

planeta azul



CLEARWATER CONSULTING

UNAS PALABRAS DEL FUNDADOR

Creé Clearwater consulting para cubrir una necesidad específica. Poseidón es un mundo misterioso, cuajado por formas de vida y biomas únicos, e incluso después de 100 años de presencia humana, aún hay muchísimo por descubrir. Por desgracia es frecuente que la ignorancia conduzca a los problemas, e incluso a situaciones peligrosas. Si estás trabajando para un Estado Corporativo es posible que pudieras conseguir que un equipo científico estudiara cualquier fenómeno que te causara problemas (aunque es posible que ni en ese caso hubiera recursos disponibles). O podrías preguntar a un equipo de exploración GEO si eres un ciudadano reconocido, y si tienes tiempo de sobra. En cualquier otro caso, no estás de suerte.

Mira a tu alrededor. La historia de Poseidón está llena de tragedias innecesarias.

Y aquí aparece Clearwater. Estamos especializados en el análisis de biomas, el descubrimiento de la naturaleza de los problemas de nuestro clientes en la creación de planes para solucionar dichos problemas de un modo compatible con la naturaleza de Poseidón. Somos una compañía joven, pero sumamos décadas de experiencia obtenida trabajando para el GEO y el Instituto de Ciencia y Tecnología de Refugio. Ya se trate de una extraña enfermedad que asola tu colonia o de repentinos ataques por parte de animales a los que el GEO considera inofensivos, no trate de solucionar el problema por su cuenta. Háganos saber lo que le preocupa, o qué desea que investiguemos y responderemos con la máxima velocidad que nos permita nuestra agenda. Podemos dar con las respuestas que busca en el más breve plazo, con unas tarifas ajustadas. Aceptamos todos los encargos, y las emergencias reciben la máxima prioridad independientemente del cliente.

Para ser sinceros, me asombra que nadie lo haya hecho antes.

Dr. Waites, Presidente.

Clearwater Consulting forma el núcleo de una campaña para Planeta Azul que no necesita mayores explicaciones. Como puedes ver, la posibilidades son inacabables y el grupo no se ve constreñido por ninguna gran corporación, al tiempo que admite personajes

con toda clase de trasfondos y ahonda en la atmósfera de aventura, misterio y descubrimiento del juego.

A continuación presentamos alguna información que puedes considerar de interés para desarrollar campañas en el marco de esta original compañía de servicios.

ACTIVOS

Oficina

Fundada en 291.98

Aproximadamente 250.000 cs son activos líquidos.

Isla Davidson, Muelle 28, Refugio

El muelle interior dispone de compuerta antitormentas y taller.

Existen oficinas y laboratorios en las instalaciones.

Material Disponible

"Pluto" (sumergible de investigación 2198 Hanover SeaWatch)

"El Griego" (remoto de investigación submarina Hydrosplan Deep Eye).

Computadora central

Comunicador de órbita portátil

Laboratorio de campo (1)

Laboratorio moderado (Bioquímica, Geología, Zoología)

Equipo médico estándar (1)

Boya de localización (5)

Equipo de navegación portátil

Equipo de supervivencia de plástico (10)

Purificador de agua de campamento (50 litros/día)

Purificador de agua portátil

Panel solar y estructura (4 metros cuadrados, 200 vatios-hora/hora)

PLUTO

Dimensiones: 12 m de longitud, 2'7 de diámetro, 1'5 toneladas

Potencia: Célula de combustible, Maniobra MHD

Eficacia del combustible: 16 km/litro

Capacidad de combustible: 200 litros

Autonomía: 3.200 km

Profundidad: 15.000 m

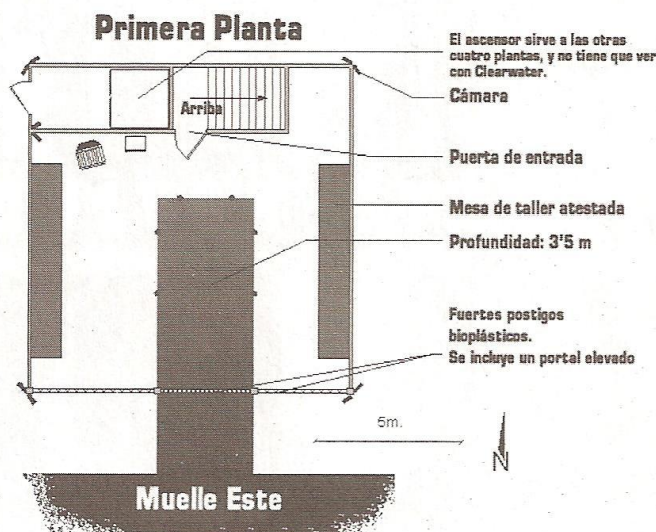
Velocidad: 14/28

Velocidad de combate: 12

Potencia: 0
 Maniobrabilidad: -2
 Disponibilidad: Común
 Coste: 200.000 cs
 Armadura: 4
 Durabilidad: -1
 Tripulación: piloto
 Pasajeros/carga: 4 pasajeros o 400 kg
 Puntos (2): Hidrófono, Sistema de navegación, inercial, Computadora de a bordo (con espacio dedicado), Radar (1), Vainas de muestras (muchas), Sistema de seguridad, Sonar (2), Robot con taladro (2).

EL GRIEGO

Dimensiones: 65 cm de longitud, 6'8 kg
 Potencia: Célula estándar
 Valor de apárejo: Estándar
 Armadura: 4
 Durabilidad: -1
 Legalidad: Legal
 Disponibilidad: Raro
 Coste: 15.000 cs
 Notas: Este remoto está cargado de sensores, incluyendo sonar (2), detectores térmicos, Analizadores químicos, un magnetómetro, un hidrófono y una cámara. El casco incluye la posibilidad de instalar un punto, y esta construido para poder operar hasta 15 km de



profundidad. Hay dos métodos de guía: por cable y carrete, o mediante un láser azul-verde de 3.000 m de alcance. Cuatro propulsores independientes proporcionan una excelente

maniobrabilidad, aunque el viaje puede ser lento.

STEPHEN MUTKA

Segunda Planta

