

# Vampiro: La Mascarada

## Hermanos

de

## Sangre

Por Mar Calpena



## Hermanos de Sangre

*Esta aventura transcurre en Barcelona, por lo que se supone un cierto grado de conocimiento de la ayuda de Barcelona by night (Líder 46 o Líder 3). De todas formas, es fácilmente adaptable a cualquier otra ciudad que al narrador se le antoje. Convendría que en el grupo hubiera al menos un personaje con un nivel razonable de callejeo o de contactos con la policía.*

*Hermanos de sangre es una aventura destinada a hacer que los jugadores traben conocimiento con el Sabbat de Barcelona.*

## Temay ambiente

¿Existen las relaciones personales desinteresadas? Quién es tu verdadero amigo, el que te da lo que le pides o el que mira por tu bien? ¿Tienen derecho tu familia y amigos a elegir tu destino? ¿Qué ocurre cuando tus lealtades están divididas? ¿Cuándo se convierte el cariño en dependencia? En *Hermanos de sangre* la intriga está protagonizada por gente que da la respuesta más negativa posible a estas preguntas.

El ambiente debe ser de continua desorientación y dudas por parte de los personajes. ¿Están siendo manipulados? ¿Qué se esconde detrás de cada asesinato? ¿Cómo hay que solucionar la cuestión?

## El corazón de un poeta

*Duerme la ciudad y en un lugar oscuro junto al mar está tocando un músico de jazz. Miras hacia mí, y en tus ojos cansados puedo ver que hay un nombre escrito de mujer... (El último de la fila: «Son cuatro días»).*

Poco tiempo después de la presentación de los PJs en Barcelona, éstos recibirán una llamada de teléfono de Anastasi Genís, un Toreador que es posible que conozcan de oído o hayan visto alguna vez. Éste los convocará al Peregrino, un minúsculo bar justo al lado de la Plaza de San Jaume (en la que están el Ayuntamiento y la sede del gobierno de la Generalitat) en pleno Barrio Gótico. Una tirada de inteligencia hará caer a los personajes en la cuenta de que el bar en cuestión está muy cerca del Karma, que suele ser el lugar de encuentro de la mayoría de vampiros de la ciudad, por lo que es extraño que Genís no los haya convocado en el propio Karma...

El Peregrino es un bar bastante pequeño y oscuro situado en una estrecha calle lateral y par-

cialmente tapado por el cartel de un restaurante chino. Los asientos son de bambú, y en las mesas de madera hay colocadas velas. Un póster anuncia que los lunes se tira el tarot, pero hoy es martes y en el bar sólo hay un pequeño grupo de guiris y un borracho que apoyado en la barra destroza una versión de «Feelings». Los trinos del borracho son, por suerte, bastante moderados y no impiden oír la música de fondo, un popurri de jazz, música celta y new age en plan siniestro del estilo de los «Dead can dance» o incluso danzas de los indios norteamericanos.

En la última mesa del bar está sentado un hombre de mediana edad bastante guapo con el pelo rubio engominado y una larga gabardina oscura sobre ropa hippie de diseño. El tipo en cuestión tiene una pinta sofisticada que contrasta un poco con el encanto del local. Se trata de Anastasi Genís, quién les recibirá con la mirada perdida y aspecto de impaciencia. Si en el grupo hay algún Toreador, tú debes juzgar cual será su relación con Genís y Tatiana y hacer las alteraciones pertinentes. En cuanto los PJs tomen asiento les dirá lo siguiente:

«Supongo que alguno de vosotros ya debe conocerme -dice con un tonillo ligeramente vanidoso- yo, en cualquier caso, he oído que lleváis poco tiempo en la ciudad por lo que quizás podáis ayudarme con una cierta discreción. Para ser sincero, preferiría que esto no llegara a ser conocido por Berenguera a no ser que sea muy necesario.

En 1924, y en premio a mi comportamiento, el anterior príncipe de Barcelona, me dio permiso para crear un chiquillo. Yo hacía tiempo que tenía los ojos puestos en la modelo de un pintor amigo mío. Ella decía llamarse Tatiana, y afirmaba que descendía de los Romanov. Tuvimos una relación, y aunque su comportamiento provocó que rompíramos, siempre hemos mantenido una cierta amistad, así como negocios comunes por lo que aún nos veíamos de vez en cuando. A mí ella me daba mucha pena. Nunca supo conservar el dinero que ganaba y cuando su cara empezó a ser demasiado popular tuvo que dedicarse a la prostitución para pagar un sitio donde dormir durante el día. Las cosas le fueron muy mal durante una temporada, pero nunca quiso aceptar ni un duro de mí y prefirió vender su cuerpo.

### Anastasi Genís, poeta Clan Toreador

Decima generación (Abrazado 1908)

Fuerza 2, Destreza 2, Resistencia 2, Carisma 4(sofisticado), Manipulación 2, Apariencia 4(fascinante), Percepción 3, Inteligencia 4(creativo), Astucia 3.

Habilidades principales: Empatía 3, Actuar 1, Alerta 1, Intimidación 2, Etiqueta 4 (mundillo intelectual), Poesía 3, Lingüística 4 (alemán), Conducir 1, Sigilo 2.

Disciplinas: Auspex 1, Celeridad 1, Presencia 2. Trasfondos: Fama 1, Recursos 2, Posición 2, Rebaño 1, Criados 1. Virtudes: Conciencia 5, Autocontrol 4, Coraje 4. Fuerza de voluntad: 3. Humanidad: 8. Reserva de Sangre: 13/ 1 PS por turno. Interpretación: «Se trata de una situación propia de tragedia griega. Me veo muy afectado por el tema y desearía que gente más... práctica lo llevara».

### Berenguera, príncipe de Barcelona Clan Ventruel Quinta generación

Abrazo: 890

Fuerza 2, Destreza 3, Resistencia 3, Carisma 3, Manipulación 3, Apariencia 4 (aristocrática), Percepción 5 (perspicaz), Inteligencia 5 (astuta), Astucia 4 (aguda).

Habilidades principales: Actuar 3, Empatía 2, Liderazgo 3, Conducir 2, Etiqueta 5 (mundillo medieval, la habilidad no le servirá de mucho a no ser que no se encuentre con otro antiguo), Sigilo 3, Burocracia 3 (no está especializada pero se trata sobre todo de burocracia municipal), Finanzas 3, Informática 1, Leyes 1, Ocultismo 3, Política 4 (política dentro de la Camarilla), Historia 4 (historia de Cataluña).

Disciplinas: Fortaleza 5, Potencia 2, Auspex 3, Dominación 4, Celeridad 1.

Trasfondos: Posición 5, Rebaño 3, Intluencia 1, Recursos 3, Criados 2 (guardias de seguridad ghoules).

Virtudes: Conciencia 2, Autocontrol 3, Coraje 4. Fuerza de voluntad: 6 Humanidad: 6. Interpretación: «¿Cuál es tu problema, neonato?».

Ahora había empezado a remontar; vivía con una compañera con la que trabajaba algunas veces a dúo, en fin, ya me entendéis...

Yo las iba a visitar de vez en cuando. El caso es que el domingo fui a ver a Tatiana y me encontré con la puerta del apartamento mal cerrada. Lo que había detrás era horrible. Allí estaba ella desangrada, en un sopor que yo sólo conocía por las historias. En todas partes había señales de lucha. Thais, que así es como decía llamarse su compañera de piso, no estaba. Ahora Tatiana está en mi casa. Si quiero que se recupere del sopor sé que debo hablar con Berenguera, pero temo que me acuse de no cuidar de mi proge y además no quiero que sepa por qué fui a ver a Tatiana. Por eso necesito que descubráis que pasó exactamente».

Si los PJs han seguido la parrufada con atención, aparte de pactar un precio por sus servicios (como unas cien mil pesetas más el libre uso del coche de Genís) querrán informarse de algunos detalles más sobre la movida, aunque deberán vencer las reticencias del poeta.

Los negocios conjuntos que tenían Genís y Tatiana eran que ésta actuaba como su camello. La noche de los hechos, Genís fue a buscar material para hacerse una rayitas antes de lar-



# Vampiro: La Mascarada

gase a la última fiesta intelectual. Genís no quiere que Berengüera se entere ni remotamente de esto, pues ya tuvo problemas cuando se llevó un cuadro «accidentalmente» del museo de Arte Contemporáneo años atrás. A Berengüera le ha dicho que Tatiana se ha ido a pasar una temporada a París, y aunque sabe que le tendrá que decir la verdad bastante pronto, quiere intentar resolver todo el asunto antes de que a nadie se le ocurra acusarlo.

Anastasi sabe muy poco de Thais. Sólo hacía unos meses que ella y Tatiana trabajaban y vivían juntas. Tatiana es una rubia de rasgos delicados, mientras que Thais es la típica morena explosiva. Se habían conocido mientras hacían la calle por la Avenida Juan XXIII, y por lo que Anastasi sabe, Thais es huérfana. Su única familia consiste en un hermano legionario que estaba en un hospital militar de Ceuta. Genís no la cree capaz de haber reducido a Tatiana en una pelea, y en realidad, tampoco se le ocurre ningún motivo por el que las dos pudieran haberse peleado.

Tras esto, les dará la dirección de las dos chicas, un pisito situado relativamente cerca de los alrededores del campo del Barça. Por lo que Genís sabe (si es que a los PJs se les ocurre hacer la pregunta), no solían atender a sus clientes en su propia casa, motivo por el que es muy probable que el agresor supiera lo que estaba haciendo. Genís les dará las llaves del piso para que empiecen a investigar esa misma noche.

## La verdadera historia

Tras una temporada de compartir piso, Thais descubrió que Tatiana era una vampira y le pidió que la convirtiera en su chiquilla. Tatiana no quiso acceder inmediatamente y la convirtió en su ghoul, pero esta situación no era del agrado de Thais, que ya entreveía en el vampirismo una salida a su vida de pobreza, y escribió a su hermano para contarle lo ocurrido dando por hecho que Tatiana la iba a abrazar. En el transcurso de una de sus salidas nocturnas, Thais entró en contacto con el Cuchillo Negro (una de las facciones del Sabbat de las que te hablábamos en el LIDER 46), quienes le ofrecieron la inmortalidad que tanto buscaba. Thais sobrevivió a los ritos de los Sabbat y ahora da vueltas con ellos cerca de la zona donde solía trabajar, pero ha roto el contacto con Tatiana. Su hermano, por su parte, es una verdadera bestia parda y estaba recluido en un hospital militar en observación preventiva por su carácter psicótico. Ello no le impidió huir cuando vio que lo único sano de su vida, su querida hermana, se le escapaba para siempre para convertirse en una no-muerta. Viajó hasta Barcelona y entró en el piso de las dos chicas con la llave que su hermana le había dado por si alguna vez volvía a la ciudad y ella no estaba. Como era casi al amanecer, encontró sólo a Tatiana, quien le comunicó que su hermana se había ido, si bien no sabía adónde. El hermano de Thais enloqueció aún más y atacó a Tatiana. Llevado por el deseo de ser como su hermana y ayudado por la inminente salida del sol, consiguió reducirla y bebió su sangre creyendo que ésa era la mane-

ra de convertirse en un vampiro. A la noche siguiente es cuando Anastasi Genís fue a ver a Tatiana y se la encontró en sopor. A partir de ahora, el hermano de Thais, ya definitivamente enloquecido, irá en pos de la sangre de las prostitutas que trabajaban cerca de su hermana, empezando por las que se le parezcan. Sólo los PJs o el Sabbat pueden pararlo, pero en cualquier caso es una seria amenaza para la Mascarada. Para el hermano de Thais utiliza los atributos del libro de reglas para un agente de SWAT.

## Mi casa es tu casa

El piso donde vivían las dos chicas está situado en unos bloques cercanos a la Avenida de Juan XXIII dónde hacían la calle. Una tirada de idea revela que a pesar de que por la noche la Avenida es un Sitio chungo, el barrio es claramente de clase media/media-alta (el club de polo está a un tiro de piedra). En el piso hay poca cosa relevante, y sin ser lujoso en absoluto, no está mal decorado y podría pensarse que es un piso de estudiantes. Tatiana y Thais preferían ahorrar que dejarse el dinero en lujos, pero no querían trabajar en ningún sitio donde se las pudiera controlar.

Si los PJs son tan inútiles como para no haber pedido la llave a Genís (en las tres veces que probé la partida, jamás se les ocurrió), déjalos que despierten a los vecinos, revienten la cerradura... Total, en la casa hay pocas cosas que aporten ninguna información. Si se fijan, verán alguna que otra foto de Thais y su hermano, así como alguna agenda con la dirección del cuartel dónde éste residía (si tus jugadores no te dicen explícitamente que eso es lo que andan buscando, no la verán). En el cuartel podrían informarlos de que ahora el hermano de Thais es un prófugo. Debajo de una silla hay algo así como dos kilos de coca repartidos en varias bolsas. Deja que los jugadores se coman el tarro pensando que es un asunto de drogas, perderán el tiempo lastimosamente. La opción clara a seguir es ir a investigar la zona donde Thais y Tatiana hacían la calle.

## El oficio más viejo del mundo

La Avenida de Juan XXIII describe un amplio círculo que enlaza la Avenida Diagonal con algunas de las facultades de la Universidad de Barcelona (cerradas durante la noche), el pequeño cementerio de Les Corts, un pequeño campo de fútbol para los equipos de tercera regional del barrio y el estadio del F.C. Barcelona. Se trata de una avenida con dos carriles de circulación y una acera central que no está asfaltada. Aunque es una zona relativamente segura por dónde pasar de noche, siempre hay un número considerable de prostitutas y travestis apalancados junto a barriles con hogueras. Deja que los personajes investiguen aquí y allá un ratito. El chulo de Tatiana y Thais era «Er Didi», quien ofrecerá a los PJs otras chicas mejores. La información que éste puede aportar sobre ellas es muy poca. Trabajaban juntas a menudo des-

de que se conocieron, y eran, con mucho, las más independientes de todas las que estaban por la zona. Él recibía una parte de los ingresos de ellas sólo por hacer que se llevaran a los mejores clientes, pero nunca por defenderlas o como resultado de amenazas, ya que eran claramente diferentes al resto de las chicas y tenían una especie de aura que imponía respeto.

«Er Didi» es un tipejo similar a Makinavaja, pero con un brillo bastante más peligroso en la mirada. Lo mismo les puede proporcionar armas u otro material difícil de conseguir a los PJs, como intentar atracarles, pasando por todo tipo de ofertas (los PJs masculinos pagando y los femeninos cobrando). «Er Didi» tiene un nivel bastante alto en callejeo y arma blanca. Rolea la escena un rato y haz que los personajes intenten averiguar la reacción de las compañeras de Thais y Tatiana. La mayoría las consideraban bastante raras por hacer la calle, dado que hubieran podido encontrar trabajo en una sauna con facilidad. Cuando lleven un tiempo husmeando por la zona y ya los hayas agobiado a proposiciones guarras, haz que tengan una pequeña sorpresa.

## Cara al sol con la camisa negra...

*«Skins y chupones ¡Qué grima!»  
(El playtester revienta partidas por excelencia).*

De repente, las prostitutas empezarán a correr, al tiempo que en lejanía se atisba el brillo de algo semejante a las bolas de billar. Aparecen un número de vampiros del Cuchillo Negro (cómprate el LIDER 46/3 de una vez) equivalente al de los PJs+Id6, armados con navajas y bates de béisbol. Se impone una ligera carrerita. De todas formas procura que los skins rodeen a nuestros héroes, porque si no se perderán la oportunidad de hacer una tirada de percepción. Si la pasan, se darán cuenta de que una de las tres chicas del grupo es Thais... con el pelo bastante más corto. Para ser exactos, de su impresionante melena morena sólo queda el flequillo y un par de greñas en la nuca. ¿Que los PJs quieren que venga con ellos?... ¿no lo dirás en serio?... Si los PJs se encuentran en el coche de Anastasi Genís, éste será rayado y sacudido. El encuentro con el Sabbat puede tener lugar más tarde o en alguna de las noches siguientes, pero siempre será en los tonos más desagradables. Los miembros del Sabbat conminarán a los PJs a dejar su zona o a ponerse *cara al sol* (graciosillos, los chicos). En cualquier caso, unas pocas cosas pueden deducirse del encuentro si éste se lleva de la forma más diplomática posible y se utilizan disciplinas como Auspex.

- Thais no sabe nada de lo que le ha ocurrido a Tatiana ni de la fuga de su hermano.

- No hay otra forma que la violencia de convencer a Thais de que se aleje del Sabbat. Los considera su verdadera familia y no quiere saber nada más del resto del mundo.

- Los skins consideran los daños y destrozos contra los personajes y el coche una advertencia.



Si los PJs se meten en el cementerio de Les Corts ya pueden ir pensando en afeitarse. Los miembros del Sabbat son vampiros de generaciones 13 y 14 (rebaja los atributos) y tienen casi todos un mínimo de 2 ó 3 en arma blanca y pelea. Uno o dos pueden tener una arma de fuego.

Si los PJs no han huido, la discusión (o la pelea) se interrumpirá por el sonido de una sirena. Los skins huirán (gastando puntos de sangre en Celeridad si fuera necesario) hacia el cementerio. Por cierto, que si el encuentro se ha producido en el interior de éste, el Cuchillo Negro será todavía más ruidoso y desagradable, rompiendo alguna de las lápidas de la zona judía y cantando a grito pelado mientras juegan al gato y al ratón con los personajes (con lo que la sirena sólo se oirá con una tirada de Percepción a dif. 8).

## Un taxi con luces azules

Un coche de la policía (Policía Nacional es lo más probable) pasará por el lado de los PJs e irá a meterse en el descampado que hay detrás del complejo deportivo Juan XXIII (es decir, el cutre-campo donde juegan equipos de la talla del Giné-Car o la Joventut Castells). El descampado, que teóricamente sirve de aparcamiento los domingos por la mañana y durante los partidos del Barça, es el sitio más frecuentado a la hora de realizar «servicios» durante la noche. Una tirada de Callejeo en normal permite darse cuenta de que es extraño que la policía efectúe una redada si no pasa algo gordo o no se está en período electoral. Por otra parte, si el problema eran los skins, la policía ha ido en otra dirección. ¿No tenéis curiosidad?

Una llamada anonima ha alertado a la policía de que se ha encontrado un cuerpo prácticamente desangrado en el campillo. Si los PJs consiguen acercarse a la zona (y te aseguro que no es imposible) se encontrarán a un par de madeiros (policías nacionales) con cara de desconcertados. En el suelo yace una chica con una larga melena negra, similar a la que solía lucir Thais. Tiradas de medicina o posteriores contactos con la oficina del forense revelarán que murió por una hemorragia causada por un objeto punzante en el cuello. No hay marcas de colmillos sino una incisión hecha con un objeto punzante, por lo que no parece obra de un vástago (el hermano de Thais comprobó, tras morder a Tatiana, que el método no era sencillo y prefiere usar un estilete). Si los PJs se han ido, en la edición de los periódicos de dos días más tarde (puesto que las ediciones del día siguiente ya están cerradas) aparecerá una noticia corta (un breve) relatando la aparición de un cadáver desangrado. El breve no aporta mucha información y viene de la agencia EFE, que a su vez ha sido informada por la policía. Los PJs pueden enterarse de los hechos por Anastasi Genís o por Berenguera.

## Que viene la seño

En algún momento, y dependiendo de lo que suceda en los encuentros con el Sabbat o en las

investigaciones de los PJs, Berenguera se enterará de lo que ocurre. Si es Anastasi Genís quien le cuenta la misión de los PJs le reprenderá como a un mal hijo y se preocupará por la suerte de Tatiana, pero se negará rotundamente a administrarle la sangre necesaria para que salga de su sopor hasta no tener pruebas de si hubo una ruptura de la Mascarada.

Si Berenguera se entera por alguien ajeno al asunto de la curiosa coincidencia de la aparición de los PJs en una zona del Sabbat donde además se van sucediendo los cadáveres desangrados... sé creativo con el castigo. Desde una bulla masiva, hasta hacerles tomar un vínculo de sangre, pasando por un destierro temporal si no se conducen con más discreción. Recuerda que Berenguera fluctúa siempre entre la manía persecutoria y el ansia de sobreprotección a los neonatos.

Es preferible para los PJs que Berenguera sepa lo que sucede lo antes posible si es que quieren evitarse problemas y poder utilizar los contactos de ella.

## Caldeando el ambiente

El orden en que sucedan los acontecimientos a partir de ahora depende de cada Narrador. Cada una o dos noches aparecerá otro cadáver desangrado (el hermano de Thais se cree ya un vampiro, y como tal supone que debe cazar) por alguna zona cercana a la avenida. Mira el mapa, que por una vez me lo he currado.

La zona se irá vaciando progresivamente de prostitutas, quiénes empezarán a exigir mayor seguridad y vigilancia. Los medios de comunicación le irán dedicando mayor espacio al tema y Berenguera se pondrá cada vez más nerviosa. El Sabbat tampoco va estar nada contento, pues creerán que hay alguien disputándoles la zona, lo mismo que «Er Didi», quien ha relacionado la aparición de los PJs con el descubrimiento de los cadáveres.

Lo más lógico es que los personajes se aposten en los alrededores, disfrazados o no para intentar encontrar al asesino antes de que alguien los culpe.

## El ataque de los cazavampiros adolescentes

Si los PJs se esconden por la zona del descampado donde se encontró el primer cadáver, se tropezarán con una desagradable y más bien patética sorpresa.

Dos niños en edad acnéica y con poco cerebro se han hecho un atracón de leer sobre vampiros, hartos ya de tanto jugar a *Magic*. Armados con el ajo de la cocina de mamá y un par de cantimploras de agua bendita se creen que van a cazar al vampiro que aterroriza Barcelona. Para interpretar estos personajes sólo tienes que fijarte en determinados elementos que en todo club existen (sí, esos que no saben ni como se deletrea «interpretación» y que te revientan

tus amados módulos con sus estupideces). Pueden dejar empapados a los PJs de agua bendita y demostrar que tienen un soberano aliento a ajo al tiempo que gritan «¡MUERE, MARDITO!» mientras hacen ua cruz con los dedos. Son inofensivos, pero se lanzarán sobre los pobres personajes gritando cual horda de orcos, por lo que solicita unas tiraditas de Coraje para que los PJs no salgan huyendo pensando que se trata de algún peligro real. Pasado el primer susto, los PJs son muy libres de reírse en la cara de los niños y mandarlos a casita a *ver Expediente X* antes de que se hagan daño. Por cierto, ¿no me estarás pidiendo en serio los atributos de los cazavampiros adolescentes?. Tienen 4 en coleccionar cartas (*Magic*) y 1 en coraje.

## Finales

Al final, lo más probable es que alguna prostituta (o más probablemente, algún travesti) pueda resistirse al ataque del hermano de Thais. Los PJs pueden verse alertados por los gritos de éste y salir en su persecución. En la mayoría de las partidas de prueba sincronice este hecho con el ataque de los cazavampiros adolescentes, con los que los PJs tuvieron que huir de forma harto sospechosa...

Si en algún momento los PJs se enfrentan al hermano de Thais sin estar siguiendo su pista, haz que tiren Percepción a dif. 8 para identificarlo como el chico que salía en las fotos del piso. Las consecuencias de este módulo deben enfrentar a los PJs con unos cuantos dilemas morales:

- Si el asesino huye, seguirá matando de manera impune. Olvidate de los PX.
- Si es capturado por los PJs, lo más probable es que Berenguera ordene que sea ejecutado, por lo que los PJs tendrán otra muerte más sobre sus conciencias, lo mismo que si se lo cargan ellos directamente. La pérdida de Humanidad es previsible.

- Si es el Sabbat quien descubre al hermano de Thais, éste habrá obtenido lo que quería y se convertirá en un magnífico miembro del Cuchillo Negro. Los PJs pueden empezar a rezar para que esto no llegue a oídos de Berenguera si no se las quieren cargar con todo el equipo.
- Si el asesino es capturado por la policía, Berenguera intentará tapar todo el escándalo. De todas formas, poca gente creerá a un loco fugado de un hospital militar que va diciendo que los vampiros existen. Sin embargo, siempre puede haber quien sí lo crea. En principio, esta es la mejor solución.

En cuanto a Tatiana si se prueba que rompió la Mascarada, se la mandará a Londres para que Elban tome una decisión sobre su futuro. Pase lo que pase, Anastasi Genís se volverá más amargado y su nuevo libro de poemas, llamado «Hermanos de sangre», recibirá excelentes críticas por el hondo pesar y los agudos sentimientos que expresan.