



Nuevo equipo Q para agentes M.I.6

A continuación os ofrecemos un extracto de un informe oficial enviado por el Departamento "Q" a los jefes de sección de las delegaciones del M.I. 6 en las embajadas de Europa, Estados Unidos y Canadá, aunque se sabe que en breve será enviado al resto de delegaciones. Tomad buena nota de los nuevos instrumentos que podréis utilizar en vuestras campañas.

por el Superagente 86

El siguiente equipo proporciona a los agentes del M.I.6 ventaja sobre sus oponentes. Se compone de modificaciones de vehículos, aparatos de vigilancia, etc.

Neumáticos claveteados

Estos neumáticos con clavos de aluminio para la nieve son, además, blindados. Los clavos son escamoteables; cuando son necesarios el conductor aprieta el botón oportuno de la consola. Los clavos sobresalen, entonces, de las ranuras donde se ocultan.

Evaluación Q: Los neumáticos Dunlop Denovos son blindados, pero en la Rama Q los hemos dotado de unos clavos de aluminio para rodar de forma segura sobre el hielo y la nieve. Los clavos sólo aparecen sobre la cubierta cuando se acciona el sistema de control. -**Dr. Walter Cobbett**

Infor. Juego: Los clavos eliminan el modificador negativo cuando se circule sobre superficies heladas o nevadas. Un daño equivalente a dos "destrozados" debe ocurrir para que los neumáticos pierdan aire. Emplazar estos neumáticos requiere medio punto de estructura.

Teléfono celular

Teléfono portátil celular que permite el acceso a redes de comunicación celulares. Estas redes están formadas por muchas células, cada una de las cuales tiene un tamaño aproximado de 2,5 km y posee una central a la cual se conecta el teléfono. La conexión se realiza por proximidad a una célula, y por medio de un sistema de conexión automático la transmisión va pasando de una central a otra instantáneamente.

Evaluación Q: En un futuro próximo la conexión telefónica se realizará mediante una red de satélites en órbita baja. Mientras tanto las centrales son terrestres, con lo que hay zonas que no están cubiertas por una red celular, zonas fundamentalmente poco pobladas o desiertas. -**Jonathan Maclean**

Infor. Juego: La utilización de un escáner especial portátil permite escuchar e intervenir en conversaciones realizadas con teléfonos celulares. El uso de un codificador y un decodificador permite la intimidad necesaria.

Codificador/Decodificador CC-500

Puede utilizarse en cualquier teléfono del mundo y permite que sólo la parte receptora legítima oiga al comunicante claramente. Tiene que ser programado individualmente para que los oyentes furtivos sólo puedan oír ruidos indescriptibles, aunque utilicen un sistema compatible. Su tamaño y diseño lo hace fácilmente adaptable a cualquier teléfono.

Evaluación Q: Es costumbre que todos los agentes del M.I.6 que se encuentren en el extranjero, tanto cumpliendo una misión como de vacaciones, lleven uno consigo. Los códigos de acceso se modifican diariamente para evitar intromisiones. -**Jonathan Mclean**

Infor. Juego: El hecho de utilizar el CC-500 alertaría, a un oyente no deseado, de la pretensión de comunicar el agente con su cuartel general, aún cuando no pudiera entender el contenido de la conversación.

Dentonita

Se trata de C-4, una sustancia blanquecina parecida a la masilla que se basa en el explosivo RDX, pero en esta forma se convierte en un explosivo plástico muy maleable que se asemeja a la pasta dentífrica, de ahí su nombre. Sólo estallará con el uso de un detonador, por lo cual es muy seguro. Este tiene el tamaño de una cajetilla de tabaco y se conecta al explosivo. El control remoto, de reducidas dimensiones, que activa el detonador tiene un alcance máximo de 1 km. También puede ser programado como temporizador para hacer estallar el explosivo en el momento preciso.

Evaluación Q: La Dentonita se asigna sólo a los agentes que van a realizar sabotajes o necesitan pequeñas cantidades de explosivo. 007 puede atestiguar sobre su eficacia cuando destruyó el cristal blindado especial, de 4 cm de grosor, que protegía a Sánchez en su despacho. -**Q**

Cámara fotográfica fija

Fotografía las imágenes en película o en memoria digital. Su peso es de 2 kg.

-Avanzada: la película es de 35 mm y,

la cámara lleva un juego completo de lentes y accesorios. Necesita de un cuarto oscuro para revelar la película.

-Digital: también lleva un juego completo de accesorios, pero utiliza memoria digital para almacenar las imágenes. La memoria digital se lee en un ordenador, y para "revelar" las fotografías se utiliza una impresora. Con este sistema es más fácil transferir las imágenes fotográficas a los bancos de datos, donde pueden ser aumentadas, analizadas o alteradas electrónicamente.

Evaluación Q: Son cámaras fijas de vigilancia dotadas de un disparador por control remoto o con temporizador. Son muy útiles cuando la presencia de un agente puede ser peligrosa y se necesitan pruebas palpables o una información fiable. La cámara digital, además, permite analizar con cuidado detalles que pasarían desapercibidos con una cámara normal. -**Q**

Microcámara

Es una versión miniaturizada de una cámara avanzada o digital. Puede camuflarse con forma de encendedor, spray, reloj de pulsera, etc. Tiene una capacidad entorno a diez o veinte instantáneas de película a color de alta velocidad, y sólo puede ser recargada por un técnico cualificado de la Rama Q (sólo disponible en estaciones de nivel 3).

Evaluación Q: Las microcámaras forman parte del equipo de un espía desde los tiempos de Mata-Hari. La imaginación de los técnicos proporciona los lugares más insospechados para montar estas obras de artesanía de la miniatura, lo que las convierte en virtualmente indetectables. Un anillo en el caso de 007 o una pluma para 008 son sólo algunos ejemplos. -**Q**

Cámara Revólver

Es una cámara miniaturizada que se monta en un arma de fuego, y que "dispara" cada vez que se aprieta el gatillo. Por cuestiones técnicas no puede montarse en armas semiautomáticas. Las fotografías verifican si el objetivo fue alcanzado por el arma. Se la puede adaptar a visores espe-

ciales o miras telescópicas. Su peso es de un kilogramo.

Evaluación Q: Este tipo de microcámara es muy utilizado por los asesinos profesionales para demostrar que el trabajo ha sido realizado. Esto es particularmente cierto con los asesinos que utiliza TAROT. -Q

Infor. Juego: Un resultado de encasquillamiento no disparará la cámara. Así mismo, una tirada de 00 la romperá sin remedio.

Cámara Sonda

Este liviano cable de fibra óptica de fácil manejo, se introduce en una habitación o en un receptáculo con lo que puede verse en el interior. Se le puede adaptar un telescopio o lentes de aumentos. La imagen se transmite mediante el cable óptico hasta el ojo (si se adapta una lente al cable), una cámara o un monitor de TV, por mucho que se retuerza o forme ángulos inverosímiles. Una vez el cable se corta con una determinada longitud y se instala, no puede acortarse o alargarse después. Por razones técnicas su diámetro debe ser de 5 mm, y la longitud máxima no puede ser mayor de 20 metros. Su peso es de 0,5 kg por metro.

Evaluación Q: La unidad de especial de la policía utiliza frecuentemente esta cámara, cuando necesitan conocer los emplazamientos exactos de los terroristas y su número antes de entrar en un escondite. Nuestros agentes la utilizan en tareas de vigilancia o de comando. -Q

Cámara de vídeo

Se utiliza para grabar continuamente imágenes en video y audio. La versión normal es de 40x25x5 cm, y obtiene imágenes con más uniformidad debido a su mayor tamaño y gran estabilidad, tiene un peso de 2,5 kg. La versión en miniatura es de 5x3x3 cm y pesa 0,5 kg.

Evaluación Q: La cámara de video miniaturizada sólo puede ser utilizada de manera fija, nunca en movimiento. La normal se puede adaptar a un arnés para permitir la libertad de movimientos. Su utilización se determina cuando es necesario proporcionar información a la Rama de Análisis Fotográfico. -Q

Adaptador de visión especial

Este aparato permite adaptar a una cámara fotográfica o de video, un visor de infrarrojos, un intensificador de luz o uno de imágenes.

Evaluación Q: Para permitir la utilización de las cámaras fotográficas o de video en cualquier momento y condición, en la Rama Q diseñamos este sencillo adaptador para cualquier clase de visor o lente especial. -Q

Microfono láser

Al proyectar el rayo láser sobre una superficie de cristal reproduce los sonidos de la habitación procedentes de las vibraciones de la ventana. El operador puede escuchar las conversaciones a más de cien metros de distancia. Todo lo que se necesita es una línea recta sin interrupciones hasta la ventana deseada, y una trayectoria relativamente plana. Su peso de 5 kg y tamaño obligan a utilizarlo de manera prudente.

Evaluación Q: Sus virtudes hablan por sí solas. Cuando es previsible la utilización por parte de la "oposición" de instrumentos de contravigilancia, este aparato demuestra su eficacia. Sólo se necesita el cristal de una ventana sobre la cual apuntar el micrófono. -Q

Microfono armónica

Se trata de un dispositivo de escucha (mejorado del micrófono Infinity) del tamaño de un grano de trigo de color negro del que salen dos hilos. Al ser aplicado a la terminal correspondiente de un teléfono se pueden escuchar no sólo las conversaciones telefónicas, sino asimismo cualquier otra conversación que tenga lugar dentro de un radio de nueve metros alrededor del teléfono. Se puede activar desde miles de kilómetros de distancia, y convierten los teléfonos en micrófonos directos.

Evaluación Q: Al aplicar con fuerza una tira de plástico gris especial, de 2,5 cm de longitud y 1 cm de anchura, a un teléfono y marcar el número intervenido y antes que el teléfono empiece a sonar, se escucha por espacio de 2 segundos un penetrante sonido semejante al de una armónica que tocara con sordina. A continuación se escucha el sonido de respuesta, señal de que el dispositivo reacciona al tono. -Q

Oscilógrafo telefónico

Este aparato se asemeja a un libro de tapa dura de tamaño mediano, y tiene un peso de 6 kg. Puede grabar el sonido del dial de un teléfono intervenido, e identificar cualquier número que se marque desde ese teléfono.

Evaluación Q: Instrumento muy útil para las misiones de vigilancia y escucha que suelen realizar nuestros reclutas. En cambio, su voluminosidad y peso lo descartan como equipo de campo para nuestros agentes ó "00", y en situaciones donde es previsible la utilización por parte del enemigo de algún aparato de contravigilancia. -Q

Infor. Juego: Cada vez que se utilice este aparato hay un 99% de posibilidades de éxito de lograr identificar el número marcado.

Ganzúa electrónica

Tiene la forma de una tarjeta de crédito cuyo interior contiene varias clases de ganzúas y un dispositivo electrónico capaz de analizar en 1 minuto toda clase de ventanillas y puertas con cerraduras simples, y abrirlas. Al lograr su objetivo un pequeño piloto con luz roja pasa a verde, anunciando el éxito de la manipulación. La batería funciona durante 3 horas, activándose sólo cuando se utiliza, lo que alarga su duración. Es necesario un lugar especialmente equipado para su reparación y recarga.

Evaluación Q: Para facilitar el trabajo de los agentes de Su Majestad, y acortar el tiempo de manipulación de las cerraduras ajenas, en la Rama Q hemos desarrollado esta útil ganzúa electrónica, la cual demostró a 007 su eficacia en la misión *Panorama para matar*. Nuestra reducida cantidad de ganzúas determina su concesión sólo a agentes "00". -Q

Infor. Juego: Añade un +3 a la habilidad de Manipulación de Cerraduras, y reduce el tiempo base a 1 minuto.

Esmoquin de campaña

Esta chaqueta de hombre negra, sin falda y con solapas de seda, se usa en el traje de etiqueta. Tanto las solapas como el cuello se levantan y adhieren unos con otros, para ocultar de noche el cuello y la parte distinguible de la camisa con la chaqueta abrochada, haciendo menos visible al agente. Se combina con un fajín a juego que oculta una cuerda de escalador muy delgada y resistente.

Evaluación Q: Dada la atracción que siente la "oposición" por los lugares donde es necesaria la etiqueta, en esta sección hemos confeccionado un traje que combina la elegancia, con la discreción y la utilidad, características que se pusieron de manifiesto en Praga donde 007 tuvo que cubrir la desertión de un general del KGB, y, nuevamente, en Isthmus cuando Bond intentó eliminar a Franz Sánchez. -Q

Infor. Juego: La utilización de esta chaqueta se toma como un atuendo especial, por lo cual el personaje no recibe modificadores de dificultad en la tirada de sigilo. El uso de la cuerda viene determinado por su necesidad, por lo que tampoco da modificadores al grado de dificultad. ◆

WARNING

THIS LETTER AUTOMATICALLY MAKES YOU LIABLE TO THE OFFICIAL SECRETS ACT.