



Juego de rol de fantasía

Experiencia

Nombre _____

Tipo de personaje _____

Reino _____

Edad _____

Aspecto _____

Fuerza

Destreza

Resistencia

Mente

Percepción

Carisma

Puntos de

Vida

Puntos de

Maná

Resistencia

mágica

Iniciativa

Suerte ____ / ____

Maestría en armas

Filo (DES) _____ ☐

A 2 manos (FUE) _____ ☐

Delea (DES) _____ ☐

Asta (FUE) _____ ☐

Arrojadizas (DER) _____ ☐

Lanzar conjuros (MEN) _____ ☐

Contundente (FUE) _____ ☐

Droeytil (DER) _____ ☐

Escudo (FUE) _____ ☐

Bonificación CaC

Bonif. a distancia

Arma

%

Daño

Armadura

DEF

DA

Virtudes y defectos

Habilidades especiales y magia

Zurrón

Dócinas

Habilidades

Artesanía (DES) _____ ☐

Cerraduras (DES) _____ ☐

Degustar (DER) _____ ☐

Descubrir (DER) _____ ☐

Empatía (CAR) _____ ☐

Escondarse (DES) _____ ☐

Esquivar (DES) _____ ☐

Historia (MEN) _____ ☐

Leer y escribir (MEN) _____ ☐

Montar (FUE) _____ ☐

Nadar (DES) _____ ☐

Persuadir (CAR) _____ ☐

Rastrear (DER) _____ ☐

Robar (DES) _____ ☐

Saber Arcano (MEN) _____ ☐

Saltar (DES) _____ ☐

Sanar (DES) _____ ☐

Sigilo (DES) _____ ☐

Teología (MEN) _____ ☐

Trepar (DES) _____ ☐

IDIOMAS