

TRANCOS

ALAS FOR THE AWFUL SEA

Todos los del barco tienen que comer, y aunque lo nieguen, nada de lo que hay en el almacén es lo que una persona corriente llamaría "comida". Ahí es donde tú entras. No importa donde sea: el mar, la playa, el bosque o la montaña; tú sabes donde encontrarlo, como cazarlo y como comerlo. Pero eres más que eso. Además eres un/a experto/a navegante, y aún mejor rastreador/a, e increíblemente ingenioso/a con lo que tengas a mano.

NOMBRE:

NOMBRES: Colman, Hammond, Reeve, Elden, Piercy.

APELLIDOS: Dale, Grove, Stone.

ASPECTO

(Escoger uno de cada categoría)

GÉNERO: Hombre, mujer, andrógino.

OJOS: Entrecerrados, apasionados, oscuros, lejanos, de halcón.

CARA: Demacrada, bronceada, honesta, cruel.

CUERPO: Nervudo, delgado, robusto.

VESTUARIO: Abrigo versátil de cuero curtido, traje marrón de cazador, ropa adornada con baratijas nativas.



ESTADÍSTICAS

CEREBRO

MÚSCULO

BELLEZA

FRIALDAD

SOBRENATURAL

Coloca +2, 1, 1, 0, -1 en cualquier orden.

MOVIMIENTO ESPECIAL

Brújula natural

Cuando estés buscando un lugar específico, dile al Máster cuál es, **TIRADA+SOBRENATURAL**.

CON 10: Lo encuentras, estás allí si es lo que querías.

DE 7-9: Sabes el camino.

FALLO: El Máster hace que las cosas vayan a peor.

EQUIPO

- Cuchillo de caza (2-daño, arma de mano)
- Rifle con silenciador (2-daño, lejano)
- Dinero para comida y albergue para una semana.
- Ropa de cazador (2-armadura)

VÍNCULOS

_____ acumuló una gran deuda y te dejó que la pagaras.

_____ y tú pasásteis una noche bastante confusa acurrucados durante una tormenta de nieve.

_____ y tú cazasteis una foca gigante juntos.

Nunca te pierdes, pero cuando ocurre, _____ es la única persona que buscas

DAÑO

