Las aptitudes innatas se rellenarán pulsando las casillas que las rodean, su valor saldrá en la casilla "actual" instantaneamente. *Este texto no se imprimirá

FELINO

NOMBRE

roleage®
EVOLVED ROLEPLAYING GAME

ES. PRIMARIA | ES. OPUESTA | GRADO PERS. | ZANCADA | MOVIMIENTO | CARRERA [r] | MOD. VELOCIDAD | Nº. AT. DISTANCIA

ESF ESFUERZO

VITALIDAD
DAÑO= ESF/2
CADA 34
ACTUAL

AGI AGILIDAD

DEFENSA
DAÑO= AGI/3
CADA 28
ACTUAL

DESAFÍO

SENTIR EL PELIGRO — ACTUAL 1 — CADA 5

DEFENSA CONTRA FUEGO — ACTUAL 0 — CADA 15
CREAR HIELO — CADA 10 — ACTUAL 0 — CADA 15
ALTA VELOCIDAD — ACTUAL 0 — CADA 15
MEJORAR HIELO — ACTUAL 0 — CADA 15

SIGILO — ACTUAL 0 — CADA 15
REFLEJOS MEJORADOS — CADA 10 — ACTUAL 0 — CADA 15
MORDEDURA FELINA — ACTUAL 0 — CADA 15
MAESTRÍA CON ARMAS LIGERAS — ACTUAL 0 — CADA 15

INT INTELIGENCIA

ESENCIA
DAÑO= INT/3
REG.
CADA 34
ACTUAL

RESERVA TOTAL DE ESENCIA

DEF. CaC TOTAL
VITALIDAD TOTAL
DEF. ESENCIA TOTAL

PER PERCEPCIÓN

OLFATO | GUSTO | TACTO | VISTA | VALOR TEMP. | OÍDO | 1 | CADA 32

SENTIDO POR ESPECIE

ARMAS EQUIPADAS

NOMBRE O TIPO	CLASE	ATAQUE	DEFENSA	DAÑO	VELOCIDAD	CALIDAD	DESGASTE	PROGRESIÓN DE ESPECIALIZACIÓN
								CADA 32 =
								CADA 32 =
								CADA 32 =
								CADA 32 =

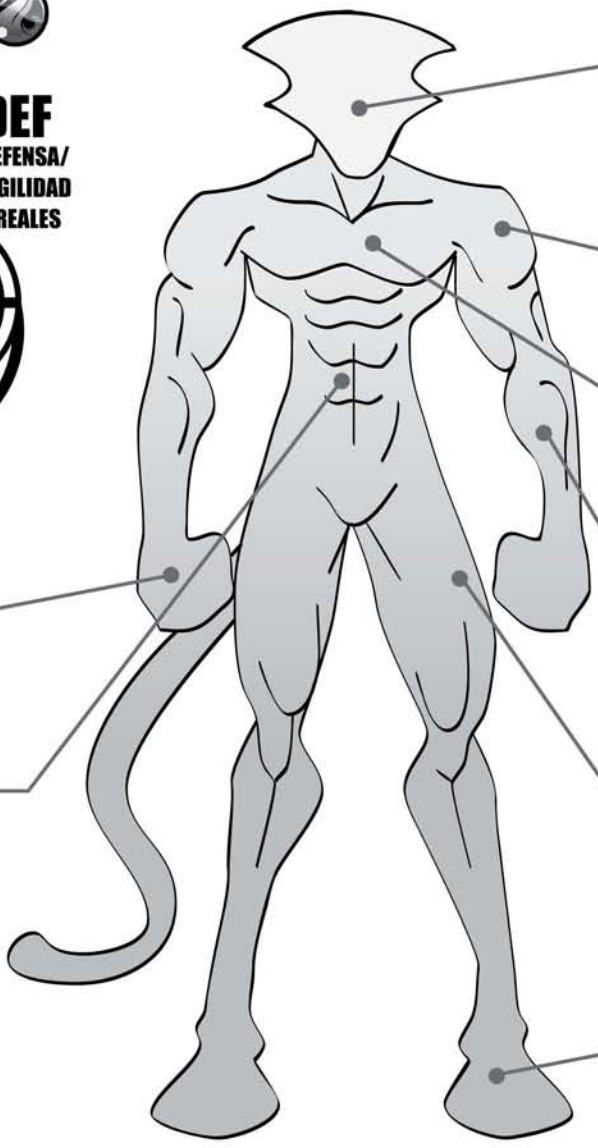
roleage®
EVOLVED ROLEPLAYING GAME

DEFENSA VARIOS

DEF
DEFENSA/ AGILIDAD REALES

DEFENSA ESENCIA

DEFENSA ARMADURA



CABEZA (1)
RD VEL C D

HOMBROS (2)
RD VEL C D

TORSO (3)
RD VEL C D

ANTEBRAZOS (4)
RD VEL C D

MANOS (5)
RD VEL C D

CINTURA_ABDOMEN (6)
RD VEL C D

MUSLOS (7)
RD VEL C D

PIES (8)
RD VEL C D

PROTECCIONES EXTRA
RD VEL C D
RD VEL C D
RD VEL C D

ANILLOS
1 2 3 4 5
6 7 8 9 10

PENDIENTES 1
PIERCINGS 1 5
TATUAJES 3

EQUIPO DIVERSO

1 D.S.=100 D.D. , 1 D.O.=10 D.D. , 100 D.C=1 D.D.