

Rencorosos, ¡reuníos!

Por Doctor M e Iván Villaescusa

Rencorosos Internacional es una organización presidida por Supramatón, el más poderoso de los héroes de la Tierra. Esta organización está formada por dos grupos, Rencorosos América y Rencorosos Europa, que se encargan de velar por esos respectivos continentes.

Sin embargo, algunos de sus miembros consideran que es necesaria una nueva sede con un equipo de Rencorosos para proteger... la Antártida. ¿Y cómo decidir quién debe formar ese "afortunado" grupo? Que mejor que una votación democrática de todos los miembros, activos y en la reserva, porque Rencoroso una vez... ¡Siempre Rencoroso!

El vivo se desarrolla en la reunión de los Rencorosos para decidir la configuración del grupo Antártida. El grupo estará formado por tres miembros y estos serán elegidos mediante votación de todos los integrantes de Rencorosos Internacional, activos y en la reserva. Cada miembros votará al final de la reunión a tres personas (uno puede votarse a sí mismo si quiere) y los tres más votados irán a la Antártida. En caso de empate, decidirá el presidente de Rencorosos Internacional, el poderoso Supramatón.

Durante la reunión los personajes pueden interactuar libremente entre sí para convencerse, chantajearse o amenazarse libremente... Al fin y al cabo son héroes. Tras tres horas más o menos de esta dinámica, informa al jugador que interprete a Supramatón que debe comenzar la votación.

Para enterarte bien de que va todo esto y de qué tipo de cosas pueden pasar y seguramente pasen en el vivo deberías leerte bien los personajes antes de dirigirlo. Aparece como anexo al final del documento. El archivo incluye además una carta de convocatoria de la reunión y una lista de todos los miembros de Rencorosos. Asegúrate de que cada jugador tiene una copia de cada una de estas cosas.

Reglas y otras cosas innecesarias

La única regla de este vivo es la interpretación, el buen juicio del máster y la inmunidad de viñeta. Todo esto quiere decir que aunque los personajes tienen vistosos poderes funcionarán como al máster mejor le venga y como sea más divertido. Además si alguien recibe mamporros de sus compañeros, no morirá, quedará más o menos perjudicado durante un tiempo, pero luego podrá volver a la carga.

Los Rencorosos América

Miembros en activo

Supramatón: el gran chico bueno venido del Planeta Kutrón, el superhéroe favorito de América y del mundo.

El Cisne negro: el siniestro y misterio luchador contra el crimen y amante de ballet. Los rumores sobre su sexualidad están en boca de todos.

Mister furioso: Su fuerza aumenta conforma aumenta su ira, aunque hay quien dice que sus cabreos son fingidos...

La Lanzadora: La hija del famoso Lanzador, un antiguo superhéroe muerto en los 70. Se dice que el espíritu de su padre habita la bola de bolos con la que lucha contra el crimen.

El Flagelador: Armado con una regla, borradores de tiza y otros enseres, reparte el castigo entre los malos. Un tipo excéntrico por lo menos.

Miembros en la reserva

El hombre de hojalata: un robot actor, miembro del alegre grupo de Dorothy. Últimamente sus apariciones como héroe son cada vez más infrecuentes.

Dorothy: La líder de un extraño grupo de héroes dividido desde la muerte de uno de ellos (El Espantapájaros). Una niña encantadora por lo demás.

Totó: el fiel perrito humanoide de 200 kilos que acompaña y pretege a Dorothy. Cuidado con enfadarle.

Bender el que ofende: un robot antiguo villano (se hacía llamar Gender Bender) y conocido sinvergüenza. Vigila las carteras.

Carcayú: según sus propias palabras, el mejor en lo que hace. Un tipo muy duro y agresivo con una reputación de salvaje y sanguinario.

Los Rencorosos Europa

Miembros en activo

Bombón Girl: una absoluta e increíble preciosidad. ¿Su poder? El cuerpo y la mente de una top model dentro de un traje de licra ajustada.

El Hombre Polo: Un antiguo heladero cuyo poder es precisamente haberse fundido con los helados. Deja fríos a los malos y posee muchos sabores distintos.

Mister Negativo: El antiguo compañero del Cisne negro y el hombre que siempre dice NO a todo.

El Flato: el más sucio y asqueroso de los héroes. Su poder es su mal olor corporal, una especie de mofeta humana.

El Ser Febril: un tipo explosivo e impredecible. Se rumorea que no puede controlar bien sus poderes.

Miembros en la reserva

Ratón Pérez: Como lo lees, el ratón que cambia monedas por dientes caídos, combate el mal con su mazo y canjea los dientes de los villanos por dinero para reparar sus crímenes.

Gorila Maguila: Vigila la ciudad desde el escaparate en la tienda del señor Peebles, un simio gigantesco y superfuerte, conviene tenerle contento.

Estimado miembro de los Rencorosos:

Como bien sabe, en la actualidad son dos los grupos de héroes que luchan por el bien y la justicia bajo el emblema de los Rencorosos: los Rencorosos América y los Rencorosos Europa.

Sin embargo, son muchas las emergencias en otros continentes que obligan a desplazamientos a ambos grupos y por esta razón la dirección de los Rencorosos ha considerado que ha llegado el momento de formar un tercer grupo: los Rencorosos Antártida.

Desde las recién construidas instalaciones en el círculo polar antártico, este nuevo grupo luchará contra las amenazas que allí surjan, como la persecución de la fauna o los atentados contra la capa de ozono.

Dadas las especiales características de esta misión se ha decidido reunir a todos los Rencorosos, tanto en activo como en la reserva, para discutir y finalmente votar, que tres miembros de los Rencorosos serán los elegidos para formar este nuevo grupo.

Rogamos por tanto su asistencia a este acto y esperamos que esta nueva iniciativa en la lucha contra el MAL sea de su agrado.

Atentamente:

Supramatón

Presidente de los Rencorosos

Supramatón	Cisne Negro
El Hombre de Hojalata	Dorothy
Totó	Bender el que ofende
Mister Furioso	La Lanzadora
El Flagelador	Carcayú
BombónGirl	Ratón Pérez
¿?	El Hombre Polo
Gorila Maguila	Mister Negativo
El Flato	El Ser Febril

SUPRAMATON

Vienes del planeta Kutrón, y que quieres que te diga, esto es una mejora. No solamente es mas limpio, además tiene un magnifico sol amarillo, que al contrario que el de tu planeta, color verde oliva, proporciona un hermoso bronceado y unos cuantos superpoderes que te vuelven invulnerable y todas esas poyadas.

Tras tu llegada a la tierra acompañado por una gran proporción de tu planeta te instalaste con una familia adoptiva en el pequeño pueblo de Littleville. Allí desarrollaste tus poderes y tus frustraciones. Lana Gang, a la que extrañamente todo el mundo le añadía un bang, y Cloe fueron tus amores secretos, sin embargo debido a tus secretos e inseguridades no te comiste un rosco con ninguna de las dos, a pesar de sus continuas insinuaciones. Esto te ha creado un trauma que te impide vocalizar correctamente en presencia de ninguna mujer atractiva. Durante unos años te dedicaste a ser un niño modelo, bueno en los estudios, cariñoso, amable, nunca entendiste porque todo el mundo decía a tus espaldas cuando creían que no les oías que eras un autentico coñazo. No obstante tu vida no fue un camino de rosas, tuviste muchos problemas en tu juventud, no caíste enfermo claro, ni siquiera te hiciste una misera herida, pero tenias tus preocupaciones. Entre ellas el accidente, ese desafortunado accidente en el que decapitaste a tu amigo cuando le lanzaste un balón de baloncesto, pero no paso nada, su padre se encargo de todo, incinero el cadáver y, por suerte, todos los familiares se marcharon al mismo tiempo del pueblo, así que no quedo nadie para preguntar por tu pobre amigo. Para rematar la faena, tu amigo y vecino Lethor, aquel con quien compartiste tantos buenos momentos se convirtió en tu archienemigo, no quieres pensarlo, pero muy en el fondo sabes que toda la culpa la tiene tu padre adoptivo, que además de criar vacas lo que mas le gustaba era mal meter contra Lux. Con el paso de los años

Esta es tu historia, estás seguro de que serviría para crear una serie completa de televisión, pero lo importante es el ahora, tu vida a mejorado considerablemente, eres un superhéroe, no quieres ser inmodesto pero, que cojones, eres El Superhéroe, todos los demás son meras imitaciones baratas que ni son invulnerables ni nada (lo cual piensas que debe ser un rollo, con toda esa sangre y heridas y eso), lo que sucede es que te divierte tener a gente que al menos se parece en algo a ti a tu alrededor. Sin embargo hay algo que si te molesta, los incompetentes, vale que tú seas perfecto y que los demás no se puedan acercar a tu magnificencia, pero de eso, a tener que aguantar a inútiles hay un trecho: Mister “furioso” y El Flagelador, el primero no ha hecho nada por el grupo desde hace meses, incluso estas seguro de que finge cuando dice que se enfada y tonterías así, y luego esta ese ser absurdo, no se puede consentir tener a gente de esta calaña, sin embargo la mayoría votó por admitirlos y tú como buen americano (bueno, Kutroniano, pero adaptado a las costumbres) estas completamente a favor de la democracia (la posesión de armas y la pena de muerte), así que no has podido hacer nada al respecto. Sin embargo las cosas siempre cambian y cuando BombonGirl se puso en contacto contigo para ofrecerte formar un tercer grupo de Rencorosos, pero esta vez en la Antártida, fue genial, no te lo podías creer (bueno, eso solo fue cuando dejaste de imaginártela desnuda, claro). Así que organizasteis una reunión en la sede central, para decidir quienes iban a ser los tres miembros “destinados” a vigilar esa “apasionante” zona.

Hay algo más que te preocupa. En vuestro último enfrentamiento con Lux Lethor, los Rencorosos América lograsteis derrotarle y arrebatarle su diente de kutronita, pero se perdió durante la pelea. ¿Y si uno de tus bien amados compañeros lo hubiera cogido para hacerte pupita?

Identidad secreta: Clerk Kant, periodista especializado en el mundo de la prensa rosa, persigues incansablemente un desliz del millonario Wruce Beine. Ese tipo te da mala espina, hay algo que no funciona, tiene pinta de ser un libertino y tú estas dispuesto a sacar la exclusiva.

Poderes: Eres invulnerable, vuelas, tienes superfuerza, visión de rayos X (atraviesan todo excepto el papel de regalo, ¿o es que quieres chafarte las sorpresas?), vamos que eres todo un dechado de virtudes.

Debilidad: Kutronita, te deja en el mismo estado de indefensión que un niño de teta con el inconveniente de que además, sin excepción, se te caen los pantalones dejando al descubierto la única parte de ti que no es “super”.

Otros personajes

Dorothy: Esta niña es un poco rara, por supuesto esta bajo tu protección y harías cualquier cosa que te pidiera como buen caballero, pero...no se.....hay algo que no termina de estar bien.....Como se hizo con los chapines colorados de GI-TANOS, el archivillano y antiguo aliado de Bender? Se tratara de un complot de ese maldito Robot? Como le pudo dar sus chapines con un satélite encima?

Mister Furioso: Un inútil, reconozcámoslo. No sirve para nada, lo único que hace son esas absurdas pantomimas. Mejor que haga el ridículo donde no le mire nadie.

El Flagelador: Es ridículo, combatir el crimen armado azotando con reglas y dando capones con anillos, echa por tierra todo lo digno de ser un superhéroe, es tu segundo firme candidato para ganarse un viaje con todos los gastos pagados al culo del mundo.

Bender: Un villano es un villano y este tipo lo era. La única duda que hay al respecto es cuando volverá a serlo. Tu mientras tanto le vigilas, le vigilas muy de cerca...

BombonGirl: Emmmm... Ummmmmm... Gggggggggggg...

EL CISNE NEGRO

Fue terrible, estabais disfrutando del ballet como todos los fines de semana, sin importar que la bailarina principal estuviera apunto de perder el ritmo cuando uno de los ronquidos de tu padre fue un poco demasiado alto. Todo resultaba perfecto, hasta que llegaron ellos. Intentaron robarte tu monedero, esos malditos gamberros y cuando tu padre salió persiguiéndoles le mato un camión que pasaba. Cuando miraste hacia tu madre se había desplomado muriendo unos minutos después de un ataque de nervios. En ese mismo instante decidiste que tu destino era enfrentarte al mal allí donde lo encontraras. Tomaste clases de danza con los más prestigiosos maestros del mundo. Desde Rusia hasta Brasil aprendiste todo lo que se puede aprender sobre baile para convertirte en una grácil y rítmica máquina contra el crimen.

Durante años has sido el vigilante de Romanic City, los mayores villanos estaban presos y los pequeños no se atrevían a salir, así que decidiste expandir tu protectorado. Contactaste con Supramatón y juntos os dedicasteis a combatir la maldad allá donde la encontrarais. Y ahora te preguntas: ¿Por qué entonces no puedes encariñarte de quien quieras? Algún ser inhumano te está chantajeando con unas fotos un tanto... digamos... comprometidas en las que sales junto a el Pato Azul algo ligero de ropa. Oh, el Pato Azul, de todos los muchachos jovencitos que has tenido bajo tu... ala... este es el que ha dejado un recuerdo mas marcado, no en vano era contorsionista en un circo chino. En fin, que te encariñaste con el muchacho y alguien te pilló y ahora tienes que encontrar a ese desgraciado antes de que haga publicas las fotos y arruine tu vida, o lo que es peor, te envíen derecho a la Antártida para tapar el escándalo. Lo que te pide el chantajista es que te asegures de que ninguno de los miembros de los Rencorosos Europa vaya a la Antártida y no sabes como demonios conseguir que eso ocurra.

Además, has comprado un llavero de los Rencorosos chapado en oro y lo llevas envuelto en papel de regalo, porque sabes que es el cumpleaños de uno de los miembros del grupo Europeo. ¿Cómo es posible que no recuerdes cuál?

Identidad Secreta: Wruce Beine, ese es tu verdadero nombre, tu vida es genial, el dinero te sale por las orejas, tienes todo lo que quieres y haces lo que te da la gana. Todo sería de ensueño si no fuera por ese maldito periodista de la prensa del corazón, Clerk Kant, donde vas allí esta él, parece que se entere de tus próximos movimientos antes de que tú mismo sepas donde vas a ir. Resulta tremendamente molesto.

Poderes: Eres increíblemente ágil, eso sin contar los cientos de inventos que tienes a tu disposición, desde el cisne-móvil, hasta el cisne-tutú, posees la mas amplia gama de cachivaches para la lucha contra el crimen jamás vista.

Debilidad: Jovencitos, son tu perdición, te los comerías a todos, y eso te trae mas de un problema.

Otros personajes

Bender El que ofende: Este robot maleducado lo sabe todo, estas seguro, tal vez no sea el quien te chantajea, pero por fuerza tiene que saber algo, además es un exvillano, ¿eso no marca de por vida?

Mister Negativo: Uno de tus “pupilos”. Desde que dejo tu protección no es el mismo. No escribe, no llama, la verdad es que ante la escasez de candidatos estas mas que dispuesto a proponerle que vuelva a tu lado, sino lo hace por las buenas, tal vez tengas que dejarle ver que tu cama puede ser un sitio mejor que la Antártida. ¡¡¡Pero para poder hacer eso debes conseguir las fotos!!!

EL HOMBRE DE HOJALATA

Tú eras dos maquinas que realizaban su trabajo sin preocuparse de nada, dejándose llevar por la mano de sus dueños, pero un día todo eso cambio, una parte de ti cayo del cielo para encontrarse con la otra, piezas de un satélite se unieron con un tractor para formar al mas famoso, guapo y talentoso actor ferro-americano que ha pasado por Hollywood. Entre película y película te dedicabas a combatir contra la maldad acompañado de tus amigos, el Espantapájaros, pobre tipo ardió, el León cobarde, que se ha ido a trabajar con Mari Carmen y sus muñecos, Dorothy, la líder de vuestro grupo, y Totó, la fiel bola de pelos y dientes de 150 kilos. Los buenos tiempos han pasado, desde la muerte del Espantapájaros y el abandono del León las cosas no han vuelto a ser lo mismo. Ya nunca cantáis vuestras alegres canciones ni correteáis por las jodidas baldosas amarillas interdimensionales. Ahora cada vez más te estás centrando en tu carrera como actor, luchando por interpretar un papel dramático y librarte del título del “Stallone de hojalata”. Esperabas encarnar al hombre bicentenario en la adaptación cinematográfica, pero ese cabrón de Robin Williams se te adelantó. Es el colmo, ¿acaso haces tú papeles de humano?

Aún te quedan tres tareas antes de retirarte definitivamente. La primera es evitar que Dorothy y Totó acaben en la Antártida, como sospechas que quieren algunos miembros de los Rencorosos América; la segunda es desenmascarar a Bender, la vergüenza de la raza robot; la última y quizás la más importante para ti es buscar la forma de vengarte del Ser Febril, el superhéroe al que culpas de la muerte del Espantapájaros y por tanto al que consideras el responsable del ocaso de tu vida como héroe. Es cierto que cuando prendió fuego a tu entrañable amigo de paja estaba poseído por el malvado villano ExExorcista, pero ¿qué clase de excusa infantil es esa?

Identidad Secreta: No tienes, eres un actor ferro-americano de éxito y estás orgulloso de serlo.

Poderes: tienes la fuerza de un tractor y los supersentidos de un satélite. Cada vez que piensas que podría haber sido al contrario te da la risa.

Debilidad: no tienes corazón, todos tus sentimientos provienen de tu complejo mecanismo lógico, tu simulador de emociones y un chisme pequeño y verde con lucecitas que nos sabes que cojones es pero que llevas instalado en el pecho.

Otros personajes

Dorothy: la adorable niña y líder del grupo con el que has combatido el crimen todos estos años (dos). Su poder proviene de sus chapines colorados que aparecieron misteriosamente en los pies de un cadáver aplastado por el mismo satélite del que estás formado. En este terrible accidente murieron también los tíos de Dorothy.

Totó: era el pequeño perro de Dorothy, pero la radiación cósmica que trajo el satélite consigo lo mutó y lo convirtió en un gigantesco y feroz ser humanoide semi inteligente. Tiene muy mala leche, pero tú sabes rascarle donde le gusta (detrás de las orejas).

Bender: la vergüenza de la raza robótica, un exvillano supuestamente “redimido”, aunque tú no te crees nada. Villano una vez, villano siempre.

Ser febril: ese gilipollas y sus poderes ígneos redujeron a cenizas a tu amigo el Espantapájaros, todo lo que queda de él es algo de polvo en tus juntas. Vale que estaba poseído por un villano, pero si hubiera tenido lo que hay que tener no le hubieran podido obligar a hacer nada. Lo mínimo que le debería pasar a ese cabrón es pasarse una larga temporada en la Antártica, a ver que tal le sienta el frío.

DOROTHY

Eres una niña de campo, es decir tienes los dedos como morcillas de trabajar y una cara de pan que para si la quisiera la Bella Easo. Vivías feliz una existencia idílica rodeada de estiércol, sabañones, ortigas venenosas y otras lindezas con tus amados tíos, Billy Bob y su esposa y prima Betty Lou, y tu querido, fiel, diminuto y estúpido perro Totó, cuando todo se fue a tomar por culo.

Viste caer una cosa metálica del cielo y dados los escasos estudios que atesoras pensabas que sería un pájaro que quería ventilarse la cosecha. Llegaste justo a tiempo de ver caer sobre tu granja y tus tíos, que miraban como agilipollados, el enorme meteorito, que resultó ser un maquina, concretamente un satélite. A partir de ahí todo cambió, no sólo tus tíos se quedaron más aplastados que una torta de maíz, sino que además el espantapájaros de paja plantado en el jardín cobro vida, la maquina que había caído del cielo se fundió con el tractor y formó un hombre de metal, un peluche de un león al que dormías abrazada creció y cobró vida y tu fiel Totó se convirtió en un gigantesco hombre-perro, por lo demás igual de fiel y estúpido. Además, asomando bajo el satélite descubriste unas piernas vestidas con licra morada y unos pies (unidos a las piernas) calzados con unos misteriosos chapines colorados. Ignoras por qué pero no pudiste resistir el impulso de ponerte los chapines, quizás porque hacía tres años que llevabas puestas las mismas alpargatas, quien sabe. El caso es que los chapines eran mágicos y te dotaron de maravillosos poderes.

Junto con el Espantapájaros, el Hombre de hojalata, el León cobarde y tu fiel Totó formaste un grupo de superhéroes y os dedicasteis a combatir el crimen, primero en Kansas (robos de huevos, asesinatos por robos de huevos, venta de huevos en mal estado, atracos a mano armada a tiendas de huevos) y luego en toda América (tiene huevos el asunto).

En todo este tiempo no has conseguido adivinar quien era el dueño original de los chapines, ni quien le envió con un satélite encima sobre la granja de tus tíos, pero desde luego que te gustaría saberlo y ajustar las cuentas a ese cabrón con mala puntería.

Ahora el alegre grupo vive tiempos difíciles. El Espantapájaros ha muerto, calcinado por otro superhéroe, el Ser Febril, al que un supervillano poseyó mientras os enfrentabais con él (con el supervillano digo) aunque no puedes dejar de pensar en que el Ser Febril tiene su buena parte de culpa en lo ocurrido. A raíz de aquello el León cobarde dejó el grupo y ahora trabaja con Mari Carmen y sus muñecos y el Hombre de hojalata se ha volcado cada vez más en su carrera como actor. Sólo Totó parece dispuesto a seguir siempre a tu lado, pero no es bastante, y menos desde que empezaste a experimentar ciertos cambios en tu cuerpo. Te estás convirtiendo en toda una mujer. Y la culpa es de ese estúpido Ser Febril, ojalá se pudriera en la Antártida para siempre, aunque también es tan guapo...

Identidad secreta: No tienes, Dorothy es tu verdadero nombre y ni siquiera entiendes muy bien que es exactamente una identidad secreta.

Poderes: Tu poder proviene de los chapines colorados y aún no conoces sus límites. Son capaces de transportarte a donde desees con solo golpear los tacones tres veces, pero también crean campos de fuerza que te protegen y hacen que sueltes rayos por las puntas. Incluso puedes volar con ellos.

Debilidad: Supones que es por hacerte mayor, pero el caso es que últimamente sientes deseos que antes no tenías, como el de recoger cartones, comprarte una furgoneta o llevar montones de cadenas de oro. Luchas contra esos extraños deseos, pero no sabes cuanto tiempo podrás resistirte.

Otros personajes

El Hombre de Hojalata: ha sido tu compañero de aventuras y le aprecias. Aunque el diga que no tiene corazón la verdad es que sí tiene, uno que le arrancó una vez a uno de vuestros enemigos, aunque no sabes si eso servirá de algo.

Totó: lleva contigo desde que era una cachorrito juguetón y para ti sigue siéndolo. A veces te gustaría tener tiempo para jugar a lanzarle el disco como hacías antes y rascarle tras las orejas, como tanto le gusta, pero combatir con el crimen no deja ni un respiro. Odias que se pelee, no se lo permitas.

El Ser Febril: ese estúpido, arrogante cabezahueca es el responsable de la muerte de tu amigo el Espantapájaros. Haría bien en congelarse en la Antártida una temporada, aunque ese fuego que tiene en la mirada hay veces que te hace perder la cabeza.

TOTÓ

Eras un perro pequeño y gruñón, vivías con el amo, la ama y Dorothy y comías restos, perseguías gatos, meabas en rincones y dormías en una cesta. Entonces cayó la cosa grande del cielo y aplastó al amo y a la ama. Tú te volviste grande y más listo (no mucho más), pero sobre todo más fuerte, más feroz, más gruñón. Ya no cabes en la cesta, aunque insistes en meterte y encima está todo ese asunto de combatir el mal y demás. No lo entiendes muy bien, pero te dan una galleta o un hueso cada vez que Dorothy te dice ataca y le muerdes el trasero a uno de esos tíos con pijama. Tú siempre vas con Dorothy y cuidas de ella y de que te rasque detrás de las orejas como a ti te gusta. Hasta hace poco ibas también con un tío de paja, uno de peluche y uno de metal, pero el de paja ardió y el de peluche se fue. Solo queda el de metal (el Hombre de Hojalata) pero últimamente cada vez le veis menos. No es que te importe, pero por culpa de esto Dorothy parece triste y te rasca menos que antes. Tú añoras los tiempos de la granja, cuando cabías en la cesta, menabas en los rincones, comías sobras y jugabas con Dorothy a la pelota y al disco volador. Ya nunca te tira palos.

Ahora quieren enviar a unos superhéroes a un sitio muy lejos donde no hay casi nadie y hace mucho frío. Allí podríais estar Dorothy y tú muy tranquilos y tendrías tiempo para rascaros mutuamente. Quizás incluso hubiera una cesta gigante. Lo que pasa es que Dorothy no quiere ir allí, quizás tu puedas encontrar la forma de que vayáis sin que se note que es por tu culpa, para que Dorothy no se enfade contigo.

Luego está el asunto del tipo de la cubertería en los brazos: el Carcayú crees que se llama, aunque eso te da igual, tu le reconoces por la peste a cerveza barata y a perra en celo que desprende. Ese tío se atrevió a robarte tu palo la última vez que Dorothy te lo lanzó. Nadie hace eso y se va de rositas... lo que pasa es que no quieres que Dorothy te pegue con el periódico enrollado, como aquella vez que mordiste al cartero y le arrancaste la pierna. Tú solo querías jugar.

Identidad secreta: No sabes lo que es eso pero todos los tipos de los pijamas hablan de ello.

Poderes: Eres una gigantesca y perfecta maquina de generar bolas de pelo. Además de eso y como habilidades secundarias eres tremendamente fuerte y rápido, además de tener unas garras y dientes afilados como cuchillos. Una ricura, vamos.

Debilidades: Además de ser tonto como un palo y montar las piernas de los amigos de tu ama, tienes debilidad por que te rasquen las orejas, si alguien lo hace en el punto justo no puedes mas que quedarte embobado con la lengua fuera mientras dure el rascamiento.

Otros Personajes

Dorothy: Ella es la que da sentido a tu vida, todo lo que haces es para llamar su atención y tenerla contenta, ojalá supieras que es lo que quiere. De momento te parece que llevártela a una zona polar en tu compañía puede ser una grata sorpresa, pero para ello debes convencer a todos esos tipos disfrazados de que lo mejor es que voten por vosotros. Te preocupa además que Dorothy últimamente esta cambiando: Escucha sin parar la misma cinta de los chunguitos y en sueños repite una y otra vez “ja, payos”.

El Carcayú: GRRRRRRRRRRR.

BENDER EL QUE OFENDE

Eres un robot que viene del año 3.000 donde trabajabas de repartidor. El estúpido de Fry, tu compañero, volvió a meter metal en el microondas y como resultado fuiste transportado mil años en el pasado, y ni siquiera llevabas los números de la lotería que iban a salir. Te encontraste en un mundo donde apenas había robots y en cambio abundaban los tipos en leotardos de brillantes colores. Un tipo con tus facultades no tardó en labrarse una carrera criminal bajo el sobrenombre de Gender Bender, disfrazado con un tutú rosa y una peluca de bucles (que pasa, aquí nadie te conocía así que podías travestirte a gusto) y en compañía de un demente extraterrestre que conociste en la cárcel: Gi-Tanos. Todo os iba más o menos bien, acumulando riquezas en vuestra base en la Antártida hasta que tropezasteis con Supramatón. Estabais atracando la Estación Espacial Internacional cuando ese boy scout con los calzoncillos por fuera hizo su aparición y frustró vuestro plan. Y no solo eso, sino que envió a Gi-Tanos con un satélite encima a tres veces la velocidad del sonido contra la Tierra. El resultado fue fatal para tu compañero, ni siquiera sus estúpidos zapatos rojos mágicos pudieron salvarle. Naturalmente cuando Supramatón se volvió hacia ti viste la luz y decidiste abandonar tu carrera criminal y hacerte superhéroe. Fingiste haber estado controlado todo ese tiempo por Gi-Tanos, colgaste el tutú y la peluca, te cambiaste el nombre por Bender el que Ofende e iniciaste una nueva vida como luchador contra el crimen. Por desgracia no se acaban de tragar este cuento. El caso es que ahora está todo ese asunto de la Antártida, que para ti no es más que una excusa para librarse de unos cuantos patanes, lo cuál podría estar bien si no fuera por un detalle, en la Antártida está el refugio sonde Gi-Tanos y tú guardasteis vuestras riquezas todo ese tiempo. Sólo faltaba que unos pringadillos vestidos con trajes de licra lo encontraran. Así que mejor será que seas tú el que se vaya a la Antártida con aquellos que sean suficientemente estúpidos para no enterarse de nada, ¿qué tal esa niña relepente, Dorothy, y su bola de pelos parlante, Totó? Aunque ahora que te fijas, ¿por qué lleva Dorothy los zapatos rojos de Gi-Tanos? Lo ideal sería sin duda encontrar otro Fry, otro Gi-Tanos, otro lo bastante idiota para que hiciera lo que tú quisieras.

Y si no tuvieras bastante con tus propios problemas, tu red de contactos te ha informado de dos cosas que a un extorsionador, chantajista, ladrón y sinvergüenza como tú le interesa saber: primero que en el último enfrentamiento de los Rencorosos América con el archienemigo de Supramatón, Lux Lethor, uno de los miembros del grupo robó el diente de kutronita del villano, la única cosa que puede destruir a Suprematón. Imagina lo útil que sería poseerlo. La otra cosa es que alguien está chantajeando al Cisne Negro con unas misteriosas fotos... ¿tendrán algo que ver con la afición de ese superhéroe por los jovencitos?

Superpoderes: Eres bastante resistente al daño, sobre todo para estar fabricado en México. Además tienes visión telescópica, horno incorporado, guardarropa, y lo más importante, puedes virtualmente doblar cualquier cosa.

Debilidades: todo lo que brilla o es valioso te interesa. Además eres adicto al alcohol, al tabaco y al sexo, además de ser grosero, malhablado y no tener escrúpulos. Al que no le guste ya puede ir besándote tu brillante trasero.

Otros personajes

Supramatón: Representa todo lo que odias y has jurado combatir: la bondad, la justicia, la humanidad. Frustra tu sueño de matar a todos los humanos después de haberles robado sus carteras. Además está el asunto de que mató a tu socio lanzándole un satélite encima. ¿Encontrarás la forma de fastidiarlo?

Dorothy: Esa niña estúpida y repelente te enferma. ¿Es que nunca terminarás de aguantar paletos? En todo caso es bastante preferible al resto de la fauna superheroica. Lo que te intriga es, ¿Sabrá lo poderosos que son los zapatos rojos que lleva y quién era su verdadero dueño? ¿Cómo se habrá hecho con ellos?

El Hombre de Hojalata: un robot metido a actor, y encima un mal actor. Además parece como si se avergonzara de ser un robot, siempre evitando la palabra robot y usando eufemismos como “Ferro-americano”. Menudo estúpido mojigato.

MISTER FURIOSO

Antes a veces sentías como la ira te inundaba, como las ganas de matar aumentaban y entonces te convertías en una auténtica olla a presión, un mecanismo de relojería a punto de explotar. Esa fue la época en la que formabas parte de los Mystery Men, junto a la Lanzadora, el Flato y otros amigos. Al principio sólo fingías tus poderes, vestías como un chapero y conducías tu moto compatible con Harley Davison. Luego empezaste a salir con una chica y tus poderes se fueron desarrollando: cada vez era más fácil ponerte de mal humor y cuando lo hacías te volvías frenético y tu fuerza aumentaba a la par que tus ganas de destruir a tus enemigos. Incluso empezó a ser difícil de controlar, pero ya se sabe, las tías te ponen de mala ostia, así funcionan las cosas. Llegaste a ser tan popular y poderoso que incluso te hicieron miembro de los Rencorosos América, el grupo de héroes que siempre habían sido tus ídolos desde niño.

Entonces todo cambió, cuando tu novia se marchó con ese enano peludo del servicio de cubertería en las muñecas: el Carcayú. Cualquiera hubiera pensado que eso te convertiría en una furia viviente, un jodido huracán dispuesto a terminar con todo, pero no fue así. Te entró una terrible depresión y te pasaste una semana encerrado en tu cuarto llorando y oyendo a Alejandro Sanz. Ya no recuerdas si lo escuchabas por llorabas o llorabas porque lo escuchabas, pero lo mismo da. Lo importante es que con tu novia, tus poderes desaparecieron de nuevo y te viste obligado a fingir de nuevo tus enfados. Al principio no se notaba casi pero poco conforme comenzaste a recibir palizas de los villanos el grupo empezó a sospechar. Sobre todo Supramatón. El que había sido tu ídolo y te había inspirado en tu carrera como superhéroe (aunque nunca lo reconocerías) empezó a tratarte como si fueras un inútil, aunque al fin y al cabo, no está muy lejos de la verdad. Sin tu capacidad de enfadarte no eres más útil en un grupo de superhéroes que un tapaniz en una residencia de ancianos.

Luego vino todo el asunto de fundar un grupo de Rencorosos Antártida. Claramente, el grupo quiere deshacerse sus elementos más inútiles y enviarlos al círculo polar. Y adivina a quien consideran seguro uno de los elementos más inútiles. Sin embargo, puede que aún tengas una oportunidad de demostrar que no es así. En vuestro último enfrentamiento con el archienemigo de Supramatón, Lux Lethor, lograsteis arrancarle durante el combate su diente de kutronita, la única sustancia capaz de doblegar a Supramatón y privarle de sus poderes.

Misteriosamente, durante el combate el diente desapareció, pero tu estás seguro de que uno de los miembros en activo de los Rencorosos América lo tiene, quizás puedas encontrar la forma de hacerte con él.

Identidad secreta: Tu verdadero nombre es Roy y eres técnico de desmontaje de vehículos: trabajas en un desguace de coches.

Superpoderes: Cuando te enfadas, tu fuerza aumenta y te vuelves una máquina imparable, más fuerte cuanto más te enfadas. Desgraciadamente, nunca te enfadas así que tienes que fingir que lo haces para guardar las apariencias.

Debilidad: ¿Te parece poco haber perdido tus poderes?

Otros personajes

Supramatón: ese estúpido engreído extraterrestre cree que no vales para nada bueno... si no fuera invulnerable y tú no hubieras perdido tus poderes le darías su merecido. Si encuentras ese diente de kutronita veremos quien ríe el último.

La Lanzadora: fue tu compañera en los Mystery men y ahora lo es en los Rencorosos América. Una buena chica aunque algo pesada. A veces habla sin parar y en esas ocasiones tienes una sensación extraña, como si tus poderes estuvieran a punto de volver.

El Carcayú: ese enano peludo es lo más feo que se puede echar nadie a la cara. ¿Qué ha podido ver tu ex en eso? Te gustaría indignarte porque te haya dejado por él, pero en lugar de eso, te deprime. Una buena temporada en la Antártida es lo que necesita.

El Flato: otro antiguo miembro de los Mystery Men. Ahora ha vuelto a sus orígenes franchutes y se ha unido a los Rencorosos Europa. Te cuesta admitirlo, pero te cae bien este tipo, pese a ser posiblemente la persona más repugnante que conoces.

LA LANZADORA

Eres la hija del Lanzador, un famoso superhéroe que combatió el crimen en los 70 con su bola de bolos, hasta que los Chicos Disco le asesinaron haciéndole caer por el hueco de un ascensor con 70 balas en el cuerpo. Nunca se pudo esclarecer el caso.

El asunto es que tú nunca has estado interesada en combatir el crimen, lo único que quieres es ir a la Universidad a estudiar horticultura, pero tu padre no te lo permite. Sí, ya recuerdo que el párrafo anterior dijimos que estaba muerto, y es verdad. Pero su espíritu, encarnado en una siniestra calavera, habita el interior de su vieja bola de bolos, y desde allí te obliga a continuar con su carrera contra el crimen. Pensaste que todo terminaría cuando te uniste a los Mystery Men y junto a ellos acabaste con los Chicos Disco, pero no fue así. Tú padre continúa gobernando tu vida desde el interior de su bola de bolos obligándote a continuar su cruzada. Es verdad que has conseguido algunas concesiones y por ejemplo ya solo tienes que salir a patrullar las calles 40 horas a la semana y has podido apuntarte a clases de horticultura como querías, pero continúa siendo bastante embarazoso tener al espíritu de tu padre diciéndote lo que tienes que hacer. Lo más complicado desde luego es llevar chicos a casa. No recuerdas cuando fue tu última cita.

Recientemente, los Mystery Men se disolvieron debido a un escándalo sobre la estancia ilegal en el país de vuestro jefe, la Esfinge, y coincidiendo con eso recibiste la oferta de unirse a los Rencorosos América, el grupo de superhéroes más importante del mundo. Tu padre se puso como loco e insistía en que no podías rechazar la oferta, pero tú estabas completamente dispuesta a hacerlo: sabías que formar parte de los Rencorosos te quitaría mucho más tiempo y eso influiría negativamente en el cuidado de tu huerto y tus estudios, que al fin y al cabo son la misma cosa. Pero algo te hizo cambiar de opinión: tu antiguo compañero en los Mystery Men, Roy, que se llama a sí mismo Mister Furioso, ingresaba también en los Rencorosos. Y la verdad es que no sabes por qué pero Roy te hace tilín, mucho tilín, así que la idea de estar a su lado te pareció bastante atractiva, con lo que aceptaste formar parte del grupo. El tiempo pasó y sucedió la que posiblemente podía ser la mejor noticia que podías recibir: la novia de Roy la había dejado, con lo que tenías el campo abierto para ligarte a Mister Furioso, lo cual llevas intentando desde entonces sin demasiado éxito. Por desgracia que la novia de Roy le dejara le influyó negativamente y últimamente no da pie con bola, con lo que hay rumores sobre que es el más firme candidato para irse a la Antártida. Debes impedirlo o en última instancia irte con él allí. ¿De qué forma podrás ayudarle?

Identidad secreta: Caroline, una estudiante de Horticultura parlanchina y algo excéntrica.

Superpoderes: La bola que contiene el espíritu de tu padre es un poderoso arma que sólo te obedece a ti, capaz de hacer movimientos imposibles y golpear con increíble fuerza. No te dejan entrar en ninguna bolera del país por su culpa. Además la bola te habla continuamente (y solo tú puedes oírla) lo que a veces puede resultar desquiciante.

Debilidades: Además de tener el espíritu de tu padre hablándote continuamente desde el interior de una bola de bolos y de tu loco enamoramiento por Mister Furioso estás libre de debilidades.

Otros personajes

Mister Furioso: Roy es el amor de tu vida, lo sabes desde que le vistes enfadado de verdad la primera vez. Por desgracia no sabes como abordarle y conquistarle, no es fácil con la bola de bolos parlante comiéndote el coco continuamente. Ahora estás segura de que lo quieren enviar a la Antártida y eso os separaría, cosa que no puedes permitir.

El Flato: otro antiguo miembro de los Mystery Men. Ahora ha vuelto a sus orígenes franchutes y se ha unido a los Rencorosos Europa. Te cuesta admitirlo, pero te cae bien este tipo, pese a ser posiblemente la persona más repugnante que conoces.

EL FLAGELADOR

Viviste los horrores de estudiar en un internado de curas durante años, viendo como algunos de tus compañeros no lo resistían y caían por el camino, cediendo ante los lavados de cerebro del enemigo e ingresando en el seminario. Allí aprendiste todo lo que sabes del castigo corporal de manos de los mayores expertos del mundo: los profesores de un colegio católico.

Cuando volviste a casa, trataste de llevar una vida normal pese a las pesadillas que te hacían despertar empapado en sudor en mitad de la tarde en agosto cuando te echabas la siesta. Te casaste y formaste un familia. Bueno realmente te casaste con una mujer que ya tenía tres hijos porque tenías muchas ganas de tener niños y por culpa de los curas la represión sexual te impedía hacer tralarí, tralará, pero tu los querías como si fueran tuyos.

Entonces ocurrió el hecho que te ha convertido en quien eres ahora: tu familia viajaba en vuestro viejo sedán marrón con vuestro perro Skippy en dirección a la casita de la playa mientras tú continuabas trabajando desatascando el retrete cuando tuviste un mal presentimiento: saliste corriendo pero ya era tarde, el pozo negro explotó cubriéndote de mierda a ti, a tu casa, a tu jardín, a tu vida... Luego lo supiste, unos gamberros habían echado cemento en el alcantarillado y eso había provocado todo aquello. Obsesionado con aquel hecho decidiste dedicar tu vida a luchar contra los gamberros y el crimen en general, aunque eso significara no volver a ver a tu familia. Repartirías capones y reglazos entre todos los culpables de algún delito, por pequeño que fuera, no habría piedad...

Así fue como comenzó tu cruzada personal contra el mal. Al cabo de algún tiempo te invitaron a unirse a los Rencorosos América y aceptaste, luchar contra el crimen no da para comer y estabas harto de vivir en una caja de cartón y comer sobras de la basura del restaurante chino. Tu ingreso fue siempre algo polémico, pues al parecer el Cisne Negro lo promovió pero no contaba con el acuerdo de los otros miembros importantes, sobre todo de Supramatón, el más poderoso de los miembros de los Rencorosos que te ha hecho la vida completamente imposible desde que entraste en el grupo..

Ahora ha surgido la iniciativa de crear un nuevo grupo de Rencorosos en la Antártida, bastante sospechoso de que lo que quieren es deshacerse de algunos elementos poco útiles. ¿Serás tú uno de ellos? Por como te mira Supramatón dirías que sí, pero no cuenta con tu arma secreta:

En un reciente enfrentamiento con Lux Lethor, millonario, calvo, archivillano y reconocido chico problemático, le desprendiste su diente postizo de kutronita de un reglazo. Este diente está hecho del único material capaz de destruir a Supramatón, pero desgraciadamente no tienes valor para usarlo. Bajo ningún concepto utilizarías el diente, pero tus ganas de fastidiar a Supramatón son considerables, así que debes localizar a alguien que esté dispuesto a usarlo y dárselo. Lo llevas guardado en una caja de plomo para que la radiación no le afecte y no pueda localizarlo y la caja va envuelta en papel de regalo: el papel de regalo es el único material a través del cual no puede ver Supramatón. Además, hoy era el cumpleaños de un miembro de los Rencorosos (ojalá recordaras de quien), así que si Supramatón te pilla tienes excusa para llevar la cajita.

Identidad secreta: Has renunciado a tu vida privada, pero aún recuerdas tu auténtico nombre: Frank Palace.

Superpoderes: Ninguno, estás en buena forma y cuentas con un arsenal de reglas, anillos en los dedos para dar capones, borradores de tiza para lanzar, etc.

Debilidades: Tu obsesión por repartir castigo es tu única debilidad.

Otros personajes

Supramatón: Se cree todopoderoso y posiblemente lo sea, pero tu tienes la llave que abre su caja de Pandora particular, sea lo que sea lo que signifique esta frase que has oído en una película. Veremos si estás poderoso cuando OTRO le doblegue con la kutronita.

Mister Furioso: Este tipo está siempre enfadado pero no te cae mal. Últimamente ha recibido una cuantas palizas y el imbécil de Supramatón ha empezado a meterse también con él. Está claro que le quieren enviar a la Antártida, así que quizás pueda ser un aliado.

CARCAYÚ

Eres el mejor en tu trabajo y no es un trabajo bonito... O al menos eso te gusta decir. La verdad es que eres todo fachada y solo finges ser un tipo duro y todo ese rollo, pero en el fondo eres un cobarde. Trabajaste en la policía montada en poney del Canada (el caballo te quedaba demasiado grande) hasta que entraste en un programa secreto para hacer policías montados mejor adaptados a la vida en la montaña. Te insertaron un juego de cubertería (cuchillo, tenedor y cuchara) en cada muñeca, y cuando iban a insertarte la tartera se suspendió el proyecto y se disolvió la policía montada en poney por falta de fondos. Desde entonces te has dedicado a ir de aquí para allá labrándote una reputación a base de decir bravuconerías e inventarte historias. Debiste hacerlo muy bien porque te propusieron formar parte de los Rencorosos, uno de los grupos de héroes más poderosos de la tierra, como miembro en la reserva, eso sí. Y menos mal, si hubieras tenido que hacer algo se hubiera descubierto todo el cotel rápidamente.

Has estado viviendo del sueldo de miembro inactivo desde entonces, pero últimamente las cosas se han complicado un poco. Para empezar en una anterior reunión de los Rencorosos recogiste un palo que se le había caído a una chica, Dorothy, y su feroz acompañante, un monstruoso hombre-perro que responde al nombre de Totó, se enfureció contigo. Falto poco para que cayeras de rodillas suplicando, pero lograste mantener la compostura mientras la tal Dorothy alejaba a su furioso compañero a golpes de periódico enrollado. La idea de volver a ver a ese bicharraco no te resulta precisamente muy halagüeña. Ahora con todo el tema de enviar a algunos miembros del equipo a la Antártida quizás puedas encontrar la forma de deshacerte del bicho ese.

Luego está el asunto de Mister Furioso. Este es un tipo que cuando se cabrea se vuelve superfuerte y terriblemente violento. Y resulta que tú sales con su exnovia. En más, su exnovia le dejó para salir contigo, ¿que suerte, verdad? Tú no sabías que la chica era novia del Furioso este, si no de que ibas a habértela beneficiado en la parte trasera del sidecar de tu moto. No crees que esa explicación le sirva de mucho al Furioso este, así que mejor sería que acabara en la Antártida, ¿no crees?

Identidad secreta: Tu nombre real es Lolo, pero no es estrictamente una identidad secreta, si no que más bien prefieres que la gente no sepa como te llamas porque te da vergüenza.

Superpoderes: Eres rápido y ágil y además tienes tres piezas de cubertería retráctiles en cada muñeca.

Debilidad: Eres un cobarde sin igual, lo que combinas con ser un bocazas bravucón. Debes fingir que eres un tipo durísimo o se darán cuenta de que estás cagado de miedo.

Otros personajes

Mister Furioso: el tipo que al cabrearse se vuelve una máquina de matar y al que le has robado la novia, una combinación de características que no te gustan nada. Tienes que convencer a la gente de que es un inútil que estaría mejor en el polo norte.

Totó: Socorrooooooooo

BOMBÓN GIRL

Desde pequeña supiste que eras una chica superespecial, así que dijiste, “tía, tengo que hacer algo con estos dones que Dios me ha dado”. Y como la licra ajustada te quedaba tan superbien, y tenías tan buen gusto combinando los colores, decidiste hacerte superheroína y supermodelo.

Enseguida recibiste montones de ofertas para unirse a grupos de supers de los más divers, pero decidiste hacerte de los Rencorosos porque su símbolo era el que mejor quedaba en tu uniforme con bastante diferencia. Además son lo que más viajan.

Luego fue cuando despertó tu conciencia ecológica o escatológica o como se llame. Fue cuando en tu faceta de modelo protestaste posando desnuda en contra de los abrigo de pieles, precisamente en medio de los dos desfiles de colecciones de invierno en las que tuviste que llevar visones. Te sentiste supersucia llevando aquellas pieles y decidiste que había llegado al hora de que la heroína actuara donde no lo había hecho la modelo. Después de pasarse los efectos de la droga decidiste volver a la cocaína y no meterte cosas tan fuertes, pero tuviste una idea supergenial durante los efectos de la heroína: un grupo de superhéroes deberían vigilar la Antártida para proteger a los visiones, las focas, las ballenas, los osos panda, los pingüinos y el resto de los animales que allí viven y que son perseguidos por su piel. O sea, no es que su piel les persiga, es que los humanos lo hacen para robarles la piel. ¿Vale?

Así que llamaste a Supramatón, el líder de los Rencorosos América y el Rencoroso más poderoso y respetado (y un poco baboso, pero ¿no lo son todos los hombres cuando ven una mujer como tú?) y le propusiste tu idea. Estuvo un rato riéndose, supones que le hizo feliz pensar en los pingüinos, los mamuts y el resto de los animalitos polares protegidos de los malvados cazadores, pero luego se puso muy serio y dijo que habías tenido una gran idea: elegiríais a los tres Rencorosos más valiosos para esa misión y les enviarías allí. Que fuerte, Supramatón diciendo que habías tenido una buena idea, tía, que supergenial.

¿Quiénes son los mejores candidatos para formar el grupo Antártida? Definitivamente deberían ser los más poderosos y entregados, o los más comprometidos con la causa. Tú no puedes ir bajo ningún concepto, claro: tu delicada piel se estropearía con el frío, tendrías que ponerte todos tus abrigo de piel para abrigarte y claro, eso sería supercontradictorio.

Identidad secreta: Kate Miss, supermodelo millonaria y disputadísima musa de los más importantes diseñadores de ropa.

Superpoderes: Estás superbuena, tu cuerpo es perfecto y tus rasgos faciales son los de un ángel. Esto te permite influir en los hombres con una facilidad asombrosa, siempre que te tengan delante. Algunos medios de comunicación han dicho que eres bulímica, pero que tú sepas nunca has podido leer la mente.

Debilidad: A parte de tu compromiso con importantes causas, como tu lucha por abolir la deuda externa del Vaticano, tu gran debilidad es tu obsesión por tu estado físico. Te gusta cuidarte y quizás pases demasiado tiempo delante del espejo, sobre todo si tiene unas rayas de coca encima...

Otros personajes

Supramatón: está supercachas y todos esos músculos de culturista te parecen un poco gays. Además siempre te está dando la paliza, con lo que no tendrías jamás una cita con él, salvo que aceptara irse a la Antártida a cuidar a los animalitos, claro.

El Hombre Polo: Es un tío super frío, tía, siempre pasando de ti en lugar de comerte con los ojos como hacen los demás hombres. ¿Será por eso que te gusta?

El Flato: que tío tan asqueroso, tía, huele mal, es grosero, es sucio. Le enviarías lo más lejos posible sin dudarlo, pero no puedes consentir que se vaya a la Antártida o los pobre animales morirían atufados.

RATÓN PÉREZ

Eres el legendario ratón que se lleva los dientes de los niños y los cambia por dinero. Si te preguntas que hace un mito infantil convertido en superhéroe la respuesta es sencilla: si Thor y Hércules pueden, tú también. Vale que tú no eres un dios superfuerte, pero los niños creen en ti y eso te basta para existir.

La historia de cómo entraste a formar parte de los Rencorosos es bastante curiosa. Todo comenzó cuando te diste cuenta de la cantidad de dientes que perdían los supervillanos en sus peleas con los superhéroes, así que empezaste a pasarte por estos enfrentamientos para cambiar los dientes por monedas. Sin embargo estos villanos muchas veces habían robado bancos y similares y debían mucho dinero a estado, con lo que esas monedas no les pertenecían. Así fue como acompañando a los Rencorosos contribuías a que los villanos devolvieran lo que habían robado... en dientes. Llegó un momento en que tu mismo, armado con un mazo, ayudabas al desdientamiento de los enemigos de los Rencorosos. Al cabo de un tiempo te pasabas todo el día con supergrupo, por lo que te ofrecieron formar parte.

Como ratón de un metro de alto estás bastante orgulloso de hasta dónde has llegado, y contento de no haberte dedicado a los dibujos animados como quería tu madre: a ella le hubiera gustado que fueras dibujante.

Tu relación con los otros miembros de los Rencorosos es en general buena, al fin y al cabo ha todos los conocistes siendo niños. Sólo Supramatón te cae algo gordo: no puedes fiarte de un tipo al que jamás se le ha caído ningún diente, es superior a tus fuerzas. En lo que a ti respecta el que podría irse a la Antártida es él.

Hay algo más que debes saber: al entrar en la reunión, has sentido una extraña perturbación en el campo interdental del universo. Uno de los presentes, no logras precisar quien, lleva consigo el diente caído de otra persona y no sabes muy bien porqué pero presientes que ese diente no es nada corriente y posee extrañas y poderosas capacidades.

Identidad secreta: No tienes, eres el Ratón Pérez y estás orgulloso de serlo.

Poderes: Puedes cambiar un diente por una moneda en tu saco mágico. El valor de la moneda depende del dinero que tengan los padres del poseedor del diente. Además eres muy ágil y rápido y vas armado con un mazo igual de alto que tú. También eres inmortal: se te puede destruir, pero mientras los niños crean en ti volverás a resurgir de tu madriguera-refugio en Sevilla.

Debilidades: Adoras el queso, y eso que de pequeño nunca querías comerlo porque decías que olía mal. Además sientes un temor bastante considerable por los depredadores, como Totó o el Carcayú. Antes te daban miedo también las trampas para ratones, pero últimamente no has visto ninguna lo suficientemente grande para atraparte.

Otros personajes

Supramatón: ¿cómo puedes fiarte de alguien a quien jamás se le ha caído un diente?

Totó y el Carcayú: uno es un perro salvaje y el otro un humano salvaje, pero para ti es la misma historia: dos bestias peludas dispuestas a devorar a pequeños inocentes animalillos. Ojalá se mataran entre sí.

El hombre anodino: Es un superhéroe miembro de los Rencorosos Europa, igual que tú, pero debido a su poder nadie repara en él ni parece acordarse de conocerle, excepto tú, porque recuerdas perfectamente cuando le cambiaste sus dientes por monedas durante su infancia. Es su cumpleaños, así que le llevas como regalo una moneda antigua de oro para su colección, envuelta en bonito papel estampado.

EL HOMBRE ANODINO

Naciste en Bélgica y eres posiblemente la persona más extraordinaria que existe: eres una persona completamente normal, que carece de cualquier cosa que le haga destacar. Tal es tu normalidad que la gente te confunde con el ambiente, olvida que te conoce y no repara en ti. Cuando te diste cuenta de ello y se te pasaron las ganas de suicidarte decidiste utilizar tu excepcional normalidad para luchar contra el crimen. Pero incluso en eso eres un tipo normal: ni siquiera vestes leotardos ajustados de colores chillones, si no que llevas ropa normal según el tiempo que haga; y cuando frustas los planes de algún malvado normalmente nadie se da cuenta de que has sido tú, sino que parece que el atracador tropezó, se le cayó el arma o lo que sea.

Al contrario que otros Rencorosos, tu te hiciste miembro a ti mismo, nadie te invitó a formar parte. Te colaste en su cuartel general aprovechando que nadie te miraba y te apuntaste en la computadora tranquilamente para formar parte del equipo. Como los americanos te ponen nervioso decidiste quedarte en el equipo europeo y allí sigues. Tus compañeros se olvidan de ti todos los días, así que cada vez que quieres participar activamente en algo tienes que andar explicando quien eres y cuales son tus poderes y recordando que eres miembro del equipo desde hace cinco años. Afortunadamente no te confunden con un villano: eres demasiado normal.

Sólo un miembro del grupo te recuerda y reconoce siempre: Ratón Pérez, una criatura sobrenatural surgida de la creencia de los niños en un ratón que cambia dientes por monedas. A ti te parece algo demencial que ese ser exista, pero hay cosas aún más raras, como tu normalidad, por ejemplo. El Ratón este te recuerda y demás porque de niño te llevaba monedas a cambio de tus dientes, cosa que tu recuerdas también con cierto cariño. El cabrón de Santa Claus en cambio siempre se olvidaba de ti, como el resto de la gente.

En todo caso aquí estás dispuesto a participar en la votación del grupo Antártido. A ti la verdad, como si quieren ir todos, menos el ratón que te cae bien. Mientras no tengas que irte tú al polo norte lo demás te da igual y como cuentas con que nadie se va a acordar de ti al votar no te preocupa ese punto. Lo que si te preocupa en cambio es que es tu cumpleaños y te has pasado los dos últimos meses recordándoselo a todos los miembros de los Rencorosos, mandando emails, de todo. Sospechas que no servirá de nada, pero había que probar, no estaría mal por una vez recibir algún regalo.

Identidad secreta: no tienes aunque como nadie se acuerda de ti ni repara en tu presencia prácticamente todas tus identidades son secretas. Tu verdadero nombre es Paul Dupont.

Poderes: Puedes pasar desapercibido en cualquier circunstancia, podrías estar presente en una conversación entre dos poderosísimos villanos y ninguno se percataría de tu presencia, aunque quisieras.

Debilidad: Puedes pasar desapercibido en cualquier circunstancia, podrías estar presente en una conversación entre dos poderosísimos villanos y ninguno se percataría de tu presencia, aunque quisieras.

(No, no nos hemos equivocado cortando y pegando)

Otros personajes

Ratón Perez: La persona mas especial en tu vida, no es que sea la mas simpatica, ni la mejor, simplemente es la unica a la que no le tienes que contar quien eres cada vez que la saludas. Quieras que no eso es una gran ventaja aunque se trate de un roedor de un metro de alto.

Bombongirl: Es una diosa que ha venido a turbar todos y cada uno de tus pensamientos verdes. No has podido evitar mas de una vez colarte en las duchas femeninas de la central de los Rencorosos europa para verla en toda su plenitud. No es que haga falta para verla desnuda a la muy golfa, pero si para verla mojada. No sabes que hacer para llamar su atención. De hecho no sabes que hacer para llamar la atención de nadie.

HOMBRE POLO

Tu vida transcurría tranquila. Eras un heladero de barrio con preocupaciones del estilo de :”se ha acabado el sabor de pistacho” “El crió de los Kovalski no me ha pagado los helados que me debe, tendré que atropellar a su perro para que sirva de ejemplo” esa clase de cosas. Un día mientras servías unos polos a medio congelar (hay que ahorrar energía) un camión cargado con una peligrosa sustancia química se estrello contra tu camión, matando a varias decenas de niños que esperaban su turno alegremente. Pero esto no fue sin duda lo peor, de hecho eran todos bastante odiosos, lo peor fue que cuando saliste de debajo de los restos de fango radioactivo mezclado con cientos de helados tu mismo te habías convertido en un polo. Eso te pareció llevar tu trabajo demasiado lejos. Durante un tiempo vagaste por oscuros callejones, húmedos y fríos, aquello era la gloria. Pero entonces el maldito ayuntamiento instalo farolas, así que tuviste que buscar algún sitio donde refugiarte. En ese mismo instante juraste vengarte del ayuntamiento local y como es bien sabido que todos los políticos son unos corruptos, te convertiste en un luchador implacable contra el mal.

Tu trabajo tiene muchas cosas geniales, poder convertir a la gente en témpanos de hielo, apagar incendios convirtiendo edificios en témpanos de hielo, vamos los que realmente son geniales son los témpanos de hielo. Y ahora la absurda tía buena que os lidera quiere mandar a unos cuantos de los dos grupos a la Antártida. Por supuesto la oportunidad de trabajar en la tierra de los témpanos de hielo no se te puede pasar por alto. Así que harás lo que sea para conseguirlo.

Identidad secreta: Aversim Efollan, ese es tu verdadero nombre, por supuesto nadie lo sabrá nunca, aunque tu vida dependa de ello. No es que el Hombre Polo sea demasiado digno, pero es que lo de Aversim Efollan tiene cojones.

Poderes: Estás hecho de puro helado de treinta gustos distintos. Además de las aplicaciones culinarias y no tener que preocuparte nunca del postre, eso te permite congelar a personas y cosas, crear toboganes de hielo para deslizarte, hacer muñecos de nieve en agosto, etc.

Debilidad: Estar congelado mantiene fría tu cabeza y tu corazón. Detrás de esta patochada poética se esconde el hecho de que casi nada ni nadie te importa, excepto tu mismo. Además pese a que tu temperatura corporal está bajo cero, pasas un calor infernal en casi cualquier clima.

Otros personajes

Ser febril: No soportas a ese tío, su sola presencia te hace ponerte a sudar como un pollo, con churretones de chocolate cayéndote por las mejillas. Y lo peor de todo es que el tipo te persigue a todas partes como si le cayeras bien.

Bombongirl: no está mal la moza, de hecho está bastante bien, te la pasarías por la piedra, digo el témpano. Lo único que te molesta de ella es que te parece una frívola de mucho cuidado. Aunque, ¿es eso una desventaja?

GORILA MAGUILA

Eres un gigantesco mono de 300 kilos, fuerte como una locomotora y listo como una locomotora. Vivías feliz en un zoo siendo el macho dominante y teniendo a tu merced a las hembras mas monas del zoo. Entonces te raptó un científico loco con la pretensión de convertirte en su esbirro. Te transplantó un cerebro misterioso que no sabes a quien pertenecía y adquiriste una inteligencia casi humana. Después de pasarse un rato carcajeándose, el científico este empezó a ordenarte cosas y más cosas, así que le partiste el cuello y te fuiste de allí. Volviste al zoo, pero allí no eras ya bien recibido, las monas te miraban raro y tú las veías a ellas muy inferiores intelectualmente. Te apetecía charlar tras la cópula y ellas se quedaban dormidas. Claramente te habían transplantado un cerebro de mujer.

Vagaste por las calles desolado, pensando que no había ningún sitio para ti y de paso destruyéndolo todo a tu paso. Así pasaste varios meses, enfrentándote a distintos grupos de autoproclamados héroes, esos tipos con leotardos.

Entonces conociste al señor Peebles, un simpático anciano dueño de una tienda de animales. El te convenció para que tomaras las dos decisiones más importantes de tu vida: irte a vivir a la tienda de animales y dedicar tu fuerza descomunal a la lucha contra el crimen. Allí conociste también al que ha sido tu mejor amigo, el loro Chispas. Desde entonces vives en el escaparate de la tienda y desde allí vigilas la ocurrencia de cualquier crimen. Cuando lo ves, te pones tus pantalones con tirantes y tu sobrerito y sales a combatir el mal.

Ahora tu pasado de monstruo confuso que vaga destruyéndolo todo está olvidado y los héroes son tus amigos y te dan cacahuets y bananas. Tu única preocupación es que a veces sientes deseos de maquillarte y vestirti de mujer y no sabes como reconciliarte con ellos.

Respecto al asunto este de la Antártida, todo te da igual que vaya quien sea mientras tú te quedes en la tienda del señor Peebles. Bueno, quien sea menos Totó, esa aguerrida y varonil bola de pelos por la que sientes tanta... admiración, ejem.

Has comprado un regalo de cumpleaños para uno de tus amigos de los Rencorosos Europa: una bolsita de cacahuets que llevas envuelta en papel de regalo. ¿Quién era el que cumplía años? Debes averiguarlo.

Identidad secreta: ninguna, Maguila es tu verdadero nombre y es de dominio público.

Superpoderes: Eres muy ágil y tremendamente fuerte, además de poder coger cosas con los pies, lo que nunca se sabe cuando puede ser necesario.

Debilidad: tus deseos femeninos encontrados luchan con tu masculinidad gorilácea. Esto hace que en ocasiones te traicionen las palabras o los gestos y resulten algo afeminados.

Otros personajes

Totó: sientes por esa bestia parda algo que no sabes explicar. Desde luego son sentimientos que no debería albergar un gorila, pero te ves como la madre de sus crías, aunque sabes que eso es imposible. No obstante habría que probarlo para estar seguros.

Bender el que ofende: este robot grosero tiene un pasado como villano en que iba travestido, quizás el pueda compartir sus experiencias contigo y explicarte como superarlo o aprender a vivir con ello.

Ratón Pérez: el único animal superhéroe que conoces, a parte de ti mismo. Te cae bien el bichejo, ¿será suyo el cumpleaños?

MISTER NEGATIVO

Empezaste tu carrera contra el crimen bajo el ala del Cisne Negro. Entonces te hacías llamar el Colibrí Rosado y eras sólo un chico huérfano al que no se pudo relacionar con la explosión de gas que mató a sus padres. Con el Cisne Negro aprendiste ballet-mortal, la forma de lucha más ridícula y efectiva del mundo, pero aprendiste mucho más. El Cisne fue un mentor en el sentido de los antiguos griegos y todavía te parece oler la vaselina cuando le ves, sintiendo un estremecimiento por tu columna vertebral que acaba justo en... ese sitio. Le odias por haberse aprovechado de ti cuando eras sólo un niño, pero sobre todo le odias por haberte echado cuando fuiste mayor y haberte cambiado por ese estúpido repipi, el Pato Azul. Por eso cuando creciste y te diste cuenta de lo que te había hecho acudiste a un gabinete psicológico para ser más asertivo y aprender a decir “no”. Desgraciadamente lo aprendiste demasiado bien y ahora no puedes dejar de decir no a todo.

Con el Cisne Negro mantienes una relación de rivalidad mentor-alumno llevada a sus últimas consecuencias. Nunca, bajo ningún concepto volverías a su lado, estás terriblemente despechado porque se librara de ti y quieres verle sufrir, pero al mismo tiempo sientes una extraña sensación de admiración que recorre tu columna hasta llegar a... ese sitio.

Tu conoces su identidad secreta (Wruce Beine) y el por supuesto la tuya, y aunque le odias, sabes que lo que hizo lo hizo por amor y que su lucha contra el crimen debe continuar.

Aunque muy bien podría continuar en la Antártida, digo yo.

Como Mister Negativo tratas de labrarte tu propio nombre en la lucha contra el crimen y que no se te recuerde como el Colibrí Rosado, pero es difícil hacerlo a la sombra de tu ex (ex mentor, me refiero).

Ahora mismo has descubierto en tu No-Cinturón (unos tirantes con bolsillos) un pequeño paquete envuelto en papel de regalo y has recordado que es un regalo de cumpleaños que has traído para... ¿Cómo es posible que no lo sepas?

Identidad secreta: Gick Drayson, un joven instalador de gas butano.

Poderes: no tienes realmente ningún poder, pero estás bien entrenado y tienes montones de cachivaches que puedes utilizar para enfrentarte con los malos (el No-boomerang, la No-tirolina, el No-Inmóvil, etc).

Debilidad: no puedes decir que sí, tienes que negarlo todo. Para no mentir lo que haces es lo que quieres en una forma negativa (por ejemplo, si te preguntarán si has traído un regalo y quisieras decir la verdad podrias decir “lo que no he hecho es olvidarme de traerlo”).

Otros personajes

Cisne Negro: tu mentor, te obligó a hacer cosas horribles, como ordenar tu cuarto o hacer los deberes y luego te cambió por el Pato Azul, más joven e imberbe que tú. Buscarás la forma de vengarte, veremos cual.

El Flato: posiblemente lo más asqueroso que te has echado a la cara. Para ti un firme candidato para irse a la Antártida a amenizar la estancia al Cisne si consigues mandarlo también allí.

EL FLATO

Una vez te tiraste un pedo cuyo asqueroso olor hizo a la gente volverse a kilómetros a la redonda y que perduro en el aire durante días. Cuando te diste cuenta, señalaste a una anciana gitana que había junto a ti y la culpaste de semejante cuesco. Que gran error cometiste, amigo mí, que gran error. La gitana te lanzó una terrible maldición: serías un tipo realmente apestoso, purulento y aerofágico durante el resto de tu vida y además tendrías pésimo gusto al elegir tu ropa.

En esas condiciones la única salida que te quedó fue convertirte en superhéroe. Viajaste a EEUU desde tu Francia natal y allí te uniste a los Mystery Men, conociendo entre otros a Mister Furioso y la Lanzadora. Cuando el grupo se disolvió después de aquel escándalo del alijo de droga desaparecido volviste a Francia a continuar tu carrera en solitario. Cuando el dinero de la droga se te acabó buscaste un empleo de superhéroe y viste que hacían pruebas para ingresar en los Rencorosos Europa. Había una cola enorme frente al cuartel general para las pruebas, así que te tiraste unos cuantos cuescos para aligerar un poco el tema, finalmente solo quedasteis tu y un tipo sin nariz. Paro claro con ese superpoder tan ridículo quien querría contratarle? Desde entonces te has dedicado a luchar contra el crimen y sustraer pequeñas cantidades de droga, pero fundamentalmente para tu uso personal, ningún gran alijo para la venta, quieres pensar que ya estás rehabilitado. Lo malo es que el hedor que desprendes no acaba de hacerte todo lo popular que te gustaría en el grupo, sobre ante BombonGirl de la que andas perdidamente enamorado. Tus sentimientos hacia ella te transportan muchas veces a un mundo de fantasía en el que te la follas como a una perra, pero ya me dirás como iba a querer BombonGirl acostarse con un ser hediondo como tú. En fin, la verdad es que te follarías a cualquiera, incluso pagando si hace falta. ¿Que tal tu vieja amiga la Lanzadora si todo lo demás falla?

El tema este la Antártida te trae algo preocupado, pues en los pasillos de la central europea tu nombre suena con bastante fuerza como candidato a un destino largo en el continente helado, y la verdad es que eres un tipo bastante friolero y no te acaba de atraer demasiado la idea de irte al quinto coño.

Pero no pasa nada, tienes un plan, casualmente navegando por las redes de pornografía que habitualmente visitas te encontraste con unas de El Cisne Negro, uno de los capitostes del grupo en America, así que le tienes cogido por esa cosa diminuta que usaba para hacerle cochinas a su pupilo. Le has mandado una carta con unas condiciones muy específicas. Si algun miembro de Los Rencorosos Europa va a la Antartida se las entregaras a ese periodista tan repelente, Klerk Kant.

Identidad secreta: Al principio intentaste crearte una, pero al segundo pedo todo el mundo sabia ya quien eras, así que has preferido dejarlo por imposible.

Poderes: Te tiras unos pedos terribles, puedes dejar inconsciente a una muchedumbre con uno solo de ellos, demas puedes dirigirlos a placer y que solo “estallen” en un determinado lugar

Debilidad: Tus poderes, al fin y al cabo no son una maldición por nada, cada corto espacio de tiempo sientes la imperiosa necesidad de soltar los inmundos gases que se acumulan en tu cuerpo. Eso sin contar con que eres feo como el dolor.

EL SER FEBRIL

Tu vida es una mierda. Desde que tus poderes se desataron cuando estabas metiendo mano a aquella chica en el instituto, todo ha ido de mal en peor. Cuando saliste del reformatorio donde te metieron por chamuscar a aquella pobre muchacha no has salido de una para meterte en otra, que si ahora me enciendo cuando veo a una mujer por la calle y el edificio de al lado se chamusca, que si me enfado con el policía que me pone una multa y le calcino la libreta, vamos que no ganas para sustos. Pasados unos cuantos años aprendiste a controlar tus poderes y ya solo te prendías fuego cuando tu querías, pero claro, se tuvo que fastidiar, un extraño ser de otro planeta llamado el ExExorcista que se te metió por el culo cuando estabas despistado y tomo el control de tu cuerpo. Por aquel entonces tu ya habías pasado a formar parte de los Rencorosos, luchando con tus poderes ígneos contra el crimen, cuando sucedió. El tipo este se te metió por el culo, estallaste en llamas y el tipo de paja que había a tu lado desapareció. No tuviste nada que ver, fue el jodido marciano pero aun así te sientes tremendamente responsable de lo ocurrido. Ahora que has conseguido librarte del control del ExExorcista, has perdido toda la confianza que tenias en ti mismo, y claro eso es un enorme problema, porque ya no controlas tan bien como antes tus poderes.

Para terminar con tu triste historia decir que tienes un amor, un amor profundo y cálido (como no podía ser de otra forma), Dorothy, esa joven mujer, con sus fuertes y callosas manos, sus mofletes hinchados y su extraña forma de hablar te vuelven loco. Pero claro cuando te vuelves loco quemas cosas, así que no sabes que hacer para hacerla tuya. Tampoco ayuda demasiado que el tipo de paja fuera amigo tuyo, crees que no le caes muy bien ni a ella, ni a esa estúpida bestia que la acompaña, Totó.

Pero por fin las cosas dan un giro a tu favor, se ha convocado una reunión donde se decidirá quien es enviado a la Antártida. Que mejor lugar para estar junto a tu amada que ese. Además cuentas con una ventaja, el hombre polo ha prometido votar por ti, eso si que es un amigo.

Identidad secreta: No tienes, ya es bastante complicado vivir en el mundo de los superhéroes como para encima mezclarte con el resto de la gente.

Poderes: Puedes prenderte fuego y prendérselo a aquellos que te rodean.

Debilidad: No controlas del todo tus poderes, ante un estímulo podrías prenderle fuego a cualquier cosa.

Otros personajes

Dorothy: Es tan bella, es tan dulce, mmmmmm, todo lo que quieres es compartir tu vida con esa ruda muchacha, pero la cosa parece que no pinta bien. Tal vez la única opción sea irte con ella a la Antártida y que se vaya acostumbrando a ti.

El Hombre Polo: Tu amigo del alma. Cada vez te cuesta mas pasar algo de tiempo con el, siempre parece que tiene algo que hacer. Pero no importa, tu seguirás junto a el, muy junto, muy junto, para que vuestra amistad no se derrita.

Bombongirl: Es una engreída, pero esta buenísima, así que a pesar de odiarla te pones como una moto cada vez que estas con ella, y ya sabes lo que pasa cuando tu moto se pone en marcha....