

## NUEVA TABLA DE ARMAS Y ARMADURAS.

ARMADURAS	ABSORCION	Penalizador DES	Bon. a Dif. O Defensa pasiva	Penalizador a la iniciativa.	FUE min.	Precio	Ocultar	NOTAS
Ligera de cuero.	+2C/ +2L	0	0	0	0	1	R*	Necesita casco.
Cuero Tachonado.	+4C/+2L	-1D	0	-1D	1	2	N	Necesita casco.
Cota Metálica.	+1C/ +3L	-1D	0	-1D	2	3	N	Necesita casco.
Armdura Caballero	+2C/ +4L	-2D	0	-2D	3	4	N	Necesita casco.
Coraza Completa	+2C/+5L	-3D	0	-3D	3	5	N	Necesita Casco -3D Per

\*= La máxima dificultad que tendría un oponente para acertarte sería esta si se sumara la defensa pasiva de un escudo y o arma y de la armadura. Pero aun se podría aplicar otro tipo de coberturas, hasta llegar a un máximo de dif 10.

Armas Proyectil	Mod.Dif.	Daño	Ocult.	Rango	Descripción
<b>Arcos y ballestas</b>	----	----	----	----	-----
Arco Compuesto	0	+3L	N	100	Se necesita fuerza 3 para manejarlo. Fue max 4.
Arco Corto	-1	+2L	C	60	Se necesita fuerza 2 para manejarlo. Fue max 3.
Arco Largo	+1	+3L	N	120	Se necesita fuerza 3 para manejarlo. Fue max 4.
Arco Recurvo	+1*	+4L	C	60	Se necesita Fue 3 para manejarlo. Fue max4. Mod. Dif 0 a caballo
Ballesta ligera	0	4L	C	120	
Ballesta Pesada	+1	5L	N	150	15 segundos para recargar
Ballesta de mano	+1	3L	R	30	
Honda	-1	5C	R	50m+Fue	Fue max aplicable
<b>ARMAS C.C</b>	<b>Mod. Dif</b>	<b>Daño</b>	<b>Ocult.</b>	<b>Rango</b>	<b>Descripción</b>
<b>De Filo</b>	-----	----	-----	-----	----
Cuchillo	-1	Fue + 1L	B		
Daga	-1	Fue + 2L	B	-	
Espada Corta	0	Fue + 3L	C	-	Espada de tamaño medio
Espada Ancha	0	Fue + 4L	C		
Espada Bastarda	+1/ 0*	Fue +5L	N	-	
Cimitarra	0	Fue + 3L	C	-	Espada curva
Espada Larga	0	Fue + 4L	C	-	Espada de doble hoja a 1 mano muy ligera.
Claymore	+1	Fue +5L	N	-	Espada larga, doble filo.
Espadon	+2	Fue + 6L	N	-	Gran longitud.

Florete	-1	Fue + 2L	C	-	Hoja estrecha.
Sable Curvado	0	Fue + 4L	C	-	Sable bárbaro de las estepas del este.
<b>ARMAS C.C</b>	<b>Mod. Dif</b>	<b>Daño</b>	<b>Ocult.</b>	<b>Rango</b>	<b>Descripción</b>
<b>Contundentes</b>	<b>---</b>	<b>---</b>	<b>---</b>	<b>---</b>	<b>---</b>
Bara	-1	Fue +1C / +3C	C	-	El daño depende de la dureza de la madera.
Garrote	0	Fue + 1C	R	-	Trozo de madera o metal.
Maza	0	Fue + 2C	C	-	Mango de madera revestido
Mangual	+1	Fue +2L	C	-	Con fracaso se golpea al usuario. Produce daño letal sólo a Dif 7.
Martillo de guerra	+1	Fue +3L	N	-	Fue min. 3. 2 manos. Produce daño letal sólo a partir de Dif 7.
Martillo Ligero	+1	Fue +1L	R	Fuex3	Produce daño letal sólo a partir de Dif 7.
Maza De Armas	0	Fue +2L	C	-	Produce daño letal sólo a partir de Dif 6.
<b>Armas de Asta</b>	<b>---</b>	<b>---</b>	<b>---</b>	<b>---</b>	<b>-----</b>
Jabalina	0	Fue +L	N		
Lanza	+1/0	Fue +1L/3L	N	-	Lanza larga combate cuerpo a cuerpo. Si se usa a 1 mano aplicar el modificador de +1 y daño de +1L si se usa a 2 manos el de 0 y+3L.
Vara	0	Fue +2C	N	Fue	
Alabarda	+1	Fue + 5L	N	-	Larga lanza con cabeza de hacha. A 2 manos.
Lanza ligera	0	Fue* +1L/ Esp	N	Fue	Lanza larga que se puede usar a pie y a caballo. Ver Esp mas abajo
Lanza de armas	0	Fue +3L	N	-	Lanza muy larga especial para parar cargas de caballería en formaciones de falange
Lanza de Caballería	-	Fue* + 2L/ Esp	N	-	Lanza especial para usar a caballo y solo en carga. Si se saca un resultado impar de éxitos la lanza se rompe. Ver Esp
<b>Esp:</b> El daño de un arma cuando es empuñada por un jinete se ve modificado en +2DL. * Además si el ataque es en carga se sumará la fuerza del caballo en el caso de la lanza ligera y la lanza de caballería.					
<b>Hachas</b>	<b>----</b>	<b>----</b>	<b>----</b>	<b>----</b>	<b>-----</b>
Hacha pequeña	0	Fue +3L	R	Fuex3	
Hacha de mano	0	Fue +5L	C	Fue	
Hacha de armas	0	Fue +6L	N	-	A dos manos.

<b>Armas arrojadas</b>	---	---	---	---	<b>En algunas se usa la habilidad de atletismo para usarlas.</b>	
Dagas Arrojadas	0	Fue+ Exi L	B	Fue x 4	De doble filo	
<b>ARMAS DE FUEGO</b>	<b>Mod. Dif</b>	<b>Daño</b>	<b>Ocult.</b>	<b>Rango</b>	<b>Precio</b>	<b>Descripción</b>
Pistola de Pedernal	+1	5D	C	30m	1	Recarga 4
Mosquete de Pedernal	+1	6D	N	35m	2	Recarga 4
Pistola de Rueda	0	5D	C	30m	3	Reca
Rifle de Rueda	0	6D	N	35m	3	
Cañón de mano	+3	9D	N	20m	4	Fue 2
Cañón de Mano mejorado	+2	9D	N	30m	5	Fue 2
Bombarda de mano	+2	10D	N	30m	5	Fue 3.