

LA CIRUJANA / EL CIRUJANO

ALAS FOR THE AWFUL SEA

No todo el mundo puede amputar el miembro gangrenado de un marinero anestesiándolo con solo media botella de ron, y eso es solo uno de tus muchas habilidades. Curas úlceras, sarna, gripe o picazón con cataplasma o bisturí. Por otra parte, y para tu sorpresa, la mayoría de las personas que tratas parecen mejorar. Tú no dirías que te gusta ayudar a la gente, pero sí que tienes esa satisfacción de haberle salvado la vida a la mayor parte de la tripulación.

NOMBRE:

NOMBRES: Mason, Jon, Luke, Emma, Olivia, Charlotte.

APELLIDOS: Fletcher, Johnson, Hall.

ASPECTO

(Escoger uno de cada categoría)

GÉNERO: Hombre, mujer, andrógino.

OJOS: Amables, inquietos, profundos, perlados, intranquilos.

CARA: Pálida, plana, serena, definida.

CUERPO: Tonificado, flácido, nervudo.

VESTUARIO: Abrigo ajustado de cirujano, delantal manchado de sangre encima de ropa normal, ropa civil limpia.



ESTADÍSTICAS

CEREBRO

+2

MÚSCULO

BELLEZA

FRIALDAD

SOBRENATURAL

Coloca +2, 0, 0, -1 en cualquier orden.

MOVIMIENTO ESPECIAL

Un trabajo de cirujano

Puede usar instrumentos quirúrgicos para tratar a una persona herida. **TIRADA+CEREBRO.**

CON 10+: Curas un segmento.

DE 7-9: Curas un segmento pero estarás actuando bajo presión con el escalpelo.

FALLO: No curas a tu paciente y además cae en un estado de alucinación y es tocado por lo sobrenatural.

EQUIPO

- Instrumentos quirúrgicos
- Un cuchillo (1-daño, arma de mano)
- Dinero para comida y albergue para una semana
- Delantal de cirujano (1-armadura)

VÍNCULOS

_____ te echó una mano cuando lo necesitabas y te ayudó a salvar una vida.

_____ parece tremendamente impresionada/o por tus habilidades y te encanta presumir delante de esta persona.

_____ ha estado a tu lado y ha visto todo lo que has visto.

_____ parece que está condenada/o a su autodestrucción.

DAÑO

