

LA ERUDITA / EL ERUDITO

ALAS FOR THE AWFUL SEA

El conocimiento es lo que buscas, y no había suficiente del lugar del que provenías. Desde los famosos viajes del renacimiento -Colón, Magallanes, Cortés- te has dado cuenta de que este mundo tiene mucho más que ofrecer que lo que se había dicho. No admiras a los que van en un barco y van dando tumbos hacia nuevas tierras, sino a los que van a bordo y tienen las habilidades, sabiduría y conocimiento para saber qué es lo que buscan. Sabías que tomando la senda del mar era la manera de hacer progresar el conocimiento (y tu posición) que proporciona más oportunidades.

NOMBRE:

NOMBRES: Isaac, Nicholas, Joseph, Cassandra, Violet.

APELLIDOS: Spencer, Milner, McCarr.

ASPECTO

(Escoger uno de cada categoría)

GÉNERO: Hombre, mujer, andrógino.

OJOS: Legañosos, evaluadores, suaves, arrugados, agudos.

CARA: Inocente, animada, grave, sabia.

CUERPO: Rechoncho, nervudo, fuerte.

VESTUARIO: Chaquetón ajustado para las inclemencias del tiempo, ropa clásica limpia, ropa manchada de tinta.



ESTADÍSTICAS

CEREBRO

+2

MÚSCULO

BELLEZA

FRIALDAD

SOBRENATURAL

Coloca +2, 0, 0, -1 en cualquier orden.

MOVIMIENTO ESPECIAL

Burlar

Cuando intentes burlar a alguien, dile al Máster cómo lo quieres hacer, **TIRADA+CEREBRO**.

CON 10+: Lo consigues.

DE 7-9: Lo consigues y escoge uno:

- Pierdes algo valioso.
- Comprometes tus principios.
- Se darán cuenta de lo que ha pasado más tarde.

FALLO: Lo consigues pero te sale el tiro por la culata.

VÍNCULOS

_____ no cree en tu disciplina y tú crees que ella/él es estúpido.

Has estado estudiando en secreto a _____.

Has convencido a _____ de que puedes comunicarte con los pájaros.

_____ te da miedo, no te gusta la forma que tiene de mirarte.

EQUIPO

- Un libro de investigación del tema que elijas.
- Un cuchillo de sierra pequeño (1-daño, arma de mano).
- Dinero para comida y albergue para dos semanas.
- Ropa buena de viaje (1-armadura)

DAÑO

