

<u>JUGADOR</u>	<u>JUGADOR</u>	<u>JUGADOR</u>	<u>JUGADOR</u>	<u>JUGADOR</u>	<u>JUGADOR</u>
<u>NOMBRE</u>	<u>NOMBRE</u>	<u>NOMBRE</u>	<u>NOMBRE</u>	<u>NOMBRE</u>	<u>NOMBRE</u>
Clan: _____ Generación: _____ Naturaleza: _____ Conducta: _____ PX: _____	Clan: _____ Generación: _____ Naturaleza: _____ Conducta: _____ PX: _____	Clan: _____ Generación: _____ Naturaleza: _____ Conducta: _____ PX: _____	Clan: _____ Generación: _____ Naturaleza: _____ Conducta: _____ PX: _____	Clan: _____ Generación: _____ Naturaleza: _____ Conducta: _____ PX: _____	Clan: _____ Generación: _____ Naturaleza: _____ Conducta: _____ PX: _____
Camino: _____() _____() _____() Coraje _____()	Camino: _____() _____() _____() Coraje _____()	Camino: _____() _____() _____() Coraje _____()	Camino: _____() _____() _____() Coraje _____()	Camino: _____() _____() _____() Coraje _____()	Camino: _____() _____() _____() Coraje _____()
FV:(Valor____/Reserva____)	FV:(Valor____/Reserva____)	FV:(Valor____/Reserva____)	FV:(Valor____/Reserva____)	FV:(Valor____/Reserva____)	FV:(Valor____/Reserva____)
<u>RESERVA DE SANGRE</u> 0000000000 0000000000 0000000000 0000000000	<u>RESERVA DE SANGRE</u> 0000000000 0000000000 0000000000 0000000000	<u>RESERVA DE SANGRE</u> 0000000000 0000000000 0000000000 0000000000	<u>RESERVA DE SANGRE</u> 0000000000 0000000000 0000000000 0000000000	<u>RESERVA DE SANGRE</u> 0000000000 0000000000 0000000000 0000000000	<u>RESERVA DE SANGRE</u> 0000000000 0000000000 0000000000 0000000000
Magullado <input type="checkbox"/> Lastimado -1 <input type="checkbox"/> Lesionado -1 <input type="checkbox"/> Herido -2 <input type="checkbox"/> Malherido -2 <input type="checkbox"/> Tullido -5 <input type="checkbox"/> Incapacitado <input type="checkbox"/>	Magullado <input type="checkbox"/> Lastimado -1 <input type="checkbox"/> Lesionado -1 <input type="checkbox"/> Herido -2 <input type="checkbox"/> Malherido -2 <input type="checkbox"/> Tullido -5 <input type="checkbox"/> Incapacitado <input type="checkbox"/>	Magullado <input type="checkbox"/> Lastimado -1 <input type="checkbox"/> Lesionado -1 <input type="checkbox"/> Herido -2 <input type="checkbox"/> Malherido -2 <input type="checkbox"/> Tullido -5 <input type="checkbox"/> Incapacitado <input type="checkbox"/>	Magullado <input type="checkbox"/> Lastimado -1 <input type="checkbox"/> Lesionado -1 <input type="checkbox"/> Herido -2 <input type="checkbox"/> Malherido -2 <input type="checkbox"/> Tullido -5 <input type="checkbox"/> Incapacitado <input type="checkbox"/>	Magullado <input type="checkbox"/> Lastimado -1 <input type="checkbox"/> Lesionado -1 <input type="checkbox"/> Herido -2 <input type="checkbox"/> Malherido -2 <input type="checkbox"/> Tullido -5 <input type="checkbox"/> Incapacitado <input type="checkbox"/>	Magullado <input type="checkbox"/> Lastimado -1 <input type="checkbox"/> Lesionado -1 <input type="checkbox"/> Herido -2 <input type="checkbox"/> Malherido -2 <input type="checkbox"/> Tullido -5 <input type="checkbox"/> Incapacitado <input type="checkbox"/>
<u>MERITOS Y DEFECTOS</u>	<u>MERITOS Y DEFECTOS</u>	<u>MERITOS Y DEFECTOS</u>	<u>MERITOS Y DEFECTOS</u>	<u>MERITOS Y DEFECTOS</u>	<u>MERITOS Y DEFECTOS</u>

<u>NOMBRE DE PNJ</u>	<u>NOMBRE DE PNJ</u>	<u>NOMBRE DE PNJ</u>	<u>NOMBRE DE PNJ</u>	<u>NOMBRE DE PNJ</u>	<u>NOMBRE DE PNJ</u>
CARACTERÍSTICAS FUE:0000000000:_____ DES:0000000000:_____ RES:0000000000:_____	CARACTERÍSTICAS FUE:0000000000:_____ DES:0000000000:_____ RES:0000000000:_____	CARACTERÍSTICAS FUE:0000000000:_____ DES:0000000000:_____ RES:0000000000:_____	CARACTERÍSTICAS FUE:0000000000:_____ DES:0000000000:_____ RES:0000000000:_____	CARACTERÍSTICAS FUE:0000000000:_____ DES:0000000000:_____ RES:0000000000:_____	CARACTERÍSTICAS FUE:0000000000:_____ DES:0000000000:_____ RES:0000000000:_____
HABILIDADES: A.CC:_____T.ARCO:_____ PELEA:_____ESQ:_____ EQUIT:_____	HABILIDADES: A.CC:_____T.ARCO:_____ PELEA:_____ESQ:_____ EQUIT:_____	HABILIDADES: A.CC:_____T.ARCO:_____ PELEA:_____ESQ:_____ EQUIT:_____	HABILIDADES: A.CC:_____T.ARCO:_____ PELEA:_____ESQ:_____ EQUIT:_____	HABILIDADES: A.CC:_____T.ARCO:_____ PELEA:_____ESQ:_____ EQUIT:_____	HABILIDADES: A.CC:_____T.ARCO:_____ PELEA:_____ESQ:_____ EQUIT:_____
DISCIPLINAS: CEL:0000000000 POT:0000000000 FOR:0000000000 _____ _____	DISCIPLINAS: CEL:0000000000 POT:0000000000 FOR:0000000000 _____ _____	DISCIPLINAS: CEL:0000000000 POT:0000000000 FOR:0000000000 _____ _____	DISCIPLINAS: CEL:0000000000 POT:0000000000 FOR:0000000000 _____ _____	DISCIPLINAS: CEL:0000000000 POT:0000000000 FOR:0000000000 _____ _____	DISCIPLINAS: CEL:0000000000 POT:0000000000 FOR:0000000000 _____ _____
Camino:_____() _____() _____() Coraje_____()	Camino:_____() _____() _____() Coraje_____()	Camino:_____() _____() _____() Coraje_____()	Camino:_____() _____() _____() Coraje_____()	Camino:_____() _____() _____() Coraje_____()	Camino:_____() _____() _____() Coraje_____()
FV:(Valor____/Reserva____)	FV:(Valor____/Reserva____)	FV:(Valor____/Reserva____)	FV:(Valor____/Reserva____)	FV:(Valor____/Reserva____)	FV:(Valor____/Reserva____)
<u>RESERVA DE SANGRE</u> 0000000000 0000000000 0000000000 0000000000	<u>RESERVA DE SANGRE</u> 0000000000 0000000000 0000000000 0000000000	<u>RESERVA DE SANGRE</u> 0000000000 0000000000 0000000000 0000000000	<u>RESERVA DE SANGRE</u> 0000000000 0000000000 0000000000 0000000000	<u>RESERVA DE SANGRE</u> 0000000000 0000000000 0000000000 0000000000	<u>RESERVA DE SANGRE</u> 0000000000 0000000000 0000000000 0000000000
<u>PROTECCIONES Y ARMAS</u> ARMADURA:_____ ARMAS_____	<u>PROTECCIONES Y ARMAS</u> ARMADURA:_____ ARMAS_____	<u>PROTECCIONES Y ARMAS</u> ARMADURA:_____ ARMAS_____	<u>PROTECCIONES Y ARMAS</u> ARMADURA:_____ ARMAS_____	<u>PROTECCIONES Y ARMAS</u> ARMADURA:_____ ARMAS_____	<u>PROTECCIONES Y ARMAS</u> ARMADURA:_____ ARMAS_____
Magullado <input type="checkbox"/> Lastimado -1 <input type="checkbox"/> Lesionado -1 <input type="checkbox"/> Herido -2 <input type="checkbox"/> Malherido -2 <input type="checkbox"/> Tullido -5 <input type="checkbox"/> Incapacitado <input type="checkbox"/>	Magullado <input type="checkbox"/> Lastimado -1 <input type="checkbox"/> Lesionado -1 <input type="checkbox"/> Herido -2 <input type="checkbox"/> Malherido -2 <input type="checkbox"/> Tullido -5 <input type="checkbox"/> Incapacitado <input type="checkbox"/>	Magullado <input type="checkbox"/> Lastimado -1 <input type="checkbox"/> Lesionado -1 <input type="checkbox"/> Herido -2 <input type="checkbox"/> Malherido -2 <input type="checkbox"/> Tullido -5 <input type="checkbox"/> Incapacitado <input type="checkbox"/>	Magullado <input type="checkbox"/> Lastimado -1 <input type="checkbox"/> Lesionado -1 <input type="checkbox"/> Herido -2 <input type="checkbox"/> Malherido -2 <input type="checkbox"/> Tullido -5 <input type="checkbox"/> Incapacitado <input type="checkbox"/>	Magullado <input type="checkbox"/> Lastimado -1 <input type="checkbox"/> Lesionado -1 <input type="checkbox"/> Herido -2 <input type="checkbox"/> Malherido -2 <input type="checkbox"/> Tullido -5 <input type="checkbox"/> Incapacitado <input type="checkbox"/>	Magullado <input type="checkbox"/> Lastimado -1 <input type="checkbox"/> Lesionado -1 <input type="checkbox"/> Herido -2 <input type="checkbox"/> Malherido -2 <input type="checkbox"/> Tullido -5 <input type="checkbox"/> Incapacitado <input type="checkbox"/>
<u>NOTAS</u>	<u>NOTAS</u>	<u>NOTAS</u>	<u>NOTAS</u>	<u>NOTAS</u>	<u>NOTAS</u>

<u>NOMBRE DE PNJ</u>	<u>NOMBRE DE PNJ</u>	<u>NOMBRE DE PNJ</u>	<u>NOMBRE DE PNJ</u>	<u>NOMBRE DE PNJ</u>	<u>NOMBRE DE PNJ</u>
CARACTERÍSTICAS FUE:0000000000:_____ DES:0000000000:_____ RES:0000000000:_____	CARACTERÍSTICAS FUE:0000000000:_____ DES:0000000000:_____ RES:0000000000:_____	CARACTERÍSTICAS FUE:0000000000:_____ DES:0000000000:_____ RES:0000000000:_____	CARACTERÍSTICAS FUE:0000000000:_____ DES:0000000000:_____ RES:0000000000:_____	CARACTERÍSTICAS FUE:0000000000:_____ DES:0000000000:_____ RES:0000000000:_____	CARACTERÍSTICAS FUE:0000000000:_____ DES:0000000000:_____ RES:0000000000:_____
HABILIDADES: A.CC:_____T.ARCO:_____ PELEA:_____ESQ:_____ EQUIT:_____	HABILIDADES: A.CC:_____T.ARCO:_____ PELEA:_____ESQ:_____ EQUIT:_____	HABILIDADES: A.CC:_____T.ARCO:_____ PELEA:_____ESQ:_____ EQUIT:_____	HABILIDADES: A.CC:_____T.ARCO:_____ PELEA:_____ESQ:_____ EQUIT:_____	HABILIDADES: A.CC:_____T.ARCO:_____ PELEA:_____ESQ:_____ EQUIT:_____	HABILIDADES: A.CC:_____T.ARCO:_____ PELEA:_____ESQ:_____ EQUIT:_____
DISCIPLINAS: CEL:0000000000 POT:0000000000 FOR:0000000000 _____ _____	DISCIPLINAS: CEL:0000000000 POT:0000000000 FOR:0000000000 _____ _____	DISCIPLINAS: CEL:0000000000 POT:0000000000 FOR:0000000000 _____ _____	DISCIPLINAS: CEL:0000000000 POT:0000000000 FOR:0000000000 _____ _____	DISCIPLINAS: CEL:0000000000 POT:0000000000 FOR:0000000000 _____ _____	DISCIPLINAS: CEL:0000000000 POT:0000000000 FOR:0000000000 _____ _____
Camino:_____() _____() _____() Coraje_____()	Camino:_____() _____() _____() Coraje_____()	Camino:_____() _____() _____() Coraje_____()	Camino:_____() _____() _____() Coraje_____()	Camino:_____() _____() _____() Coraje_____()	Camino:_____() _____() _____() Coraje_____()
FV:(Valor____/Reserva____)	FV:(Valor____/Reserva____)	FV:(Valor____/Reserva____)	FV:(Valor____/Reserva____)	FV:(Valor____/Reserva____)	FV:(Valor____/Reserva____)
<u>RESERVA DE SANGRE</u> 0000000000 0000000000 0000000000 0000000000	<u>RESERVA DE SANGRE</u> 0000000000 0000000000 0000000000 0000000000	<u>RESERVA DE SANGRE</u> 0000000000 0000000000 0000000000 0000000000	<u>RESERVA DE SANGRE</u> 0000000000 0000000000 0000000000 0000000000	<u>RESERVA DE SANGRE</u> 0000000000 0000000000 0000000000 0000000000	<u>RESERVA DE SANGRE</u> 0000000000 0000000000 0000000000 0000000000
<u>PROTECCIONES Y ARMAS</u> ARMADURA:_____ ARMAS_____	<u>PROTECCIONES Y ARMAS</u> ARMADURA:_____ ARMAS_____	<u>PROTECCIONES Y ARMAS</u> ARMADURA:_____ ARMAS_____	<u>PROTECCIONES Y ARMAS</u> ARMADURA:_____ ARMAS_____	<u>PROTECCIONES Y ARMAS</u> ARMADURA:_____ ARMAS_____	<u>PROTECCIONES Y ARMAS</u> ARMADURA:_____ ARMAS_____
Magullado <input type="checkbox"/> Lastimado -1 <input type="checkbox"/> Lesionado -1 <input type="checkbox"/> Herido -2 <input type="checkbox"/> Malherido -2 <input type="checkbox"/> Tullido -5 <input type="checkbox"/> Incapacitado <input type="checkbox"/>	Magullado <input type="checkbox"/> Lastimado -1 <input type="checkbox"/> Lesionado -1 <input type="checkbox"/> Herido -2 <input type="checkbox"/> Malherido -2 <input type="checkbox"/> Tullido -5 <input type="checkbox"/> Incapacitado <input type="checkbox"/>	Magullado <input type="checkbox"/> Lastimado -1 <input type="checkbox"/> Lesionado -1 <input type="checkbox"/> Herido -2 <input type="checkbox"/> Malherido -2 <input type="checkbox"/> Tullido -5 <input type="checkbox"/> Incapacitado <input type="checkbox"/>	Magullado <input type="checkbox"/> Lastimado -1 <input type="checkbox"/> Lesionado -1 <input type="checkbox"/> Herido -2 <input type="checkbox"/> Malherido -2 <input type="checkbox"/> Tullido -5 <input type="checkbox"/> Incapacitado <input type="checkbox"/>	Magullado <input type="checkbox"/> Lastimado -1 <input type="checkbox"/> Lesionado -1 <input type="checkbox"/> Herido -2 <input type="checkbox"/> Malherido -2 <input type="checkbox"/> Tullido -5 <input type="checkbox"/> Incapacitado <input type="checkbox"/>	Magullado <input type="checkbox"/> Lastimado -1 <input type="checkbox"/> Lesionado -1 <input type="checkbox"/> Herido -2 <input type="checkbox"/> Malherido -2 <input type="checkbox"/> Tullido -5 <input type="checkbox"/> Incapacitado <input type="checkbox"/>
<u>NOTAS</u>	<u>NOTAS</u>	<u>NOTAS</u>	<u>NOTAS</u>	<u>NOTAS</u>	<u>NOTAS</u>

<u>NOMBRE DE PNJ</u>	<u>NOMBRE DE PNJ</u>	<u>NOMBRE DE PNJ</u>	<u>NOMBRE DE PNJ</u>	<u>NOMBRE DE PNJ</u>	<u>NOMBRE DE PNJ</u>
CARACTERÍSTICAS FUE:0000000000:_____ DES:0000000000:_____ RES:0000000000:_____	CARACTERÍSTICAS FUE:0000000000:_____ DES:0000000000:_____ RES:0000000000:_____	CARACTERÍSTICAS FUE:0000000000:_____ DES:0000000000:_____ RES:0000000000:_____	CARACTERÍSTICAS FUE:0000000000:_____ DES:0000000000:_____ RES:0000000000:_____	CARACTERÍSTICAS FUE:0000000000:_____ DES:0000000000:_____ RES:0000000000:_____	CARACTERÍSTICAS FUE:0000000000:_____ DES:0000000000:_____ RES:0000000000:_____
HABILIDADES: A.CC:_____T.ARCO:_____ PELEA:_____ESQ:_____ EQUIT:_____	HABILIDADES: A.CC:_____T.ARCO:_____ PELEA:_____ESQ:_____ EQUIT:_____	HABILIDADES: A.CC:_____T.ARCO:_____ PELEA:_____ESQ:_____ EQUIT:_____	HABILIDADES: A.CC:_____T.ARCO:_____ PELEA:_____ESQ:_____ EQUIT:_____	HABILIDADES: A.CC:_____T.ARCO:_____ PELEA:_____ESQ:_____ EQUIT:_____	HABILIDADES: A.CC:_____T.ARCO:_____ PELEA:_____ESQ:_____ EQUIT:_____
DISCIPLINAS: CEL:0000000000 POT:0000000000 FOR:0000000000 _____ _____	DISCIPLINAS: CEL:0000000000 POT:0000000000 FOR:0000000000 _____ _____	DISCIPLINAS: CEL:0000000000 POT:0000000000 FOR:0000000000 _____ _____	DISCIPLINAS: CEL:0000000000 POT:0000000000 FOR:0000000000 _____ _____	DISCIPLINAS: CEL:0000000000 POT:0000000000 FOR:0000000000 _____ _____	DISCIPLINAS: CEL:0000000000 POT:0000000000 FOR:0000000000 _____ _____
Camino:_____() _____() _____() Coraje_____()	Camino:_____() _____() _____() Coraje_____()	Camino:_____() _____() _____() Coraje_____()	Camino:_____() _____() _____() Coraje_____()	Camino:_____() _____() _____() Coraje_____()	Camino:_____() _____() _____() Coraje_____()
FV:(Valor____/Reserva____)	FV:(Valor____/Reserva____)	FV:(Valor____/Reserva____)	FV:(Valor____/Reserva____)	FV:(Valor____/Reserva____)	FV:(Valor____/Reserva____)
<u>RESERVA DE SANGRE</u> 0000000000 0000000000 0000000000 0000000000	<u>RESERVA DE SANGRE</u> 0000000000 0000000000 0000000000 0000000000	<u>RESERVA DE SANGRE</u> 0000000000 0000000000 0000000000 0000000000	<u>RESERVA DE SANGRE</u> 0000000000 0000000000 0000000000 0000000000	<u>RESERVA DE SANGRE</u> 0000000000 0000000000 0000000000 0000000000	<u>RESERVA DE SANGRE</u> 0000000000 0000000000 0000000000 0000000000
<u>PROTECCIONES Y ARMAS</u> ARMADURA:_____ ARMAS_____	<u>PROTECCIONES Y ARMAS</u> ARMADURA:_____ ARMAS_____	<u>PROTECCIONES Y ARMAS</u> ARMADURA:_____ ARMAS_____	<u>PROTECCIONES Y ARMAS</u> ARMADURA:_____ ARMAS_____	<u>PROTECCIONES Y ARMAS</u> ARMADURA:_____ ARMAS_____	<u>PROTECCIONES Y ARMAS</u> ARMADURA:_____ ARMAS_____
Magullado <input type="checkbox"/> Lastimado -1 <input type="checkbox"/> Lesionado -1 <input type="checkbox"/> Herido -2 <input type="checkbox"/> Malherido -2 <input type="checkbox"/> Tullido -5 <input type="checkbox"/> Incapacitado <input type="checkbox"/>	Magullado <input type="checkbox"/> Lastimado -1 <input type="checkbox"/> Lesionado -1 <input type="checkbox"/> Herido -2 <input type="checkbox"/> Malherido -2 <input type="checkbox"/> Tullido -5 <input type="checkbox"/> Incapacitado <input type="checkbox"/>	Magullado <input type="checkbox"/> Lastimado -1 <input type="checkbox"/> Lesionado -1 <input type="checkbox"/> Herido -2 <input type="checkbox"/> Malherido -2 <input type="checkbox"/> Tullido -5 <input type="checkbox"/> Incapacitado <input type="checkbox"/>	Magullado <input type="checkbox"/> Lastimado -1 <input type="checkbox"/> Lesionado -1 <input type="checkbox"/> Herido -2 <input type="checkbox"/> Malherido -2 <input type="checkbox"/> Tullido -5 <input type="checkbox"/> Incapacitado <input type="checkbox"/>	Magullado <input type="checkbox"/> Lastimado -1 <input type="checkbox"/> Lesionado -1 <input type="checkbox"/> Herido -2 <input type="checkbox"/> Malherido -2 <input type="checkbox"/> Tullido -5 <input type="checkbox"/> Incapacitado <input type="checkbox"/>	Magullado <input type="checkbox"/> Lastimado -1 <input type="checkbox"/> Lesionado -1 <input type="checkbox"/> Herido -2 <input type="checkbox"/> Malherido -2 <input type="checkbox"/> Tullido -5 <input type="checkbox"/> Incapacitado <input type="checkbox"/>
<u>NOTAS</u>	<u>NOTAS</u>	<u>NOTAS</u>	<u>NOTAS</u>	<u>NOTAS</u>	<u>NOTAS</u>

<u>NOMBRE DE PNJ</u>	<u>NOMBRE DE PNJ</u>	<u>NOMBRE DE PNJ</u>	<u>NOMBRE DE PNJ</u>	<u>NOMBRE DE PNJ</u>	<u>NOMBRE DE PNJ</u>
CARACTERÍSTICAS FUE:0000000000:_____ DES:0000000000:_____ RES:0000000000:_____	CARACTERÍSTICAS FUE:0000000000:_____ DES:0000000000:_____ RES:0000000000:_____	CARACTERÍSTICAS FUE:0000000000:_____ DES:0000000000:_____ RES:0000000000:_____	CARACTERÍSTICAS FUE:0000000000:_____ DES:0000000000:_____ RES:0000000000:_____	CARACTERÍSTICAS FUE:0000000000:_____ DES:0000000000:_____ RES:0000000000:_____	CARACTERÍSTICAS FUE:0000000000:_____ DES:0000000000:_____ RES:0000000000:_____
HABILIDADES: A.CC:_____T.ARCO:_____ PELEA:_____ESQ:_____ EQUIT:_____	HABILIDADES: A.CC:_____T.ARCO:_____ PELEA:_____ESQ:_____ EQUIT:_____	HABILIDADES: A.CC:_____T.ARCO:_____ PELEA:_____ESQ:_____ EQUIT:_____	HABILIDADES: A.CC:_____T.ARCO:_____ PELEA:_____ESQ:_____ EQUIT:_____	HABILIDADES: A.CC:_____T.ARCO:_____ PELEA:_____ESQ:_____ EQUIT:_____	HABILIDADES: A.CC:_____T.ARCO:_____ PELEA:_____ESQ:_____ EQUIT:_____
DISCIPLINAS: CEL:0000000000 POT:0000000000 FOR:0000000000 _____ _____	DISCIPLINAS: CEL:0000000000 POT:0000000000 FOR:0000000000 _____ _____	DISCIPLINAS: CEL:0000000000 POT:0000000000 FOR:0000000000 _____ _____	DISCIPLINAS: CEL:0000000000 POT:0000000000 FOR:0000000000 _____ _____	DISCIPLINAS: CEL:0000000000 POT:0000000000 FOR:0000000000 _____ _____	DISCIPLINAS: CEL:0000000000 POT:0000000000 FOR:0000000000 _____ _____
Camino:_____() _____() _____() Coraje_____()	Camino:_____() _____() _____() Coraje_____()	Camino:_____() _____() _____() Coraje_____()	Camino:_____() _____() _____() Coraje_____()	Camino:_____() _____() _____() Coraje_____()	Camino:_____() _____() _____() Coraje_____()
FV:(Valor____/Reserva____)	FV:(Valor____/Reserva____)	FV:(Valor____/Reserva____)	FV:(Valor____/Reserva____)	FV:(Valor____/Reserva____)	FV:(Valor____/Reserva____)
<u>RESERVA DE SANGRE</u> 0000000000 0000000000 0000000000 0000000000	<u>RESERVA DE SANGRE</u> 0000000000 0000000000 0000000000 0000000000	<u>RESERVA DE SANGRE</u> 0000000000 0000000000 0000000000 0000000000	<u>RESERVA DE SANGRE</u> 0000000000 0000000000 0000000000 0000000000	<u>RESERVA DE SANGRE</u> 0000000000 0000000000 0000000000 0000000000	<u>RESERVA DE SANGRE</u> 0000000000 0000000000 0000000000 0000000000
<u>PROTECCIONES Y ARMAS</u> ARMADURA:_____ ARMAS_____	<u>PROTECCIONES Y ARMAS</u> ARMADURA:_____ ARMAS_____	<u>PROTECCIONES Y ARMAS</u> ARMADURA:_____ ARMAS_____	<u>PROTECCIONES Y ARMAS</u> ARMADURA:_____ ARMAS_____	<u>PROTECCIONES Y ARMAS</u> ARMADURA:_____ ARMAS_____	<u>PROTECCIONES Y ARMAS</u> ARMADURA:_____ ARMAS_____
Magullado <input type="checkbox"/> Lastimado -1 <input type="checkbox"/> Lesionado -1 <input type="checkbox"/> Herido -2 <input type="checkbox"/> Malherido -2 <input type="checkbox"/> Tullido -5 <input type="checkbox"/> Incapacitado <input type="checkbox"/>	Magullado <input type="checkbox"/> Lastimado -1 <input type="checkbox"/> Lesionado -1 <input type="checkbox"/> Herido -2 <input type="checkbox"/> Malherido -2 <input type="checkbox"/> Tullido -5 <input type="checkbox"/> Incapacitado <input type="checkbox"/>	Magullado <input type="checkbox"/> Lastimado -1 <input type="checkbox"/> Lesionado -1 <input type="checkbox"/> Herido -2 <input type="checkbox"/> Malherido -2 <input type="checkbox"/> Tullido -5 <input type="checkbox"/> Incapacitado <input type="checkbox"/>	Magullado <input type="checkbox"/> Lastimado -1 <input type="checkbox"/> Lesionado -1 <input type="checkbox"/> Herido -2 <input type="checkbox"/> Malherido -2 <input type="checkbox"/> Tullido -5 <input type="checkbox"/> Incapacitado <input type="checkbox"/>	Magullado <input type="checkbox"/> Lastimado -1 <input type="checkbox"/> Lesionado -1 <input type="checkbox"/> Herido -2 <input type="checkbox"/> Malherido -2 <input type="checkbox"/> Tullido -5 <input type="checkbox"/> Incapacitado <input type="checkbox"/>	Magullado <input type="checkbox"/> Lastimado -1 <input type="checkbox"/> Lesionado -1 <input type="checkbox"/> Herido -2 <input type="checkbox"/> Malherido -2 <input type="checkbox"/> Tullido -5 <input type="checkbox"/> Incapacitado <input type="checkbox"/>
<u>NOTAS</u>	<u>NOTAS</u>	<u>NOTAS</u>	<u>NOTAS</u>	<u>NOTAS</u>	<u>NOTAS</u>

<u>NOMBRE DE PNJ</u>	<u>NOMBRE DE PNJ</u>	<u>NOMBRE DE PNJ</u>	<u>NOMBRE DE PNJ</u>	<u>NOMBRE DE PNJ</u>	<u>NOMBRE DE PNJ</u>
CARACTERÍSTICAS FUE:0000000000:_____ DES:0000000000:_____ RES:0000000000:_____	CARACTERÍSTICAS FUE:0000000000:_____ DES:0000000000:_____ RES:0000000000:_____	CARACTERÍSTICAS FUE:0000000000:_____ DES:0000000000:_____ RES:0000000000:_____	CARACTERÍSTICAS FUE:0000000000:_____ DES:0000000000:_____ RES:0000000000:_____	CARACTERÍSTICAS FUE:0000000000:_____ DES:0000000000:_____ RES:0000000000:_____	CARACTERÍSTICAS FUE:0000000000:_____ DES:0000000000:_____ RES:0000000000:_____
HABILIDADES: A.CC:_____T.ARCO:_____ PELEA:_____ESQ:_____ EQUIT:_____	HABILIDADES: A.CC:_____T.ARCO:_____ PELEA:_____ESQ:_____ EQUIT:_____	HABILIDADES: A.CC:_____T.ARCO:_____ PELEA:_____ESQ:_____ EQUIT:_____	HABILIDADES: A.CC:_____T.ARCO:_____ PELEA:_____ESQ:_____ EQUIT:_____	HABILIDADES: A.CC:_____T.ARCO:_____ PELEA:_____ESQ:_____ EQUIT:_____	HABILIDADES: A.CC:_____T.ARCO:_____ PELEA:_____ESQ:_____ EQUIT:_____
DISCIPLINAS: CEL:0000000000 POT:0000000000 FOR:0000000000 _____ _____	DISCIPLINAS: CEL:0000000000 POT:0000000000 FOR:0000000000 _____ _____	DISCIPLINAS: CEL:0000000000 POT:0000000000 FOR:0000000000 _____ _____	DISCIPLINAS: CEL:0000000000 POT:0000000000 FOR:0000000000 _____ _____	DISCIPLINAS: CEL:0000000000 POT:0000000000 FOR:0000000000 _____ _____	DISCIPLINAS: CEL:0000000000 POT:0000000000 FOR:0000000000 _____ _____
Camino:_____() _____() _____() Coraje_____()	Camino:_____() _____() _____() Coraje_____()	Camino:_____() _____() _____() Coraje_____()	Camino:_____() _____() _____() Coraje_____()	Camino:_____() _____() _____() Coraje_____()	Camino:_____() _____() _____() Coraje_____()
FV:(Valor____/Reserva____)	FV:(Valor____/Reserva____)	FV:(Valor____/Reserva____)	FV:(Valor____/Reserva____)	FV:(Valor____/Reserva____)	FV:(Valor____/Reserva____)
<u>RESERVA DE SANGRE</u> 0000000000 0000000000 0000000000 0000000000	<u>RESERVA DE SANGRE</u> 0000000000 0000000000 0000000000 0000000000	<u>RESERVA DE SANGRE</u> 0000000000 0000000000 0000000000 0000000000	<u>RESERVA DE SANGRE</u> 0000000000 0000000000 0000000000 0000000000	<u>RESERVA DE SANGRE</u> 0000000000 0000000000 0000000000 0000000000	<u>RESERVA DE SANGRE</u> 0000000000 0000000000 0000000000 0000000000
<u>PROTECCIONES Y ARMAS</u> ARMADURA:_____ ARMAS_____	<u>PROTECCIONES Y ARMAS</u> ARMADURA:_____ ARMAS_____	<u>PROTECCIONES Y ARMAS</u> ARMADURA:_____ ARMAS_____	<u>PROTECCIONES Y ARMAS</u> ARMADURA:_____ ARMAS_____	<u>PROTECCIONES Y ARMAS</u> ARMADURA:_____ ARMAS_____	<u>PROTECCIONES Y ARMAS</u> ARMADURA:_____ ARMAS_____
Magullado <input type="checkbox"/> Lastimado -1 <input type="checkbox"/> Lesionado -1 <input type="checkbox"/> Herido -2 <input type="checkbox"/> Malherido -2 <input type="checkbox"/> Tullido -5 <input type="checkbox"/> Incapacitado <input type="checkbox"/>	Magullado <input type="checkbox"/> Lastimado -1 <input type="checkbox"/> Lesionado -1 <input type="checkbox"/> Herido -2 <input type="checkbox"/> Malherido -2 <input type="checkbox"/> Tullido -5 <input type="checkbox"/> Incapacitado <input type="checkbox"/>	Magullado <input type="checkbox"/> Lastimado -1 <input type="checkbox"/> Lesionado -1 <input type="checkbox"/> Herido -2 <input type="checkbox"/> Malherido -2 <input type="checkbox"/> Tullido -5 <input type="checkbox"/> Incapacitado <input type="checkbox"/>	Magullado <input type="checkbox"/> Lastimado -1 <input type="checkbox"/> Lesionado -1 <input type="checkbox"/> Herido -2 <input type="checkbox"/> Malherido -2 <input type="checkbox"/> Tullido -5 <input type="checkbox"/> Incapacitado <input type="checkbox"/>	Magullado <input type="checkbox"/> Lastimado -1 <input type="checkbox"/> Lesionado -1 <input type="checkbox"/> Herido -2 <input type="checkbox"/> Malherido -2 <input type="checkbox"/> Tullido -5 <input type="checkbox"/> Incapacitado <input type="checkbox"/>	Magullado <input type="checkbox"/> Lastimado -1 <input type="checkbox"/> Lesionado -1 <input type="checkbox"/> Herido -2 <input type="checkbox"/> Malherido -2 <input type="checkbox"/> Tullido -5 <input type="checkbox"/> Incapacitado <input type="checkbox"/>
<u>NOTAS</u>	<u>NOTAS</u>	<u>NOTAS</u>	<u>NOTAS</u>	<u>NOTAS</u>	<u>NOTAS</u>