

# LA / EL GRUMETE

ALAS FOR THE AWFUL SEA

No tienes ni idea de a dónde vas y menos aún dónde acabarás, pero no te importa. Donde quiera que sea, será mejor que el infierno de donde vienes. Te vas, y de lo único de lo que te arrepientes es no haberlo hecho antes. Ya es hora de escoger tu propio camino en este mundo. Para vivir la vida como quieras. Y ni el altamar ni el infierno; ni nada ni nadie, te harán volver, jamás.

**NOMBRE:** \_\_\_\_\_

**NOMBRES:** Connell, Danny, Aleron, Eve, Kirsty, Juliette.

**APELLIDOS:** O'Rourke, MacCallan, Dubois.

## ASPECTO

(Escoger uno de cada categoría)

**GÉNERO:** Hombre, mujer, andrógino.

**OJOS:** De obseso, nerviosos, vigorosos, ansiosos.

**CARA:** Valiente, salvaje, hundida, hosca.

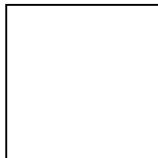
**CUERPO:** Enclenque, joven, blando.

**VESTUARIO:** Capa con capucha, traje de marinero muy ancho, traje de seda fino.



## ESTADÍSTICAS

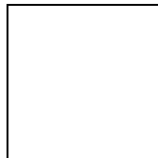
**CEREBRO**



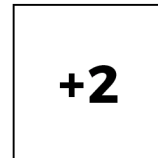
**MÚSCULO**



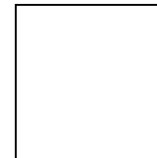
**BELLEZA**



**FRIALDAD**



**SOBRENATURAL**



Coloca +2, 0, 0, -1 en cualquier orden.

## MOVIMIENTO ESPECIAL

### Nunca te encontrarán

Cuando hagas algo sucio o deshonesto para conseguir algo, **TIRADA+FRIALDAD.**

**CON 10+:** Los 3

**DE 7-9:** Escoge 2

- No dejas rastros en la escena de los hechos.
- No hay cuchicheos ni rumores sobre tu enredo.
- Ves, escuchas o encuentras algo interesante.

**FALLO:** Te atrapa con las manos en la masa alguien que confía en ti.

## VÍNCULOS

\_\_\_\_\_ te prometió ayudarte a escapar de tu anterior vida. Es la/el única/o que sabe que estás a bordo.

Has oído hablar mucho de \_\_\_\_\_ y sueñas con aprender con ella/él.

Te preocupa que \_\_\_\_\_ tenga planes para mandarte de vuelta del lugar que vienes.

\_\_\_\_\_ está convencida/o de que no eres nada buena/a y hará todo lo que pueda para probarlo.

## EQUIPO

- Un cuchillo afilado (1-daño, arma de mano).
- Suficiente dinero para comida y alojamiento para una semana.
- Un recuerdo vistoso, raro, o hermoso de tu casa.

## DAÑO

