



Sobre cuatro ruedas

Iniciamos este dossier con una pequeña joya de la corona. Ya podéis mandar al chatarrero vuestros viejos coches y preparaos a viajar en potentes turbos, persiguiendo a los villanos a velocidades de vértigo. Sobre todo, no olvidéis poneros el cinturón de seguridad, y recordad que si bebes, no conduzcas.

por Gustavo Díaz

Memorándum

Nuevos Vehículos

de: Comandante Geoffrey Boothroyd "Q"

a: todos los jefes de sección

Estimados señores:

Dada la antigüedad y escasez de los vehículos que aparecen en nuestra lista de equipo, hemos decidido renovarla y ampliarla, para lo cual les informamos en la presente circular de los nuevos vehículos de que disponemos ahora, tanto nosotros como nuestros aliados y competidores. Espero que la renovación de nuestro parque móvil les permita afrontar nuevos retos con el equipo adecuado y adaptar nuestros objetivos a la nueva situación política mundial.

Recomendamos que la entrega de estos automóviles sea bajo las siguientes premisas:

- Un recluta recibirá un vehículo con un MR de 0 o +1.
- Un agente recibirá un vehículo con un MR de +1 o +2.
- Un doble cero recibirá un vehículo con un MR de +2.

En cuanto a los "chicos malos", nos consta que se les otorgan vehículos de inferiores prestaciones a los nuestros, a excepción de sus principales jefes o villanos, cuyos vehículos disponen de MR +2 o +3.

Existen consideraciones especiales sobre el MR de determinados coches. Con un MR positivo se puede tener en determinadas maniobras un Grado de Dificultad peor, mientras que un coche con MR negativo puede tener en otras maniobras un Grado de Dificultad mejor. Ejemplo: el Porsche 911 Turbo recibe un modificador extra de +1 de Grado de Dificultad cuando realiza una maniobra de Dar Esquinazo o de Cambio de Sentido, además del modificador +2 de Grado de Dificultad por su MR, tanto en maniobras como en tiradas de accidente.

El informe sobre los nuevos vehículos ha sido creado con un sistema evolucionado del original del Manual Q ya que, al ser el antiguo sistema del año 1984, no incluía en sus consideraciones de diseño avances tan significativos como la mejora del rendimiento del motor con la aparición del turbo y su aplicación en los motores Diesel, la inyección electrónica, los consumos más reducidos, la seguridad pasiva y activa, etc..., lo que provoca que no resulten compatibles coches de distintas épocas.

Deseo constatar la evolución de la venta de coches por parte de los fabricantes con la venta de un mismo modelo pero con distintas motorizaciones y grados de equipamiento, lo que puede llevar a oscilaciones del MR desde un -1 a un +1, y de la LR desde un 5 a un 2 (por citar un ejemplo, los BMW de la serie 5). También existen preparadores que son capaces de elevar las prestaciones de cualquier coche, retocando el motor o la carrocería, con lo que se consiguen mayores velocidades y aceleraciones más bajas.

"Q"

Los siguientes modelos van desde el año 1989 hasta 1993:

Bentley, Continental R

MR:1, LR:3, CRUC:150, MAX:220, AUT:420, FOR:3, EST:12, Precio: 165.000 Libras.

En marzo de 1991 Bentley presentó en Ginebra el Continental R, que por primera vez no tenía un homólogo en la gama de Rolls Royce. Es el primer coche de esta marca que vuelve a llevar la denominación Continental desde que en 1952 salió el modelo R. La elegante carrocería de dos puertas ofrece un interior con capacidad para cuatro plazas muy amplias; bajo el capó se encuentra el motor, con la asistencia de un turbocompresor, del Turbo R. La velocidad máxima es de 220 Km/h, logrando una aceleración de 0 a 100 Km/h de 6,6 segundos. Posee un sistema automático de gestión para la suspensión que incrementa el confort y la seguridad, ya de por sí elevados.

Evaluación Q: Tanto Bentley como su compañía hermana Rolls Royce fabrican los coches más lujosos y confortables del mundo. En este caso, el Continental R mezcla sabiamente las cualidades de una bailarina de lujo con las prestaciones de un veloz cupé, como tuve el gusto de comprobar antes de su presentación en Ginebra. Sin embargo, se trata de un vehículo tan exclusivo y costoso que nos vemos obligados a carecer de él en la Sección Q.-Q

Información juego: Este vehículo será utilizado por miembros de grandes fortunas o por villanos principales. Podría ser el vehículo personal de villanos como Max Zorin o Scaramanga.

BMW, M5

MR:2, LR:3, CRUC:160, MAX:250, AUT:420, FOR:3, EST:9, Precio: 31.400 Libras.

El modelo tope de la serie 5 es una berlina de características deportivas y lujosamente equipada con todos los adelantos de la técnica y el confort (ABS, computadora de viaje, frenos de disco autoventilados, etc...). El motor con 350 CV alcanza una velocidad máxima, regulada electrónicamente, de 250 Km/h.

Evaluación Q: La carrocería de este modelo le separa de deportivos como el Porsche 968, al tratarse de una berlina de cuatro plazas. Pero sus prestaciones le situarían en esa parcela, porque debemos recordar que su velocidad está limitada electrónicamente. De no estarlo podría alcanzar los 280 Km/h, cosa que no está al alcance de algunos coches considerados como deportivos por su agresiva carrocería.- Dr. Walter Cobbett

Información juego: Este vehículo está a disposición de los agentes del BND alemán. La computadora de viaje es un elemento de serie para muchos vehículos del segmento superior de los distintos fabricantes. En esta parece la información del estado general del vehículo o la velocidad apropiada para un menor consumo de combustible. Incluso esto puede complementarse con un copiloto electrónico que muestra secciones de la red de calles y carreteras a distintas escalas y un sistema de navegación por satélite.

Chevrolet, Caprice Police Package

MR:1, LR:4, CRUC:130, MAX:205, AUT:530, FOR:4, EST:11, Precio:11.800 Libras.

Se trata de una carrocería nueva y aerodinámica, montada sobre el chasis de la versión anterior del año 91. También tiene mejoras técnicas como un ABS de serie y airbag para el conductor. Su motor es un V8 de 5,7 litros con 198 CV. Se encuadra dentro de los "haigas", los grandes coches americanos con capacidad de cuatro a seis personas.

Información juego: Este es el modelo modificado como vehículo policial, que sirve en la mayor parte de los departamentos de policía de los Estados Unidos, Canadá, México y otros países de la América Latina.

Estos vehículos disponen de un equipo de primeros auxilios, una cuerda, palanca, cable de arrastre, equipo de reparaciones mínimas, luces o señales de tráfico, y un terminal para la verificación rápida tanto de vehículos como de personas. La emisora de radio tiene un alcance de 320 Km gracias a la utilización de satélites de comunicaciones. La navegación y la situación de los coches de patrulla también está coordinada mediante la ayuda de satélites.

En Estados Unidos una mampara separa los asientos delanteros de los traseros, lo que también suele ser común en los vehículos policiales de otras naciones.

Ferrari, Testarossa

MR:2, LR:2, CRUC:175, MAX:290, AUT:530, FOR:3, EST:7, Precio:80.300 Libras.

Entre 1984 y 1992 fue la culminación del rendimiento de un deportivo con sus 12 cilindros de casi 5,0 litros, que en la versión con catalizador alcanza, igual que sin este artilugio, los 390 CV. El Ferrari con su motor trasero resulta controlable al máximo en las curvas por un conductor avezado en las costumbres del Testarossa. La filosofía en el fabricante de Maranello es que el conductor sea el protagonista, y

este "viento rojo" carece de ABS y servodirección, lo que coartaría su espíritu deportivo, aunque su equipamiento es el más dotado de todos los modelos fabricados por Ferrari. Su nombre procede de otro vehículo, clave en la historia deportiva de la marca, el Spinder 250 Testarossa.

Evaluación Q: Auténtico monumento de la ingeniería moderna que monta uno de los motores atmosféricos más potentes del mundo, sin recurrir a elementos como el turbo. Este extraordinario cupé, aunque ya superado incluso por los modelos de la mítica Ferrari, logra obtener el máximo confort sin renunciar a su filosofía deportiva. Forma parte de cualquier buena "cuadra" perteneciente a un capo internacional, y es el vehículo personal de Giovanni Di Fortelli, líder de la sección de chantaje de Tarot, entusiasta de la vida lujosa que no tuvo durante su niñez.-Q

Información juego: recibe un modificador de +1 en maniobras de Cambio de sentido y Dar esquinazo.

Jaguar, XJS V12

MR:1, LR:4, CRUC:140, MAX:225, AUT:420, FOR:3, EST:9, Precio:40.000 Libras.

El exterior y el interior de los Jaguar muestra el hacer de los artesanos de la marca del felino. El "señorío" está por encima de su mecánica clásica (con un cambio lento de tres velocidades) y excesivo peso (más de dos toneladas), muy por encima de los vehículos que forman parte de su mismo segmento. De cualquier modo, sus prestaciones le hacen mantener un honroso puesto respecto a marcas como BMW, Mercedes-Benz, Mazda, etc...

Evaluación Q: Con un apego a la tradición mediante el uso de la madera, el cuero y los cromados, este "gran felino" muestra al mundo su orgullosa procedencia. Recomendando este automóvil a los reclutas, aunque exige una conducción cuidada que obliga a no realizar determinados excesos como suele ser norma habitual entre nuestros agentes. La relación precio/prestaciones/lujo está por encima de consideraciones como la habilidad y la competencia de nuestros "valiosos" defensores de la corona.-Q

Lamborghini, Diabolo

MR:2, LR:1, CRUC:200, MAX:325, AUT:385, FOR:3, EST:8, Precio:151.600 Libras.

Después de casi 20 años el Lamborghini Countach fue sustituido a finales de 1990 por el Diabolo. Esta denominación continúa la tradición de la marca de Sant'Agata Bolognese por las denominaciones español-



las (Miura, Jarama, Islero o Espada). Se trata de un cupé de dos plazas con un motor de doce cilindros y 492 CV que le permiten acelerar de 0 a 100 Km/h en 4,4 segundos, alcanzando una velocidad máxima de 325 km/h.

Evaluación Q: Lamborghini fabrica deportivos de pura sangre, con una carrocería de línea angulosa y agresiva que sigue la pauta marcada por el Countach. Su aceleración lateral de 0.95 g es una de las mejores del mundo, y es el deportivo de serie más rápido del mundo. Sólo es superado por modelos de series muy reducidas. El ser un modelo tan llamativo y espectacular nos hace rechazarlo como vehículo para nuestros agentes.-Q

Información juego: Recibe un modificador de +2 en maniobras de Cambio de sentido y +1 en Dar esquinazo.

Mitsubishi, 3000 GT VR4

MR:2, LR:3, CRUC:160, MAX:250, AUT:465, FOR:3, EST:8, Precio:41.600 Libras.

Con este modelo la marca japonesa de los tres diamantes pretende acceder al renombrado círculo de fabricantes de deportivos. El vehículo que se fabrica desde 1990 está disponible en Japón y en los Estados Unidos (donde se le conoce como GTO). En Europa existen pocas unidades. Se trata de un cupé de 2+2 plazas, las dos traseras muy ajustadas. El motor V6 con dos turbocompresores desarrolla 305 CV, suficientes para una velocidad máxima autolimitada de 250 Km/h. Incluye tracción integral inteligente, ABS, aire acondicionado y airbag para el conductor.

Evaluación Q: El Mitsubishi 3000 es un auténtico laboratorio rodante cargado de las más vanguardistas soluciones técnicas aplicadas al automóvil. Dispone del sistema AACS (Active Aero Control System) encargado de mejorar la aerodinámica del coche a partir de 80 km/h. Su aceleración es llamativa pero no deslumbrante, y su comportamiento en curva delata su exceso de peso producto de los extras. Una ayuda es la posesión del sistema de cuatro ruedas directrices en zonas muy viradas y estrechas. Sin duda este vehículo deben utilizarlo agentes del servicio secreto japonés dirigido por Tigre Tanaka.-**Dr. Walter Cobbett**

Porsche, 911 Turbo

MR:2, LR:2, CRUC:180, MAX:265, AUT:425, FOR:3, EST:8, Precio:52.800 Libras.

El Porsche 911 ha entrado por méritos propios en ese espacio reservado para los nombres y modelos míticos, desde que hace ya 30 años surgiera en el panorama automovilístico el 901, precursor del definitivo 911 de 1965. Este modelo en concreto apareció a comienzos de 1991 y se trata de un cupé de dos plazas, ya que las traseras son testimoniales y más aptas para el transporte de un equipaje ligero. Su motor ofrece 320 CV, lo que le permite acelerar de 0 a 100 en 4,4 segundos y alcanzar los 265 Km/h de velocidad máxima.

Evaluación Q: El peso superior en 100 kilos del 911 Turbo y el catalizador le han restado prestaciones, lo que le coloca en un nivel muy similar a su hermano, el Carrera

2. Sus características le hacen merecedor de la confianza del BND, que le otorga a sus mejores agentes.-Q

Información juego: Recibe un modificador de +1 en maniobras de Cambio de Sentido y en Dar esquinazo.

Rover, Mini Cooper

MR:-2, LR:5, CRUC:100, MAX:145, AUT:375, FOR:2, EST:5, Precio:7.100 Libras.

En 1989 se cumplió su 30 aniversario, lo que motivó una concentración de Minis en el circuito de Silverstone. La venta de una nada desdeñable cantidad de ejemplares ha conseguido que se mantenga en producción hasta nuestros días. Su motor es de 1,3 litros y 61 CV con una velocidad de 145 Km/h. Es una berlina del segmento más bajo que dispone de 4 plazas reducidas.

Evaluación Q: El legendario Mini Cooper ha sido ganador en una ocasión del Rallye de Montecarlo, de lo que fui testigo. A pesar de sus muy reducidas prestaciones y su antigüedad, yo mismo poseo un ejemplar de este "clásico". Sólo 009 ha solicitado utilizarlo en una misión en la que necesitaba un vehículo pequeño para huir por las enormes alcantarillas de Milán. Sus reducidas dimensiones le favorecieron en contra de sus deficientes prestaciones.-Q ♦

WARNING!

THIS LETTER AUTOMATICALLY MAKES YOU LIABLE TO THE OFFICIAL SECRETS ACT.

