JAMES BOND 007
El Juego de Rol

DATOS PERSONALES

Nombre/Alias _____ Tapadera actual _____

Graduación _____ Apariencia _____

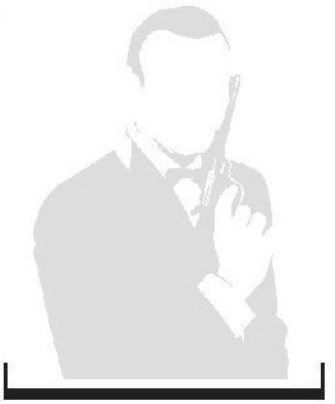
Talla/Peso _____ Sexo/Edad _____

Pelo/Ojos _____ Raza/Etnia _____

Nacionalidad _____ Cicatrices _____

CARACTERÍSTICAS

FOTO



FUERZA

DESTREZA

VOLUNTAD

PERCEPCIÓN

INTELIGENCIA

[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
Velocidad	Resistencia	Correr/ Nadar	Carga	PXs	P. Fama	P. Héroe

TABLA DE MULTIPLICACIÓN

TABLA DE MULTIPLICACIÓN

P. Básica	Categoría de dificultad										
	1/2	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	1	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
3	1	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30
4	2	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40
5	2	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
6	3	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60
7	3	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70
8	4	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80
9	4	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90
10	5	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
11	5	11	22	33	44	55	66	77	88	99	110
12	6	12	24	36	48	60	72	84	96	108	120
13	6	13	26	39	52	65	78	91	104	117	130
14	7	14	28	42	56	70	84	98	112	126	140
15	7	15	30	45	60	75	90	105	120	135	150
16	8	16	32	48	64	80	96	112	128	144	160
17	8	17	34	51	68	85	102	118	136	153	170
18	9	18	36	54	72	90	108	126	144	162	180
19	9	19	38	57	76	95	114	133	152	171	190
20	10	20	40	60	80	100	120	140	160	180	200
21	10	21	42	63	84	105	126	147	168	189	210
22	11	22	44	66	88	110	132	154	176	198	220
23	11	23	46	69	92	115	138	161	184	207	230
24	12	24	48	72	96	120	144	168	192	216	240
25	12	25	50	75	100	125	150	175	200	225	250
26	13	26	52	78	104	130	156	182	208	234	260
27	13	27	54	81	108	135	162	189	216	243	270
28	14	28	56	84	112	140	168	196	224	252	280
29	14	29	58	87	116	145	174	203	232	261	290
30	15	30	60	90	120	150	180	210	240	270	300

ARMAS

Arma de fuego	*Daño*	*Alc.*	*Nº Ataques*	*Munición*

HABILIDADES

HABILIDAD	NIVEL	FÓRMULA	P. BÁSICA
Alpinismo	[ ]	+ (FUE+VOL)/2	= [ ]
Buceo	[ ]	+ (FUE+DES)/2	= [ ]
C. Armas de fuego	[ ]	+ (PER+DES)/2	= [ ]
C. Cuerpo a cuerpo	[ ]	+ (FUE)	= [ ]
Carisma	[ ]	+ (VOL)	= [ ]
Ciencia	[ ]	+ (INT)	= [ ]
Conducir	[ ]	+ (PER+DES)/2	= [ ]
Criptografía	[ ]	+ (INT)	= [ ]
Demoliciones	[ ]	+ (INT)	= [ ]
Disfrazar	[ ]	+ (INT)	= [ ]
Distinción			= [20]
Electrónica/Informática	[ ]	+ (INT)	= [ ]
Evasión	[ ]	+ (FUE+DES)/2	= [ ]
Fotografía			= [20]
Hurto	[ ]	+ (DES)	= [ ]
Interrogatorio	[ ]	+ (INT)	= [ ]
Juego	[ ]	+ (PER)	= [ ]
M. Cerraduras/Cajas fuertes	[ ]	+ (DES)	= [ ]
Montar	[ ]	+ (PER+VOL)/2	= [ ]
Navegar	[ ]	+ (PER+DES)/2	= [ ]
Pilotar	[ ]	+ (PER+DES)/2	= [ ]
Primeros auxilios			= [20]
Seducción	[ ]	+ (VOL+Nivel Carisma)/2	= [ ]
Sexto sentido	[ ]	+ (INT+PER)/2	= [ ]
Sigilo	[ ]	+ (VOL)	= [ ]
Tortura	[ ]	+ (INT+VOL)/2	= [ ]
Usos y costumbres	[ ]	+ (PER)	= [ ]
	[ ]	+	= [ ]

EQUIPO

EXPERTO	DEBILIDADES

EQUIPO ESPECIAL

Hoja de personaje no oficial para James Bond 007 el Juego de Rol editado por Joc Internacional, diseñada por Tarjeis para http://cristalejelborreon.wordpress.com/