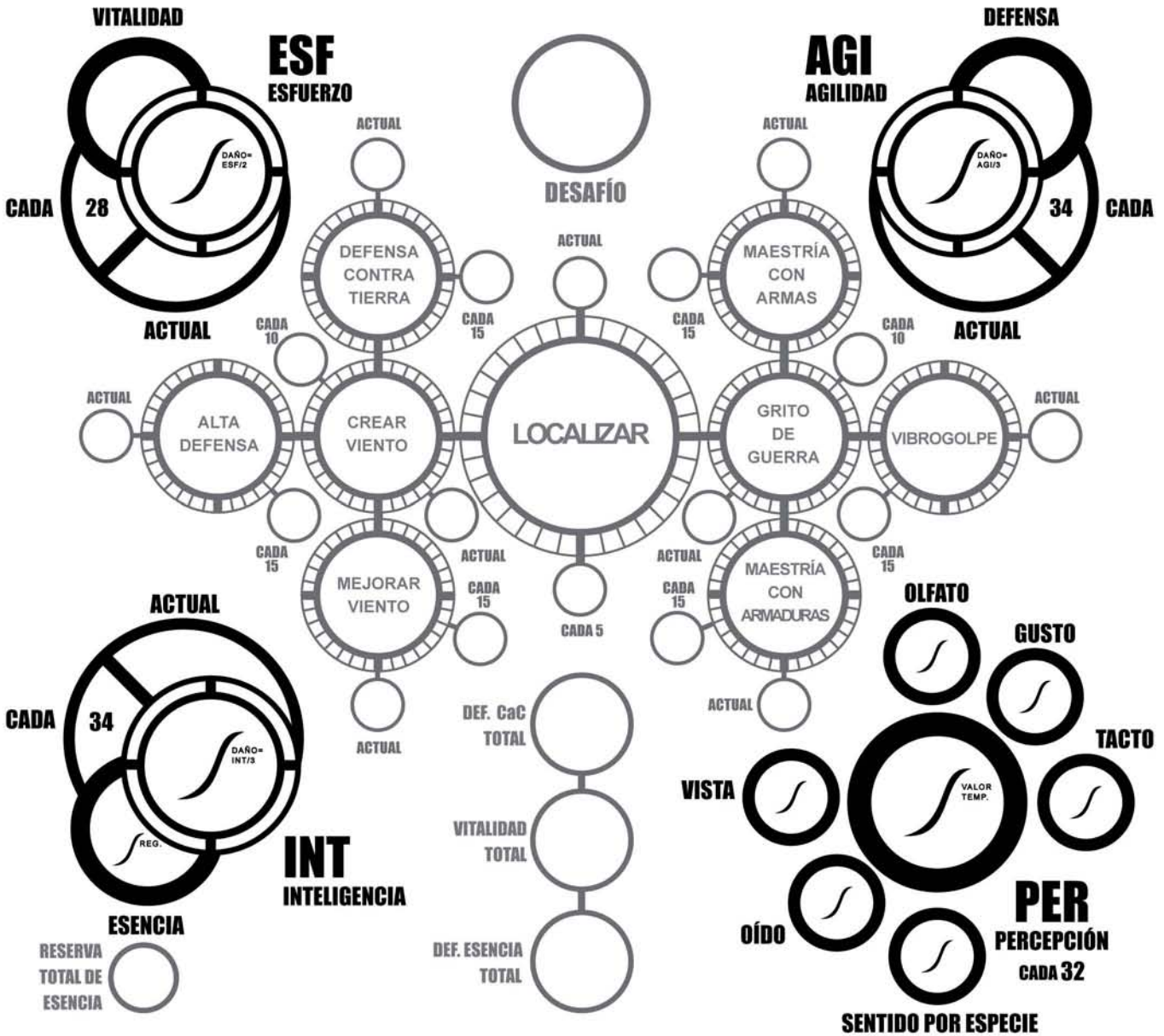




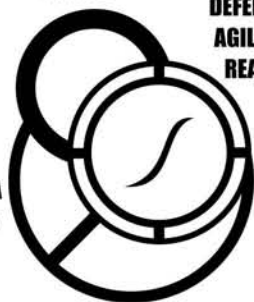
role [®]
EVOLVED ROLEPLAYING GAME

[illegible]

**DEFENSA
VARIOS**

DEF
DEFENSA/
AGILIDAD
REALES

**DEFENSA
ESENCIA**



**DEFENSA
ARMADURA**

MANOS (5)

RD	VEL	C	D
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

CINTURA_ABDOMEN (6)

RD	VEL	C	D
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

PROTECCIONES EXTRA

RD	VEL	C	D
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

RD	VEL	C	D
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

RD	VEL	C	D
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ANILLOS

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
1	2	3	4	5
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
6	7	8	9	10

PIERCINGS

TATUAJES

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
1	1	2	3
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
4	5	6	7
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
8			

CABEZA (1)

RD	VEL	C	D
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

HOMBROS (2)

RD	VEL	C	D
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

TORSO (3)

RD	VEL	C	D
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ANTEBRAZOS (4)

RD	VEL	C	D
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

MUSLOS (7)

RD	VEL	C	D
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

PIES (8)

RD	VEL	C	D
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

EQUIPO DIVERSO