

# FICHA BÁSICA



**roleage®**  
EVOLVED ROLEPLAYING GAME



NOMBRE

|              |             |             |         |            |         |                |                   |
|--------------|-------------|-------------|---------|------------|---------|----------------|-------------------|
|              |             |             |         |            |         |                |                   |
| ES. PRIMARIA | ES. OPUESTA | GRADO PERS. | ZANCADA | MOVIMIENTO | CARRERA | MOD. VELOCIDAD | Nº. AT. DISTANCIA |

**ESF**  
ESFUERZO

|  |      |        |           |             |  |                     |                           |                 |
|--|------|--------|-----------|-------------|--|---------------------|---------------------------|-----------------|
|  |      |        |           |             |  |                     |                           |                 |
|  | CADA | ACTUAL | VITALIDAD | DAÑO= ESF/2 |  | DEF. CaC TOTAL / RD | DEF. CONTRA ESENCIA TOTAL | VITALIDAD TOTAL |

**AGI**  
AGILIDAD

|  |      |        |         |             |  |                      |
|--|------|--------|---------|-------------|--|----------------------|
|  |      |        |         |             |  |                      |
|  | CADA | ACTUAL | DEFENSA | DAÑO= AGI/3 |  | DESAFÍO / REPUTACIÓN |

**INT**  
INTELIGENCIA

|  |      |        |         |     |                          |             |
|--|------|--------|---------|-----|--------------------------|-------------|
|  |      |        |         |     |                          |             |
|  | CADA | ACTUAL | ESENCIA | REG | RESERVA TOTAL DE ESENCIA | DAÑO= INT/3 |

**PER**  
PERCEPCIÓN  
CADA 32

|  |       |      |        |       |       |                     |
|--|-------|------|--------|-------|-------|---------------------|
|  |       |      |        |       |       |                     |
|  | VISTA | OÍDO | OLFATO | GUSTO | TACTO | SENTIDO POR ESPECIE |

## ARMAS EQUIPADAS

| NOMBRE O TIPO | CLASE | ATAQUE | DEFENSA | DAÑO | VELOCIDAD | CALIDAD | DESGASTE | PROGRESIÓN DE ESPECIALIZACIÓN |
|---------------|-------|--------|---------|------|-----------|---------|----------|-------------------------------|
|               |       |        |         |      |           |         |          | / CADA 32 = /                 |
|               |       |        |         |      |           |         |          | / CADA 32 = /                 |

## PROTECCIONES EQUIPADAS

|                       |                                |                       |                           |
|-----------------------|--------------------------------|-----------------------|---------------------------|
| <b>CABEZA (1)</b><br> | <b>HOMBROS (2)</b><br>         | <b>TORSO (3)</b><br>  | <b>ANTEBRAZOS (4)</b><br> |
| <b>MANOS (5)</b><br>  | <b>CINTURA ABDOMEN (6)</b><br> | <b>MUSLOS (7)</b><br> | <b>PIES (8)</b><br>       |



role®  
EVOLVED ROLEPLAYING GAME

[illegible][illegible]



EQUIPO DIVERSO Y NOTAS:



**RELACIÓN DEL DURGAN: 1 D.S.=100 D.D., 1 D.O.=10 D.D., 100 D.C=1 D.D.**

| DATOS DEL PERSONAJE             |  |                   |
|---------------------------------|--|-------------------|
| Edad:                           | Lugar de nacimiento:                     |                   |
| Altura:                         | Ciudad natal:                            | Bon. Rep. Ciudad: |
| Cabello:                        | Tipo de ciudad:                          | Clase:            |
| Color de ojos:                  |  |                   |
| Rasgos físicos característicos: | Nº Familiares con renombre / Generación: |                   |
|                                 |  |                   |
|                                 |  |                   |
| Trabajo / Ocupación:            |  |                   |
| Salario semanal:                |  |                   |
| Status:                         |  |                   |
| Trabajadores / Seguidores:      |  |                   |