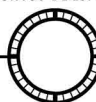
r o l e a g e
EVOLVED ROLEPLAYING GAME




NOMBRE:
ESENCIA:
RANGO:
GASTO R. ESENCIA:
ALCANCE:
DAÑO:
EVASIÓN:
DURACIÓN:
TIEMPO DE EJECUCIÓN:
ZONA AFECTADA:
ACCELERAR:
CONTROLAR:
IMBUIR:
MANTENER:
DESCRIPCIÓN:

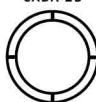
POSIBLE BON.


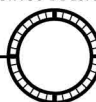
CADA 15


PUNTOS DE ESFERA


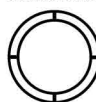
NOMBRE:
ESENCIA:
RANGO:
GASTO R. ESENCIA:
ALCANCE:
DAÑO:
EVASIÓN:
DURACIÓN:
TIEMPO DE EJECUCIÓN:
ZONA AFECTADA:
ACCELERAR:
CONTROLAR:
IMBUIR:
MANTENER:
DESCRIPCIÓN:


POSIBLE BON.


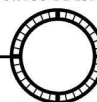
CADA 15


PUNTOS DE ESFERA



NOMBRE:
ESENCIA:
RANGO:
GASTO R. ESENCIA:
ALCANCE:
DAÑO:
EVASIÓN:
DURACIÓN:
TIEMPO DE EJECUCIÓN:
ZONA AFECTADA:
ACCELERAR:
CONTROLAR:
IMBUIR:
MANTENER:
DESCRIPCIÓN:


POSIBLE BON.


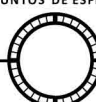
CADA 15


PUNTOS DE ESFERA


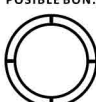
NOMBRE:
ESENCIA:
RANGO:
GASTO R. ESENCIA:
ALCANCE:
DAÑO:
EVASIÓN:
DURACIÓN:
TIEMPO DE EJECUCIÓN:
ZONA AFECTADA:
ACCELERAR:
CONTROLAR:
IMBUIR:
MANTENER:
DESCRIPCIÓN:


POSIBLE BON.


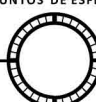
CADA 15


PUNTOS DE ESFERA



NOMBRE:
ESENCIA:
RANGO:
GASTO R. ESENCIA:
ALCANCE:
DAÑO:
EVASIÓN:
DURACIÓN:
TIEMPO DE EJECUCIÓN:
ZONA AFECTADA:
ACCELERAR:
CONTROLAR:
IMBUIR:
MANTENER:
DESCRIPCIÓN:


POSIBLE BON.


CADA 15


PUNTOS DE ESFERA


NOMBRE:
ESENCIA:
RANGO:
GASTO R. ESENCIA:
ALCANCE:
DAÑO:
EVASIÓN:
DURACIÓN:
TIEMPO DE EJECUCIÓN:
ZONA AFECTADA:
ACCELERAR:
CONTROLAR:
IMBUIR:
MANTENER:
DESCRIPCIÓN:

POSIBLE BON.


CADA 15


PUNTOS DE ESFERA
