



## ALBA IULIA

Población mortal: 6639 GD: OK Población vampírica: 75 GD: Moderado. El miedo mantiene el orden.  
Defensas: Buenas murallas y Fosos Defensivos, algunas Piezas de artillería arcaica, actualmente se esta haciendo obras para ampliar las murallas para adecuarla a los nuevos tiempos.: Resistencia: 5D  
Fuerzas ofensivas: Guardia de la ciudad, ejército personal del gobernador Humano : Resistencia: 12 D  
Descripción de la ciudad: Ciudad Transilvana, parte de las siete ciudades creadas por y para los colonos sajones.

### GOBIERNO DE LA CIUDAD

**Príncipe Cainita:** Sir Osvaldo de Borgoña (5ª) Clan: Ventrue Reputación: Infame tirano\_ Refugio(s): Palacio privado en viejo Barrio romano. Notas: Tirano y despótico, su fuerte no es la diplomacia, la fuerza sí.  
Ejército y leva Leal: Ventrues aliados, Ghuols, guardia de la ciudad. Resistencia: 12D Notas:  
**Gobernante humano:** Janos Hunyadi Controlado: Nadie Reputación: Héroe Lugar: Castillo de Alba Iulia  
Ejército y leva Leal: Leva personal, Caballeros Vasallos Resistencia: 12D Notas: Hanos tiene una resistencia natural a cualquier tipo de disciplina cainita. No esta controlado por nadie.

### SOCIEDAD DE LA CIUDAD

**Nombre: Enoc (6ª) Clan: Tremere Reputación: Diligente Refugio(s): Capilla Tremere, Botica “Remedios Herbales Bayer” en el barrio comercial Vasallo de: ¿? Posición: 4 ( Senescal) Dominio: Capilla y calles cercanas. Notas:** Desprecia a todos los clanes por igual salvo al suyo y a los Ventrue que los trata con respeto.  
**Nombre: Sir Godofredo ( 6ª) Clan: Ventrue Reputación: Autócrata y defensor Refugio(s): corte Vampírica en el viejo Barrio romano Vasallo de: Osvaldo Posición: 3 Alguacil Dominio: Palacio en la calle de los palacios. Notas.** Nombre: Alexandro (8ª ) Clan: Ventrue Reputación: Cínico\_ Refugio(s): Palacio en el viejo barrio Romano\_ Vasallo de: Osvaldo Posición: 3 Dominio: Palacio en la calle de los palacios Notas: Este pnj ha tenido numerosas desavenencias con Godofredo , los dos critican la manera de actuar del otro.  
**Nombre: Capellán Miletovch (8ª) Clan: Capadocio Reputación: Misterioso Refugio(s): Capilla del cementerio Vasallo de: Osvaldo Posición: 3 El guardián Dominio: Cementerio y alrededores. Notas: Sacerdote de cenizas del camino del cielo. No soporta a los Nosferatu.** Nombre: Ofelius ( 8ª) Clan: Nosferatu Reputación: Sádico y cruel Refugio(s): Catacumbas romanas Vasallo de: ¿? Posición: ¿? Dominio: Casa y edificios de la parte superior de las catacumbas. Notas: Siente rencor hacia Miletovch porque le usurpó el puesto de guardián.  
**Nombre: Sir Roger el rojo (9ª) Clan: Toreador Reputación: Vanidoso Refugio(s): Casa solariega en el barrio de los sajones. Vasallo de: ¿? Posición: ¿? Dominio: manzana entera de dicho barrio. Notas: Desconfiado, líder toreador.** Nombre: Michael Mircea (9ª) Clan: La sombra Reputación: Pedagogo Refugio(s): Casa en el barrio comercial Vasallo de: Dominado por Gonzalo. Posición: ninguna Dominio: Calles anexas a su refugio. Notas: Anhela el puesto de Enoc y lo desprecia abiertamente.  
**Nombre: Sancho Gascón (10ª) Clan: Brujah Reputación: Mercenario Refugio(s): Fortaleza de las montañas de Bihor Vasallo de: ¿? Posición: ¿? Dominio: 3 Aldeas del valle Notas: Pj de Mikel. No se mezcla demasiado en los asuntos de la ciudad. Se centra en su compañía de mercenarios pero atiende las llamadas del príncipe.** Nombre: Juan du Pau (11ª) Clan: Brujah Reputación: Constructor\_ Refugio(s): Fortaleza del rico alto Vasallo de: Sancho Posición: ¿? Dominio: El de su sire. Notas: su mayor interés son las ciencias y la arquitectura.  
**Nombre: Gonzalo De E’ste ( 5ª) Clan: La sombra Reputación: ¿? Refugio(s): ¿? Vasallo de: Acepta la autoridad de Osvaldo Posición: Consejero del príncipe Dominio: Refugio secreto en barrio comercial. Notas: Expríncipe de Kronstad, se ha refugiado en Alba Iulia ya que sus súbditos se revelaron y eligieron a otro príncipe.**

Nombre: **los 7 Chiquillos Tremere de Enoc** ( 7ª ) Clan: **Tremere** Reputación: **Reservados** Refugio(s): **Capilla.**

## CLANES Y OTRAS ORGANIZACIONES

<u>Facción Vampírica:</u> <b>Ventru</b>	Líder: Osvaldo (Príncipe)	Nº:15	Refugio: Palacio de la familia Gobernante.
<u>Facción Vampírica:</u> <b>Tremere</b>	Líder: Enoc (Senescal)	Nº:8	Refugio: Capilla Tremere.
<u>Facción Vampírica:</u> <b>Capadocios</b>	Líder: Miletch	Nº:7	Refugio. Cementerio y otras áreas.
<u>Facción Vampírica:</u> <b>Nosferatus</b>	Líder: Ofelius	Nº:12	Refugio: Catacumbas del viejo barrio romano
<u>Facción Vampírica:</u> <b>Toreador</b>	Líder: Roger el rojo	Nº: 8	Refugio :Burgo sajón principalmente.
<u>Facción Vampírica:</u> <b>La sombra</b>	Líder: Gonzalo de E'ste	Nº:7	Refugio: Barrio comercial.
<u>Gobierno ciudad:</u> Janos Hunyadi	Controlado por: Nadie	___	Lugar: Castillo de Alba Iulia.
<u>Guardia :</u> Capitán Gregory (ghoul)	Controlado por: Osvaldo	___	Lugar: Cuarteles en cada burgo y el castillo Nº 100

Ejercito: Janos Hunyadi Controlado por: Janos \_\_\_ Lugar: Castillo. Nº 250.

Iglesia: Obispo ortodoxo de Alba Iulia Controlado por: Gonzalo  
Lugar: Viejo barrio romano.

Ordenes Militares: Caballeros Teutónicos Controlado por: Osvaldo Lugar: Castillo. Nº 25

Santa inquisición: Padre Abad Alberto. Controlado por: Nadie ¿? \_ Lugar: Abadía a las afueras de la ciudad.

Agrupación de gremios: Maese Bistre. Controlado por: Osvaldo \_\_\_ Lugar: barrio comercial.

Familia de Aparecidos Basaray: Controlados: Osvaldo

Anarquistas (si lo hay): No hay noticias de tales elementos.

Neutrales notables: Hay 18 vampiros más de diversos clanes que no tienen organización: podríamos destacar a la Caitiff

**Aube** ( en realidad es una curandera Salubri) , dama con refugio en el Burgo valaco y **Navarre** un gangrel recién llegado de las tierras de Hispania.

Lupinos: puede que halla alguna familia de aparecidos parientes entre los campesinos.

Magos: ninguno conocido. Salvo los lacayos humanos Tremere.

Fantasmas: Esto es transilvania, claro que hay .....

Corte Vampírica: Palacio del gobernador Elíseo: Subterráneos del mismo. La Zona: Buena seguridad y mascarada .

Otros Territorios de Caza libre: Zonas del burgo rumano, mercado y zonas del burgo valaco.

## BARRIOS Y LUGARES

Nombre: **Castillo de Alba Iulia** Situación: Colina que domina la ciudad. Dominio de: gobernante Humano Janos Hunyadi..Descripción: Castillo situado en una colina que se eleva en la ciudad. Amurallado del resto de la ciudad.

Nombre: **Viejo Barrio Romano.** Situación: Noreste. Dominio de: Ventru, y en las catacumbas, nosferatu.  
Descripción: en este barrio se encuentra la calle de los palacios, una calle que sube hacia la colina del castillo y que está llena de palacios. También están aquí las catacumbas romanas y las casa de las familias nobles importantes .

Nombre: **Burgo Sajón** Situación: Norte. Dominio de: compartido de toreadores y ventru de baja posición y generación Descripción: Este barrio, es donde se asientan principalmente la población sajona, baja nobleza, pequeños artesanos y familias de guardia sajona.

Nombre: **Burgo Rumano** Situación: Noroeste. Dominio de: Vampiros jóvenes de distintos clanes. Descripción: En este barrio se asientan tanto población magiar como slekers, son familias de los guerreros del ejército,

Nombre: **Burgo Valaco** Situación: Suroeste. Dominio de: En principio terreno de caza libre, pero hay vampiros que tienen sus refugios en él. Descripción: Aquí es donde viven los siervos y campesinos valacos. El barrio más pobre.

Nombre: **Barrio Comercial** Situación: Sur Dominio de: Tremere y La sombra Descripción: Este barrio plagado de focos y bazares, tiendas y pequeños talleres, es donde bulle la actividad comercial de Alba Iulia, Aquí tiene su sede la agrupación de gremios una organización que nació para defender los intereses de los artesanos de los distintos gremios; esta compuesta por 15 gremios distintos, y algún comerciante importante.

Nombre: **Plaza del Mercado** Situación: Centro. Dominio de: Nadie..Descripción: Una amplia plaza donde los mercaderes y agricultores venden sus géneros, también es la plaza donde se administra la justicia.



