



LA
A
N
Z
I
M
L

PERSONAJE

JUGADOR

CONCEPTO

EQUIPO

MOTIVACIÓN

HABILIDADES

FÍSICAS

ATLETISMO _____
CUERPO A CUERPO _____
DISPARAR _____
PERCEPCIÓN _____
SIGILO _____
SUPERVIVENCIA _____
VEHÍCULOS _____

MENTALES

ARTE _____
CIENCIA _____
EDUCACIÓN _____
MEDICINA _____
NEGOCIAR _____
LEYENDAS _____
TECNOLOGÍA _____

SOCIALES

ALTA SOCIEDAD _____
CALLEJEO _____
CONVICCIÓN _____
EMPATÍA _____
ENCANTO _____
PROVOCAR _____
RETÓRICA _____

LÍMITE HABILIDAD _____
ESPECIALIDADES _____

CUALIDADES Y LIMITACIONES

ATRIBUTOS

ENFOQUE _____
RESISTENCIA _____
VOLUNTAD _____
DAÑO _____

NOTAS

EXPERIENCIA

--	--	--	--	--

AVANCE

--	--	--