

Sendas de Iluminación

Senda de la Sangre

Valor	Guía Moral
10	Matar a un mortal para alimentarse
9	Romper la palabra de honor dada a un miembro del clan
8	No ofrecer a un no Assamita la conversión
7	No destruir a Vástagos de otro clan que no se arrepienten
6	Sucumbir al frenesí
5	No seguir el conocimiento de Khayyin
4	No perseguir la sangre menor
3	Negarse a ayudar a un superior de la senda
2	No aprovechar la ocasión de bajar la generación
1	Actuar contra otro Assamita

Senda de los Huesos

Valor	Guía Moral
10	Mostrar miedo a la muerte
9	No lograr estudiar una muerte
8	Muerte accidental
7	Posponer la alimentación cuando se está hambriento
6	Sucumbir al frenesí
5	Negarse a matar cuando se presenta la ocasión
4	Tomar una decisión basada en la emoción, no en la lógica
3	Molestarse en bien de otro
2	Prevenir una muerte sin sentido
1	Prevenir activamente una muerte

Senda de Caín

Valor	Guía Moral
10	Dejar de buscar la evidencia de Caín si te puede costar la no-vida
9	No dedicar al menos tres horas cada noche para meditar
8	Actuar contra el Sabbat
7	Ser irrespetuoso con tus antiguos; Dejar de buscar la evidencia de Caín si solo hay un peligro moderado.
6	No participar en una fiesta de Guerra.
5	Negarte a destruir a un vampiro de la Camarilla; considerando a los humanos algo más que comida.
4	Sentir pena al matar a un humano; Dejar de buscar la evidencia de Caín si solo existe un riesgo menor.
3	No matar a un mortal cuando es necesario
2	Depender de aliados o amigos humanos; Dejar de buscar la evidencia de Caín si no hay peligro alguno
1	Beber la sangre de un animal cuando hay humanos disponibles

Senda de la Catarsis

Valor	Guía Moral
10	Rehusar a crear nuevos vampiros
9	No perseguir una nueva forma de placer
8	No dejarte llevar por el frenesí
7	Evitar dañar a otros al coste de tu propio placer
6	Rehusar matar a humanos si es en tu propio interés
5	Rehusar cometer actos crueles si son en tu propio interés
4	No jactarte de ti mismo si es una buena oportunidad
3	Desperdiciar una oportunidad de ganar bienes materiales
2	Actuar altruistamente
1	Contenerte innecesariamente

Senda de la Muerte y el Alma

Valor	Guía Moral
10	No matar para obtener conocimiento
9	Mostrar miedo a la muerte definitiva
8	Actuar de manera emocional
7	Dejarte llevar por el frenesí
6	Mostrar cualquier signo del animal o el humano interior
5	No estudiar la muerte cuando la oportunidad lo permite
4	No demostrar interés en la muerte, o mostrar aversión a ella
3	Demostrar abierta compasión
2	Prevenir la muerte innecesariamente
1	Permitir que tus emociones dominen tu lógica

Senda del Éxtasis

Valor	Guía Moral
10	Permitir sobrevivir a alguien inocente
9	No revolcarse en la absoluta lujuria
8	Dejar que viva alguien feo
7	Dejar a alguien puro (sacerdote...) que viva sin una buena razón
6	Rechazar riquezas innecesariamente
5	No intentar corromper a un inocente
4	No tomar al menos una droga asiduamente
3	Contener tus impulsos naturales innecesariamente
2	No aceptar un regalo
1	Destruir algo bonito

Senda de las Revelaciones Perversas

Valor	Guía Moral
10	No intentar corromper a tus amigos y aliados
9	No mostrar interés en el poder
8	No destruir una fuerza del bien
7	Ayudar a otros si no es en beneficio de tus maestros
6	No cometer diablerie si se da la oportunidad
5	Hacer algo bueno, a menos que sea para alcanzar algo mucho peor
4	Desaprovechar la oportunidad de expresar tu depravación sin miedo o retribución
3	Proveer de secretos infernales a los no-infernalistas
2	No usar cualquier situación para el beneficio de tus maestros
1	No servir a tus maestros

Senda de la Armonía

Valor	Guía Moral
10	No pasar dos horas cada noche en contacto solitario con la naturaleza
9	Matar a un animal por otra razón que no sea la supervivencia
8	No cazar y beber sangre cuando estás hambriento (menos de tu reserva total de sangre) y el tiempo lo permite
7	Actuar de manera cruel
6	Rehusar dejarte llevar mientras no sea en detrimento de tu propia supervivencia
5	Matar a un mortal por otra cosa que no sea supervivencia
4	No proveer seguridad a tus amados y a tus camaradas
3	Permitirte actuar demasiado humana o bestialmente
2	Sentirte culpable por hacer algo que necesitabas hacer
1	Negarte a matar si es importante para tu supervivencia

Senda del Acuerdo Honorable

Valor	Guía Moral
10	No actuar en concordancia con el Sabbat de cualquier manera
9	No mostrar hospitalidad a otro miembro del Sabbat
8	No observar un <i>Ignobilis Ritus</i> de tu manada
7	No observar un <i>Auctoritas Ritus</i> de tu manada
6	Actuar contra tu líder; no proteger al Sabbat
5	Anteponer el bienestar personal al de toda la secta
4	No cumplir un acuerdo
3	Mostrar cobardía
2	No mostrar respeto a tu secta
1	Romper tu palabra

Senda de la Humanidad

Valor	Guía Moral
10	Pensar egoístamente
9	Actos egoístas menores
8	Herir a otro (accidentalmente o no)
7	Robo y hurto
6	Violación accidental (dejar seco a un recipiente por culpa del hambre)
5	Daños intencionados a la propiedad
4	Violación desapasionada (homicidio, muerte de un recipiente en un frenesí)
3	Violación premeditada (asesinato, saborear un desangramiento)
2	Violación casual (asesinato despreocupado, alimentarse estando saciado)
1	Perversión total y otras atrocidades.

Senda de Lilith

Valor	Guía Moral
10	No perseguir nuevas experiencias que pueden traerte iluminación
9	No intercambiar información con otros seres sobrenaturales
8	No poner a prueba tus propias debilidades si se te da la oportunidad
7	No perseguir información que puede mostrar a Lilith como el primer vampiro si solo hay un riesgo moderado
6	Ayudar a otros cuando no es en tu bien
5	Actuar honorablemente cuando no hay necesidad; No buscar la evidencia de Lilith si sólo existe un peligro menor
4	No matar a un mortal cuando es necesario
3	Sentir remordimientos por algo que hiciste estando en frenesí
2	Contenerte sin una buena razón; Depender de aliados y amigos humanos; No buscar la evidencia de Lilith si no hay peligro
1	Beber sangre de animales cuando hay humanos disponibles

Senda de la Metamorfosis

Valor	Guía Moral
10	Posponer la alimentación estando hambriento
9	Disfrutar de los placeres
8	Implorar conocimientos a otro
7	Compartir conocimientos con otro
6	Negarse a matar cuando se puede aprender
5	No lograr cabalgar un frenesí
4	Considerar la necesidad de otros
3	No experimentar, aun poniéndote en peligro
2	Negarse a alterar el propio cuerpo
1	Mostrar compasión por los demás

Senda de la Noche

Valor	Guía Moral
10	Matar a un mortal para comer
9	Actuar en bien de otro
8	No lograr ser innovador en la desgracia
7	Pedir ayuda
6	Matar accidentalmente
5	Rendirse a la voluntad de otro Vástago
4	Muerte intencionada o desapasionada
3	Ayudar a otro
2	Aceptar la superioridad de otro
1	Arrepentirse por el propio comportamiento

Senda de la Redención Nocturna

Valor	Guía Moral
10	Perseguir una meta que no sea la redención
9	Negarse a perseguir información sobre La Maldición cuando hay un gran riesgo; anteponer asuntos temporales a la iluminación
8	Resistirse a la Marea Divina
7	Negarse a aprender de aquellos con mayor entendimiento; Matar a un mortal que haya sido tocado Dios sin ofrecerle antes El Abrazo
6	Desaprovechar la oportunidad de enseñar la senda; No buscar información sobre La Maldición cuando hay un riesgo moderado
5	No dar o tomar confesión
4	No usar un tiempo cada noche para meditar o rezar
3	No intentar entender La Maldición cuando existe poco o ningún riesgo
2	No explorar la Marea Divina; Violar el secreto de confesión
1	Negarse a reconocer la necesidad de redención

Senda de la Paradoja

Valor	Guía Moral
10	Abrazar a una mujer
9	Abrazar fuera de la <i>jati</i> (<i>los gitanos</i>)
8	Destruir a otro Shilmulo (seguidor de esta senda)
7	Matar a un mortal por sustento
6	No destruir a otro vampiro
5	Matar a un mortal si no es por supervivencia
4	No ayudar a otro en su <i>svadharma</i> (<i>finalidad en la vida</i>)
3	Poner en segundo lugar los asuntos del <i>drama</i>
2	Sufrir un vínculo de sangre
1	Abrazar sin necesidad o por deseo personal

Senda del Poder y la Voz Interior

Valor	Guía Moral
10	Pasar menos de dos horas por noche meditando
9	No usar lo que sea necesario para alcanzar más poder
8	Aceptar la rendición
7	Ayudar a otros si no es en beneficio propio
6	No respetar a aquellos que poseen mayor poder y sabiduría
5	Tratar mal a tus subalternos
4	Darte por vencido cuando sabes que llevas razón
3	Desperdiciar la oportunidad de incrementar tu poder o bienestar
2	Perder la cabeza frente a una multitud
1	Aceptar a alguien igual o peor que tu como tu superior

Senda del Corazón Quemado

Valor	Guía Moral
10	Revelar cualquier secreto
9	No matar a los mas cercanos a ti cuando sea necesario
8	No usar las debilidades de cualquier vampiro en su contra
7	Ser completamente honesto en algo cuando tratas con Vampiros
6	No sobreponerte a tus miedos y debilidades
5	No destruir al mal; dañar inocentes por cualquier razón
4	Sentir cualquier emoción; alimentarse de gente buena
3	Expresar cualquier emoción; demostrar cualquier debilidad
2	Sentir emociones fuertes; no matar para un mayor bien o sobrevivir
1	Expresar emociones fuertes

Senda del autofoco

Valor	Guía Moral
10	Cualquier mal comportamiento
9	Debilidad de cuerpo, mente o espíritu
8	Depender de otros; No tratar a cualquiera como te gustaría ser tratado
7	Mentir; Luchar contra la bestia cuando no deberías y no luchar contra ella cuando deberías hacerlo
6	Cualquier comportamiento diabólico
5	Manipular a otros para el bien personal; actuar orgullosa o egoístamente
4	Robar; No practicar tu enfoque
3	Uso impropio del combate
2	No creer en una existencia mejor, por encima de las demás
1	No mantener tu palabra; pelear sin honor

Senda del Tifón

Valor	Guía Moral
10	Buscar la propia indulgencia, no la de los demás
9	Negarse a ayudar a un seguidor de la Senda
8	No destruir a un vampiro en Golconda
7	No observar un ritual religioso Setita
6	No socavar el orden social en favor de los Setitas
5	No hacer lo necesario para corromper a otro
4	No buscar conocimientos arcanos
3	Obstruir los esfuerzos de otro Setita
2	No aprovechar la debilidad de otro
1	Negarse a ayudar a la resurrección de Set

Senda del Guerrero

Valor	Guía Moral
10	No someterte a las más dolorosas torturas
9	Fallar cualquier prueba hecha a ti, tanto física como mental
8	No desarrollar tu cuerpo hasta su máximo potencial
7	Gastar sangre para curar tus heridas la noche en la que te las han hecho
6	No desarrollar tus disciplinas hasta el máximo nivel
5	Matar rápidamente y con piedad
4	Mostrar cualquier signo de dolor
3	No ejercitarte cada noche
2	Pensar demasiado antes de actuar
1	Rehusar un desafío físico

Senda de la Bestia

Valor	Guía Moral
10	Atacar un enemigo claramente superior
9	No desafiar por el mando a un líder claramente débil
8	Matar por cualquier razón que no sea supervivencia
7	Evitar el contacto con la natura y los animales salvajes
6	Tortura innecesaria
5	Sacrificarse por un extraño
4	Negarse a matar para sobrevivir
3	No defender el territorio
2	Mostrar piedad hacia enemigo maligno
1	No querer alimentarse cuando se esta hambriento

Senda de la Caballería

Valor	Guía Moral
10	No ayudar a mortales que lo necesiten
9	Tratar a un igual irrespetuosamente
8	Sobreponer los deseos personales al deber
7	Romper la palabra dada a un igual o compañero de clan
6	No ayudar a un igual o compañero de clan cuando lo necesite
5	Atacar a un oponente desarmado
4	No brindar hospitalidad a otro Cainita
3	Tratar a un superior de forma irrespetuosa
2	Romper la palabra dada a un señor o Príncipe
1	Romper juramento sagrado

Senda del Cielo

Valor	Guía Moral
10	No mostrar respeto por la iglesia o institución similar.
9	No manifestarse en contra de la corrupción, pecado, la codicia....
8	Seguir la soberbia, la avaricia, la gula, u otros sentimientos pecaminosos.
7	Robo, Hurto, Vandalismo...
6	Causar Daño a personas pías y virtuosas.
5	Alimentarse de un inocente sin su permiso.
4	Actos heréticos y blasfemos.
3	Permitir que un pecado o crimen quede impune.
2	Matar a un inocente sin motivo.
1	Ayudar a un Demonio, Setita, Satanista o otro ser sobrenatural al servicio del mal.

Senda del Diablo

Valor	Guía Moral
10	Negarse a crear nuevos vástagos
9	No buscar una nueva forma de placer
8	No surcar la ola del frenesí
7	Evitar herir a otros al coste del propio placer
6	No asesinar a un humano cuando puede reportar beneficio
5	No cometer actos de crueldad cuando pueden reportar beneficio.
4	Negarse a tentar al virtuoso cuando surge la ocasión
3	Rechazar una oportunidad de beneficio material
2	Actuar de forma altruista
1	Dios u otros poderes igualmente opuestos