

TABLA DE MULTIPLICACION

POSIBILIDADES BASICAS	GRADO DE DIFICULTAD										
	1/2	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	1	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
3	1	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30
4	2	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40
5	2	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
6	3	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60
7	3	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70
8	4	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80
9	4	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90
10	5	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
11	5	11	22	33	44	55	66	77	88	99	110
12	6	12	24	36	48	60	72	84	96	108	120
13	6	13	26	39	52	65	78	91	104	117	130
14	7	14	28	42	56	70	84	98	112	126	140
15	7	15	30	45	60	75	90	105	120	135	150
16	8	16	32	48	64	80	96	112	128	144	160
17	8	17	34	51	68	85	102	119	136	153	170
18	9	18	36	54	72	90	108	126	144	162	180
19	9	19	38	57	76	95	114	133	152	171	190
20	10	20	40	60	80	100	120	140	160	180	200
21	10	21	42	63	84	105	126	147	168	189	210
22	11	22	44	66	88	110	132	154	176	198	220
23	11	23	46	69	92	115	138	161	184	207	230
24	12	24	48	72	96	120	144	168	192	216	240
25	12	25	50	75	100	125	150	175	200	225	250
26	13	26	52	78	104	130	156	182	208	234	260
27	13	27	54	81	108	135	162	189	216	243	270
28	14	28	56	84	112	140	168	196	224	252	280
29	14	29	58	87	116	145	174	203	232	261	290
30	15	30	60	90	120	150	180	210	240	270	300

NOMBRE DEL PNJ (ALIAS)									GRADUACION:																																																									
<div> <div>FUE</div> <div>DES</div> <div>VOL</div> <div>PER</div> <div>INT</div> </div>									ASPECTOS FISICOS:																																																									
									TALLA:		PESO:																																																							
<div> <div>VELOCIDAD:</div> <div>ND EN COMBATE CUERPO A CUERPO:</div> </div>									APARIENCIA																																																									
									CICATRICES																																																									
<table border="1"> <tr> <th>HAB</th><th>NIV</th><th>PB</th><th>HAB</th><th>NIV</th><th>PB</th><th>HAB</th><th>NIV</th><th>PB</th></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>									HAB	NIV	PB	HAB	NIV	PB	HAB	NIV	PB																																														FAMA			
									HAB	NIV	PB	HAB	NIV	PB	HAB	NIV	PB																																																	
									PUNTOS DE SUPERVIVENCIA																																																									
									ARMAS	D/A	MUNI	ND																																																						
									NIVEL DE HERIDA																																																									
									HL	HM	HG	INC																																																						

NOTAS: Una PE en la columna de Categoría de Éxito-4, quiere decir Probabilidad de Éxito. Si el resultado en los dados es superior a dicha Probabilidad de Éxito, la acción ha sido fallida. Para obtener Categorías de Éxito de 1, 2, ó 3, la tirada de dados ha de estar en los intervalos dados en la tabla. Para obtener una Categoría de Éxito-4, la tirada de dados ha de ser un número situado entre el inferior dado por la tabla y la Probabilidad de Éxito. Una tirada de 100 ES SIEMPRE UN FALLO. Cuando se usan armas de fuego, un resultado de "encasquillamiento" tiene siempre preferencia sobre una Categoría de Éxito (ver Cap. 5 y 11 para más detalles).

TABLA DE CATEGORIA DE EXITO

Intervalo de Probabilidad de éxito	Categoría de éxito en la tirada			
	Excelente	Muy buena	Buena	Aceptable
	1	2	3	4
01-10	01	02	03-05	06-PE
11-20	01-02	03-04	05-10	11-PE
21-30	01-03	04-06	07-15	16-PE
31-40	01-04	05-08	09-20	21-PE
41-50	01-05	06-10	11-25	26-PE
51-60	01-06	07-12	13-30	31-PE
61-70	01-07	08-14	15-35	36-PE
71-80	01-08	09-16	17-40	41-PE
81-90	01-09	10-18	19-45	46-PE
91-100	01-10	11-20	21-50	51-PE
101-110	01-11	12-22	23-55	56-99
111-120	01-12	13-24	25-60	61-99
121-130	01-13	14-26	27-65	66-99
131-140	01-14	15-28	29-70	71-99
141-150	01-15	16-30	31-75	76-99
151-160	01-16	17-32	33-80	81-99
161-170	01-17	18-34	35-85	86-99
171-180	01-18	19-36	37-90	91-99
181-190	01-19	20-38	39-95	96-99
191-200	01-20	21-40	41-98	99
201-210	01-21	22-42	43-98	99
211-220	01-22	23-44	45-98	99
221-230	01-23	24-46	47-98	99
231-240	01-24	25-48	49-98	99
241-250	01-25	26-50	51-98	99
251-260	01-26	27-52	53-98	99
261-270	01-27	28-54	55-98	99
271-280	01-28	29-56	57-98	99
281-290	01-29	30-58	59-98	99
291-300	01-30	31-60	61-98	99

NOMBRE DEL PNJ (ALIAS)									GRADUACION:			
<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div>FUE <input type="text"/></div> <div>DES <input type="text"/></div> <div>VOL <input type="text"/></div> <div>PER <input type="text"/></div> <div>INT <input type="text"/></div> </div>									ASPECTOS FISICOS:			
									TALLA:		PESO:	
VELOCIDAD:									APARIENCIA			
ND EN COMBATE CUERPO A CUERPO:									CICATRICES			
HAB	NIV	PB	HAB	NIV	PB	HAB	NIV	PB	FAMA			
									PUNTOS DE SUPERVIVENCIA			
									ARMAS	D/A	MUNI	ND
									NIVEL DE HERIDA			
									HL	HM	HG	INC