

firefly

- EL JUEGO DE ROL -

DETALLES PERSONALES

NOMBRE

DESCRIPCIÓN

TRASFONDO

BIENES DECLARADOS

PT (Puntos de Trama)

ATRIBUTOS

MENTAL	4	6	8	10	12
FÍSICO	4	6	8	10	12
SOCIAL	4	6	8	10	12

HABILIDADES

Advertir	4	6	8	10	12
Arrojar	4	6	8	10	12
Artesanía	4	6	8	10	12
Concentrado	4	6	8	10	12
Conducir	4	6	8	10	12
Disparar	4	6	8	10	12
Engañar	4	6	8	10	12
Furtivo	4	6	8	10	12
Influir	4	6	8	10	12
Manejar	4	6	8	10	12
Mover	4	6	8	10	12
Pelear	4	6	8	10	12
Reparar	4	6	8	10	12
Representar	4	6	8	10	12
Saber	4	6	8	10	12
Sobrevivir	4	6	8	10	12
Trabajo	4	6	8	10	12
Tratar	4	6	8	10	12
Volar	4	6	8	10	12

DADOS DE PUTO GRAN HÉROE

4	6	8	10	12	

DISTINCIONES

8



Usa esto como un D4 para ganar 1 PT.



8



Usa esto como un D4 para ganar 1 PT.



8



Usa esto como un D4 para ganar 1 PT.

