

NOMBRE

CLASE

NIVEL

PE

TALENTOS

TRASFONDO

FUE [] []
DES [] []
CON [] []
INT [] []
SAB [] []
CAR [] []

**· VIEJA ·
ESCUELA**
VIEJA ESCUELA
PULP!

Pv [] Mov []
Atq [] Def []
Ins [] pP! []

HABILIDADES

[] [] [] [] [] Alerta
[] [] [] [] [] Comunicación
[] [] [] [] [] Manipulación
[] [] [] [] [] Erudición
[] [] [] [] [] Subterfugio
[] [] [] [] [] Supervivencia

EQUIPO Y ARMAS

NOTAS

CORDURA: (SAB x 3) 1/4 () 2/4 () 3/4 ()

1 ⁻²	2 ⁻²	3 ⁻²	4 ⁻²	5 ⁻²	6 ⁻²	7 ⁻²
8 ⁻²	9 ⁻²	10 ⁻¹	11 ⁻¹	12 ⁻¹	13 ⁻¹	14 ⁻¹
15 ⁻¹	16 ⁻¹	17 ⁻¹	18 ⁻¹	19 ⁰	20 ⁰	21 ⁰
22 ⁰	23 ⁰	24 ⁰	25 ⁰	26 ⁰	27 ⁰	28 ⁰
29 ⁰	30 ⁰	31 ⁰	32 ⁰	33 ⁰	34 ⁰	35 ⁰
36 ⁰	37 ⁰	38 ⁰	39 ⁰	40 ⁰	41 ⁰	42 ⁰
43 ⁺¹	44 ⁺¹	45 ⁺¹	46 ⁺¹	47 ⁺¹	48 ⁺¹	49 ⁺¹
50 ⁺¹	51 ⁺¹	52 ⁺²	53 ⁺²	54 ⁺²	55 ⁺²	56 ⁺²

SALUD

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16
17	18	19	20

Ejemplos de pérdida de COR.

1d3	Encuentro repetitivo con un tipo de monstruo. Sorprendido al ver un cadaver. Id. al ver el cadaver de un animal, etc.
1d4	Id. al ver el fragmento de un cadaver
1d6	Id. al ver un cadaver horriblemente destrozado. Despertar en una tumba o ataúd. Ver morir a un buen amigo o un pariente proximo, etc.
1d8	Encontrarse con alguien que se sabe muerto. Presenciar acontecimientos extraños (p.e. el cielo se vuelve verde), etc.
1d10	Id. acontecimiento macabro (p.e. Cae una cabeza ensangrentada del cielo). Sufrir fuertes torturas, etc.

REGLAS DE CONTROL DE CORDURA.

Cuando se presencie un horror indescriptible o una criatura horrible se hará una tirada de COR.

(1D20+modificador de COR)

El Dj establece la dificultad, dependiendo de la severidad del horror presenciado.

Si el personaje falla consultar la tabla de ejemplos de pérdida de COR.

Si el jugador saca en una tirada 6 o mas puntos de perdida de COR, pierde 1 punto permanente de COR además de los temporales de dicha tirada.

Los puntos temporales se recuperan a una tasa de 1d4 por noche completa de descanso.

Si pierden 1/4, 2/4 y 3/4 de los puntos de COR realizar una tirada en la tabla **Brotos de Locura** cada vez.

SUERTE
1

SUERTE
2

SUERTE
3