

DUNGEON CRAWL CLASSICS

Niv.

Exp.

Características

Clase

y

título

Puntos de Golpe

Nombre

/

Fue

Atacar CaC.
Daño CaC.

/

Agi

Atacar a distancia
Clase de armadura
Salvación por Reflejos
Iniciativa

/

Vig

Puntos de Golpe
Salvación por Fortaleza

/

Per

Salvación por
Voluntad

/

Int

Idiomas

/

Sue

Tirada de Suerte



ARMADURA EQUIPADA



CLASE DE ARMADURA



ARMA PRINCIPAL



ARMA SECUNDARIA

Tiradas de Salvación

For

Ref

Vol

Dado de
Acción

Dado de
Crítico

Velocidad

Iniciativa

Equipo

Notas