



# Nuevas armas para los agentes del M.I.6

*Un nuevo informe, en este caso actualizando la lista de armas que aparece en el manual básico del juego, realizado por nuestro especialista, un infiltrado de mucho cuidado que ha liquidado a más de un tipo por irse de la lengua y comentar sus informaciones con quien no debía.*

por el Superagente 86

Las características de las armas que muestro en este artículo no difieren de las pertenecientes al Manual Q. Aunque estas últimas están diseñadas con información procedente de la utilización de munición de cabeza redondeada, por lo que su nivel de daño y alcance varían respecto a las armas aparecidas después de 1984. A partir de ese año, los distintos fabricantes de munición introdujeron la bala con recubrimiento de chaqueta, cabeza cortada y una incisión en forma de estrella. Esta nueva bala ha tenido como consecuencia a efectos de juego, que por ejemplo el viejo calibre 9 mm LUGER y el nuevo .40 S&W tengan el mismo nivel de daño y semejante alcance. De hecho, las armas con calibres .40 S&W, 9 mm LUGER y .45 ACP tienen sólo variaciones en cantidad de munición, alcance y tamaño.

Respecto a la dirección de partidas, es importante que los agentes del servicio secreto británico dispongan de ciertas ventajas sobre el enemigo, pero es fundamental proporcionar las armas adecuadas dependiendo de la experiencia de los personajes (y jugadores). Un arma menos letal, que por ejemplo una que disponga de un MR de +2 y ND F ó superior, obligará al agente a estimar y utilizar otras opciones menos sangrientas.

La utilización de armas como rifles de asalto o subfusiles por parte de la oposición, supone una gran ventaja procedente de sus niveles de daño y el número de estas armas a las que se enfrente el agente. Por lo que es necesario compensar con niveles bajos de habilidad de Combate con Armas de Fuego, y armas de MR cero o negativo.

Como explicación complementaria de los Disparos por Asalto, hay que diferenciar la clase de disparo que se realiza con rifles de asalto (como el AKM) y subfusiles (el H&K MP5) de la clase de disparo que efectúa una pistola. Su D/A es la munición que se dispara por asalto, dependiendo de la clase de disparo que se realice (un disparo o ráfaga).

Por último, propongo unas variaciones al reglamento. En la tirada de iniciativa se debería hacer siempre la tirada de un dado de seis más la velocidad del personaje; además, se deberían agrupar las actuaciones de los PNJ (por ejemplo en el caso de solda-

dos con modos de actuación en grupo). En el combate con armas de fuego la bonificación de +3 del disparo apuntado se aplica después de pasar todo un asalto sin realizar ninguna acción, yo recomiendo corresponder un punto de velocidad a la acción de apuntar para poder realizar un disparo en el mismo asalto (por ejemplo, un personaje con velocidad 2 podría apuntar y disparar, con su segundo punto de velocidad, beneficiándose de la bonificación).

## AKS-74

Clase de arma: Rifle de asalto MR: 1 D/A: 2 MUN: 45 ND: I 10 L AC: 0-50 AL: 120-210 TAM: NA ENC: 97-99 ATI: -3 RC: 2 PRECIO: 650 Libras.

En combate individual el Kalashnikov es mucho más ligero, sólido y seguro que la mayoría de los rifles de asalto que utilizan los ejércitos occidentales. La innovación en el AKS-74 respecto al AKM consiste en un cañón retocado, la eliminación de peso con un cargador hecho en plástico, la reducción del calibre a 5,45 mm y el aumento de su munición a 45 proyectiles. La utilización del calibre 5,45 mm viene determinado por las nuevas teorías sobre el combate de infantería que han aparecido desde 1972: el menor peso del arma implica que el soldado puede llevar una mayor cantidad de munición y, que las distancias de combate son menores lo que facilita la reducción del calibre. Existe también una versión con culata metálica plegable para los paracaidistas, lo que reduce el alcance largo del arma.

**Evaluación Q:** Esta versión mejorada, del viejo y sólido AK-47, mantiene todas las virtudes y capacidad letal de sus predecesoras. Pero sus innovaciones hacen que nuestros agentes deban tomar aún más precauciones para evitar a los enemigos que dispongan de esta arma mortífera. -Q

**Inf. Juego:** Sin culata el TAM cambia a +5, el ATI a -2 y el Alcance Largo a 75-135 metros. La primera clase de daño es para un sólo disparo o de rociada sobre varios objetivos, la segunda es una ráfaga de disparos sobre un objetivo. Los disparos por asalto son, respectivamente, para un sólo disparo y ráfaga.

## PSM 5,45 mm

Clase de arma: Automática MR: 0 D/A: 2 MUN: 8 ND: E AC: 0-15 AL: 36-60 TAM: -2 ENC: 99 ATI: 0 RC: 2 PRECIO: 325 Libras.

La Pistolet Samozaryadny Malogabaritny comenzó a construirse en serie en 1980. Se trata de un arma compacta, que se buscó fuera extraplana para hacerla fácilmente disimulable, de ahí que utilice munición de 5,45 mm. Está en servicio en las distintas unidades de las Fuerzas de Seguridad y en manos de oficiales de las Fuerzas Armadas. Se la considera un símbolo de posición para los oficiales de muy alta graduación. Se acompaña con una funda sobaquera reglamentaria, realizada con una piel muy blanda y delgada. Esta funda, que contiene un segundo cargador, se ha concebido para contribuir a portarla con discreción.

**Evaluación Q:** Un detalle de la PSM es la ausencia absoluta de protuberancias laterales. Esto se traduce en que algunas manipulaciones resulten poco cómodas, aunque con ayuda de la costumbre se acabe por ejecutarlas sin problemas. El manejo del seguro exige una presión muy dirigida que excluye toda manipulación refleja o instintiva. Disponemos de una reducida cantidad de PSM para entrenamiento y evaluación. -Q

**Inf. Juego:** Un personaje no habituado a la PSM recibe un -1 al ATI. La sobaquera da un -1 adicional al TAM y un -1 al ATI.

## Heckler & Koch P-7

Clase de arma: Automática MR: 1 D/A: 3 MUN: 10 ND: F AC: 0-12 AL: 33-57 TAM: -2 ENC: 99 ATI: 1 RC: 1 PRECIO: 300 Libras.

Fruto de las investigaciones de la Rama Q se ha conseguido la reducción de peso de la H&K VP-70z. La nueva arma ultraligera es el resultado de una nueva aleación y la reducción de su cargador a diez balas, naturalmente de 9 mm. Sin embargo, la nueva pistola ha perdido su capacidad de efectuar fuego automático.

**Evaluación Q:** Mi ayudante Ann Reilly, conocida como "Qute" o la "Bella Q" por nuestros agentes, se muestra reacia a facilitar los detalles técnicos de la P-7. Sin embargo, en la pruebas de tiro este arma ha demostrado tener la mayoría de las cualida-

des de su antecesora y, un menor peso y tamaño. -Q

### SIG-Sauer P226

Clase de arma: Automática MR: 1 D/A: 3 MUN: 17 ND: G AC: 0-21 AL: 42-78 TAM: 0 ENC: 99 ATI: 1 RC: 1 PRECIO: 275 Libras.

La diferencia de un arma de 9mm sobre otros calibres se basa, fundamentalmente, en la capacidad del cargador. Mientras que una automática del 45 tiene capacidad para unas 13 balas y una del 40 (como el M-411) de 11, un arma de 9 mm tiene un cargador entorno a las 16 balas. A esto hay que sumar un mayor alcance máximo de este calibre y, en ocasiones, un nivel de daño superior al resto de las automáticas incluso del mismo calibre, como es en el caso de la Browning High Power.

**Evaluación Q:** Los agentes que buscan una gran capacidad en el cargador, se sentirán muy satisfechos con la SIG P226. Con una capacidad para 17 balas es una de las mejores 9mm, y posee además un alto poder de fuego. Estas ventajas tienen su cortapisa en un tamaño no adecuado para los trabajos encubiertos que realizan nuestros agentes. -Q

### Smith & Wesson M-411

Clase de arma: Automática MR: 1 D/A: 3 MUN: 11 ND: F AC: 0-21 AL: 42-75 TAM: -1 ENC: 99 ATI: 1 RC: 1 PRECIO: 295 Libras.

El nuevo calibre .40 S&W se ha hecho rápidamente popular desde su aparición en 1990, y está siendo adoptado por numerosos departamentos de policía y servicios de seguridad del mundo. De todos modos, la actuación de un agente en un país donde este calibre esté poco extendido o sea desconocido le producirá problemas de rearmunición. El Modelo 411 de Smith & Wesson es un arma resistente pero ligera de peso, gracias a un recubrimiento semejante al plástico llamado Xenoy; además de esto, la adecuada colocación de los elementos salientes, como el seguro, permite desenfundarla con velocidad.

**Evaluación Q:** Es un arma muy veloz gracias a la suavidad de su gatillo, y fruto de su diseño se esconde con facilidad. Sin embargo, a pesar de poseer muchas virtudes la capacidad de su cargador y su calibre, la puede hacer algo inadecuada para el trabajo de un agente en territorio enemigo. -Q

### STAR 45 Firestar

Clase de arma: Automática MR: 1 D/A: 2 MUN: 7 ND: F AC: 0-21 AL: 42-72 TAM: -2 ENC: 99 ATI: 1 RC: 1 PRECIO: 290 Libras

La empresa vasco-española Star Bonifacio Echevarría fabrica la Firestar, una pequeña pistola compacta. Su nuevo calibre .45 ACP ha conseguido darle una potencia de fuego superior a sus antecesoras. Posee un diseño ergonómico y un tamaño inferior que la hace superior al Colt M1991, en el cual se basa.

**Evaluación Q:** El único hándicap que encontramos, al realizar la evaluación de la M-45 Firestar, fue un peso excesivo en el gatillo. Esto la aleja en velocidad de la SIG P226, pero le proporciona un cómodo régimen de disparo igual al Colt. -Q

#### WARNING

THIS LETTER AUTOMATICALLY MAKES YOU LIABLE TO THE OFFICIAL SECRETS ACT

## IMPORTACION PC PC NACIONAL ROL ESTRATEGIA WARGAMES



C/. VIRTUDES, 20  
Madrid 28010  
Tel./Fax: (91) 593 29 45

#### HORARIO:

Lunes-Jueves: 11.00-14.00; 17.00-20.30

Viernes-Sábado: 11.00-14.00; 17.00-21.00

Domingos y Festivos: 11.00-14.00

Nombre del Juego	Tipo	P.V.P.
AJ007: Aces of the Pacific	Simulador Aéreo	10.440
AJ008: Aces of the Pacific: WW2 Mission Disk 1	Simulador/Escenario	5.990
AJ073: Aces Over Europe	Simulador Aéreo	10.440
AJ056: AD&D: Dark Sun	Rol	Consultar
AJ013: AD&D: Spelljammer	Rol	9.500
AJ132: Advanced Squad Leader G.A.P.	Accesorio Wargame	7.875
AJ117: Aide de Camp	Ayuda Tablero Wargames	13.865
AJ112: Air Traffic Controller	Simulador	9.990
AJ045: ATP Flight Commander	Simulador Aéreo Civil	9.990
AJ001: ATP/MFS: New Facilities Locator	Accesorio Simulador	5.990
AJ083: ATP/MFS: Aircraft & Adventure Factory	Accesorio Simulador	6.900
AJ084: ATP/MFS: Airport & Facilities Directory	Accesorio Simulador	5.990
AJ003: ATP/MFS: California Scenery Collection	Escenario Simulador	8.530
AJ138: ATP/MFS: Flight Adventure N° 685	Escenario Simulador	7.550
AJ139: ATP/MFS: Flight Adventure N° 701	Escenario Simulador	7.550
AJ085: ATP/MFS: Flight Planner	Accesorio Simulador	6.750
AJ046: ATP/MFS: Great Britain Scenery Collection	Escenario Simulador	8.530
AJ044: ATP/MFS: Hawaii Scenery Disk	Escenario Simulador	5.990
AJ086: ATP/MFS: Rescue Air 911	Simulador Aéreo	5.890
AJ027: ATP/MFS: Scenery Collection Set A	Escenario Simulador	8.530
AJ031: ATP/MFS: Scenery Collection Set B	Escenario Simulador	8.530
AJ067: ATP/MFS: Scenery Upgrade: Grand Canyon	Escenario Simulador	5.990
AJ068: ATP/MFS: Scenery Upgrade: Tahiti	Escenario Simulador	5.990
AJ111: ATP/MFS: Western European Tour Scenery Disk	Escenario Simulador	5.990
AJ151: Battle of Britain: Reach for the Skies	Simulador Aéreo	9.990
AJ011: Battles of Destiny	Estrategia Naval	9.550
AJ160: Betrayal at Kendor - Riftwar Saga	Rol	10.440
AJ158: Carrier Strike	Estrategia	9.560
AJ026: Carriers at War	Estrategia Naval	9.650
AJ115: Carriers at War Construction Kit	Accesorio Estrategia Naval	8.530
AJ030: Civilization	Estrategia	10.440
AJ086: Civilization Hint Book	Libro de Pistas	4.790
AJ161: Clash of Steel	Estrategia	10.440
AJ119: Comanche Maximum Over Kill Mission Disk 1	Escenario Simulador	3.600
AJ082: Conflict: Middle East	Wargame	8.250
AJ053: Cyber Race	Aventura Gráfica	Consultar
AJ051: Dark Half	Aventura Gráfica	5.550
AJ004: Dark Lands	Rol	9.330
AJ157: Decisive Battles of American Civil War Vol. 3	Estrategia	8.250
AJ096: Decisive Battles of American Civil War Vol. 1	Wargame	7.150
AJ055: Dune II	Estrategia	9.550
AJ167: Dynamix Great War Planes	Libro Accesorio Simulador	4.990

#### VENTA EN TIENDA

Solicita Catálogo

Nombre del Juego	Tipo	P.V.P.
AJ067: Empire Deluxe	Estrategia	9.550
AJ037: Falcon 3.0	Simulador Aéreo	10.440
AJ171: Falcon 3.0 Air Combat	Libro Accesorio Simulador	4.999
AJ034: Falcon 3.0 Operation Fighting Tiger	Simulador/Escenario	6.750
AJ140: Field of Glory	Wargame	10.440
AJ123: Freddy Pharkas	Aventura Gráfica	9.990
AJ164: Freddy Pharkas Frontier Pharmacist Clue Book	Libro de Pistas	2.500
AJ048: Gary Grigsby's Pacific War	Estrategia Militar	10.440
AJ083: Golan Front	Wargame	8.550
AJ006: Gunship 2000 Scenario Disk	Simulador/Escenario	6.750
AJ156: Halls of Montezuma	Estrategia	8.250
AJ099: Harpoon Battle Book	Accesorio Estrategia	5.900
AJ018: Harpoon Battle Set #3: The Med	Estrategia/Escenario	5.850
AJ019: Harpoon Battle Set #4: Indian Ocean	Estrategia/Escenario	5.550
AJ080: Harpoon Challenger Pack	Estrategia Militar	10.440
AJ091: Harpoon Designers	Estrategia	5.500
AJ118: Harpoon Designers Series 2	Estrategia	5.990
AJ039: Harpoon Scenario Editor	Estrategia Naval	6.990
AJ159: High Command	Estrategia	10.440
AJ061: Incredible Machine	Creatividad	7.150
AJ035: King Quest VI	Aventura Gráfica	10.440
AJ094: Line in the Sand	Wargame	5.550
AJ059: Lost Almiral	Estrategia	8.550
AJ166: Lucasfilm Air Combat Strategies	Libro Accesorio Simulador	4.990
AJ062: Mac Arthur's War	Estrategia	8.550
AJ170: Maelstrom	Estrategia	10.440
AJ102: Main Battle Tank Central Germany	Wargame	9.650
AJ103: Main Battle Tank Northern Germany	Wargame	9.650
AJ010: Manits: Experimental Fighter	Simulador Especial	9.590
AJ090: Mercenaries	Estrategia/Rol	9.550
AJ135: MFS: France IFR Scenery	Escenario Simulador	8.480
AJ134: MFS: Northern Europe Scenery - IFR 2	Escenario Simulador	8.480
AJ136: MFS: Zone 6 U.K. Scenery	Escenario Simulador	8.480
AJ133: MFS: Zone 7 Germany Scenery	Escenario Simulador	8.480
AJ124: National Lampoon's Chess Maniac 5 Billions AND 1	Ajedrez	9.990
AJ074: Patriot	Estrategia Militar	10.440
AJ076: Patriot Battle Set	Escenario Estrategia	Consultar
AJ135: Patriot Editor	Accesorio Estrategia	Consultar
AJ095: Perfect General: Greatest Battles of the 20th Century	Estrategia/Escenario	6.450
AJ154: Pirates Gold	Estrategia	10.440
AJ092: Point of Attack	Wargame	9.950

#### VENTA POR CORREO

Últimas novedades U.S.A.

Precios válidos salvo error tipográfico

Nombre del Juego	Tipo	P.V.P.
AJ072: Powerhits (Battletech 1 y 2, Mechwarrior)	Estrategia/Wargame	8.500
AJ121: Protostar	Aventura Espacial	8.550
AJ028: Quest for Glory III	Rol/Aventura	9.990
AJ150: Realms of Arkania: Blades of Destiny	Rol	10.440
AJ094: Red Baron	Simulador Aéreo	9.550
AJ032: Red Baron Extension Disk	Escenario Simulador	5.890
AJ125: Return of the Phantom	Aventura Gráfica	10.440
AJ064: Rex Nebular and the Cosmic Gender Bender	Aventura Gráfica	9.550
AJ122: Ringworld	Aventura Gráfica	8.550
AJ137: Rules of Engagement 2	Estrategia Espacial	9.990
AJ097: Second Front	Wargame	9.650
AJ057: Space Quest V	Aventura Gráfica	9.990
AJ061: Space Hulk	Rol	8.990
AJ101: Star Control II	Aventura Espacial	9.650
AJ098: Star Legions	Estrategia	9.650
AJ141: Strike Commander Speech Pack	Accesorio Simulador	5.550
AJ162: Strike Commander - Playtesters Guide	Accesorio Simulador	5.550
AJ169: Syndicate-Bullfrog	Aventura Estrategia	10.440
AJ120: Terminator 2029: Operacion Scour	Escenario Arcade	5.990
AJ049: Terminator 3039	Arcade	9.990
AJ043: Theatre of War	Estrategia Militar	8.500
AJ089: Thrustmaster Flight Control System	Joystick	13.926
AJ173: Thrustmaster Game Card	Tarjeta Joystick	6.090
AJ113: Thrustmaster Pro Flight Control System	Joystick	19.848
AJ114: Thrustmaster Rudder Control System	Pedales	21.051
AJ172: Thrustmaster TSR	Accesorio Joystick	2.500
AJ088: Thrustmaster Weapons Control System	Joystick	18.575
AJ168: Thrustmaster Weapons Control VI Upgrade Upro	Accesorio Joystick	9.530
AJ131: Tornado	Simulador Aéreo	10.440
AJ090: Ultima Under World II	Rol	9.650
AJ025: Ultima VII: Forge of Virtue	Rol Escenario Aventura	5.990
AJ058: Ultima VII: The Serpent Isle	Rol	10.440
AJ009: V for Victory	Estrategia Militar	10.440
AJ116: V for Victory Market Garden	Estrategia Militar	10.440
AJ077: V for Victory Valkyrie	Estrategia Militar	10.440
AJ085: Western Front	Wargame	8.250
AJ152: When Two Worlds War	Estrategia Espacial	10.440
AJ153: Wing Commander II Speech Module	Accesorio Simulador	5.550
AJ012: Wizardry 7: Crusaders of the Dark Savant	Rol	9.990
AJ024: Wizardry Trilogy (Compilation)	Rol	7.150
AJ126: X-Wing Mission Disk 1: Imperial Assault	Escenario Simulador	6.150

#### ABIERTOS SABADOS Y DOMINGOS

Se aceptan pedidos por fax