

# SELLOS EVOCADORES



NOMBRE

**r o l e a g e**  
EVOLVED ROLEPLAYING GAME



NOMBRE:
ESENCIA:
RANGO:
GASTO R. ESENCIA:
ALCANCE:
DAÑO:
EVASIÓN:
DURACIÓN:
TIEMPO DE EJECUCIÓN:
ZONA AFECTADA:
ACCELERAR:
CONTROLAR:
IMBUIR:
MANTENER:
DESCRIPCIÓN:

POSIBLE BON.

CADA 15

PUNTOS DE SELLO

NOMBRE:
ESENCIA:
RANGO:
GASTO R. ESENCIA:
ALCANCE:
DAÑO:
EVASIÓN:
DURACIÓN:
TIEMPO DE EJECUCIÓN:
ZONA AFECTADA:
ACCELERAR:
CONTROLAR:
IMBUIR:
MANTENER:
DESCRIPCIÓN:

POSIBLE BON.

CADA 15

PUNTOS DE SELLO

NOMBRE:
ESENCIA:
RANGO:
GASTO R. ESENCIA:
ALCANCE:
DAÑO:
EVASIÓN:
DURACIÓN:
TIEMPO DE EJECUCIÓN:
ZONA AFECTADA:
ACCELERAR:
CONTROLAR:
IMBUIR:
MANTENER:
DESCRIPCIÓN:

POSIBLE BON.

CADA 15

PUNTOS DE SELLO

NOMBRE:
ESENCIA:
RANGO:
GASTO R. ESENCIA:
ALCANCE:
DAÑO:
EVASIÓN:
DURACIÓN:
TIEMPO DE EJECUCIÓN:
ZONA AFECTADA:
ACCELERAR:
CONTROLAR:
IMBUIR:
MANTENER:
DESCRIPCIÓN:

POSIBLE BON.

CADA 15

PUNTOS DE SELLO

NOMBRE:
ESENCIA:
RANGO:
GASTO R. ESENCIA:
ALCANCE:
DAÑO:
EVASIÓN:
DURACIÓN:
TIEMPO DE EJECUCIÓN:
ZONA AFECTADA:
ACCELERAR:
CONTROLAR:
IMBUIR:
MANTENER:
DESCRIPCIÓN:

POSIBLE BON.

CADA 15

PUNTOS DE SELLO

NOMBRE:
ESENCIA:
RANGO:
GASTO R. ESENCIA:
ALCANCE:
DAÑO:
EVASIÓN:
DURACIÓN:
TIEMPO DE EJECUCIÓN:
ZONA AFECTADA:
ACCELERAR:
CONTROLAR:
IMBUIR:
MANTENER:
DESCRIPCIÓN:

POSIBLE BON.

CADA 15

PUNTOS DE SELLO