



Juego de rol de fantasía

Experiencia

Nombre \_\_\_\_\_

Tipo de personaje \_\_\_\_\_

Reino \_\_\_\_\_

Edad \_\_\_\_\_

Aspecto \_\_\_\_\_

Fuerza

Destreza

Resistencia

Mente

Percepción

Carisma

Puntos de

Vida

Puntos de

Maná

Resistencia

mágica

Iniciativa

Suerte \_\_\_\_ / \_\_\_\_

## Maestría en armas

Filo (DES) \_\_\_\_\_ ☐

A 2 manos (FUE) \_\_\_\_\_ ☐

Delea (DES) \_\_\_\_\_ ☐

Asta (FUE) \_\_\_\_\_ ☐

Arrojadizas (DER) \_\_\_\_\_ ☐

Lanzar conjuros (MEN) \_\_\_\_\_ ☐

Contundente (FUE) \_\_\_\_\_ ☐

Droeytil (DER) \_\_\_\_\_ ☐

Escudo (FUE) \_\_\_\_\_ ☐

Bonificación CaC

Bonif. a distancia

Arma

%

Daño

Armadura

DEF

DA

Zurrón

DO

FO

## Virtudes y defectos

## Habilidades especiales y magia

Dócinas

## Habilidades

Artesanía (DES) \_\_\_\_\_ ☐

Cerraduras (DES) \_\_\_\_\_ ☐

Degustar (DER) \_\_\_\_\_ ☐

Descubrir (DER) \_\_\_\_\_ ☐

Empatía (CAR) \_\_\_\_\_ ☐

Escondarse (DES) \_\_\_\_\_ ☐

Esquivar (DES) \_\_\_\_\_ ☐

Historia (MEN) \_\_\_\_\_ ☐

Leer y escribir (MEN) \_\_\_\_\_ ☐

Montar (FUE) \_\_\_\_\_ ☐

Nadar (DES) \_\_\_\_\_ ☐

Persuadir (CAR) \_\_\_\_\_ ☐

Rastrear (DER) \_\_\_\_\_ ☐

Robar (DES) \_\_\_\_\_ ☐

Saber Arcano (MEN) \_\_\_\_\_ ☐

Saltar (DES) \_\_\_\_\_ ☐

Sanar (DES) \_\_\_\_\_ ☐

Sigilo (DES) \_\_\_\_\_ ☐

Teología (MEN) \_\_\_\_\_ ☐

Trepar (DES) \_\_\_\_\_ ☐

IDIOMAS