

HOJA DE PERSONAJE #2

PERSONALIDAD

Nombre del personaje: _____

Nombre del jugador: _____

Profesión: _____

Edad: _____ Altura: _____ Peso: _____

Arquetipo: _____

Apariencia: _____

DI/ Alias/ Número de ciudadano : _____

Lugar de nacimiento : _____

Ocupaciones: _____

Acontecimientos de la adolescencia : _____

Acontecimientos especiales : _____

Vestuario: _____

Padres : _____

Parientes: _____

Otros amigos : _____

Actitud: _____

Historia : _____

DIBUJO DEL PERSONAJE

ACTIVOS

Paga mensual : _____

Efectivo : _____

Vehículo (s) : _____

Apartamento : _____

Objetos de valor : _____

A cuenta : _____

Deudas : _____

Otros activos : _____

EQUIPO

EQUIPO

peso

loc.

EQUIPO

peso

loc.

EQUIPO

peso

loc.

Usa esta hoja como referencia mientras creas/ mejoras tu personaje. Durante el juego, tu DJ debería guardarla para que le sirva de ayuda.

Usa esta hoja como referencia mientras creas/ mejoras tu personaje. Durante el juego, tu DJ debería guardarla para que le sirva de ayuda.

[illegible][illegible][illegible][illegible][illegible][illegible][illegible]

DONES OSCUROS /HECHIZOS DE ARTE

BIO/ NECROTECNOLOGÍA

ESTIGMAS/ CIBERNÉTICA

OTROS PODERES ESPECIALES

HOJA DE HEREJE

Nombre del personaje: _____

Nombre del jugador: _____

Apóstol: _____

Corporación/ Banda: _____

Patrón: _____

Profesión: _____

Rango/ Cargo: _____

Posición social: _____

Apariencia: _____

Fase de degeneración: _____

Nivel de transfiguración: _____

Ocupaciones: _____

Sucesos de la adolescencia: _____

Sucesos especiales: _____

Célula: _____

Co-conspiradores: _____

Historia:

PER

□

□ □ □ □ □

115

Age Group	Percentage of Respondents
18-29	65%
30-49	75%
50-69	80%
70+	85%

HABILIDADES

COMBAT

Artes Marciales (FUE+COO)/2

Asesinar (COO)

TÉCNICA

Tortura (INT)

TECNOLOGÍA OSCURA

NIVEL:

Tecnología Negra (INT)

Necrotecnología (INT)

Biotecnología (INT)

[illegible]

VH	VBH	MOD	NOTAS	ELECCIONES							
				+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12

[illegible]

DONES OSCUROS

[illegible]

DONES BIOTECNOLÓGICOS

NECROTECNOLOGÍA

OTROS
