



Hay una crisis ante la escasez de meta. Los precios se disparan y los consumidores están desesperados. Sin embargo se rumorea que Heisenberg, del que hace tiempo que no se sabe nada, dejó un importante alijo de cristal encerrado, por valor de más de 5 millones de dólares.

PNJ

Fisher: Agente de la DEA al cargo del caso Heisenberg. Corrupto hasta las patas, vendería a su abuela por un ascenso.

Jesse Pinkman: Vive semirretirado. Si descubre lo del cargamento, querrá destruirlo.

El Recaudador (Fabián Torres) : Mafioso del cártel que vive en la frontera y se ha aprovechado del vacío de poder.

"Encías": Un yonki que deambula por Albuquerque, recopilando rumores de aquí y allá.

Skyler: Se largó con sus hijos y su hermana a Vermont.

Troy: Nuevo dueño de "La cucaracha enojada". Un imbécil con aires de matón.

La Cucaracha Enojada

Sórdido tugurio, local de top-less, donde lo raro es ver algo legal. Ahí trabaja Angy y es donde los personajes se reúnen a tomar algo los martes. Si los personajes sacan el tema de las drogas, se les acercará Encías, y si no, podrán oírle contar a otro cliente la historia del cargamento oculto.

Rumore, rumore

La mejor droga de todo Nuevo México, como todo el mundo sabe, era la Meta azul de Heisenberg, que se esfumó hace meses. Pero dejó un alijo escondido en el desierto, en unos barriles. El terreno ha sido adquirido recientemente por la empresa Unimall Inc. para montar un megacentro comercial ahí, con lo que está en obras. Dice que eso se lo contó un tal Jesse, que conocía a Heissenberg, un día de colocón (es cierto, Jesse se lo contó).

Entrar no es que sea colarse en Fort Knox, pero sí que hay algo de seguridad, y durante el día hay bastante gente. El barril está en una formación de cactus que hay al sur de unas rocas con forma de "N".

Es de esperar que intenten colarse. Pueden pasar dos cosas, que lo consigan o que no. O mejor dicho, que les pille Fisher o no.

Si Fisher les pilla, les chantajeará "o vais a comprar droga al Recaudador con este dinero, o vais derechos a la cárcel sin pasar por la casilla de salida"

El plan de Fisher es colgarse una medalla a costa de los pardillos, hacer que se arriesguen y entonces detenerles. Les da dinero falso y ellos no lo saben.

Ubicación: La Cucaracha enojada

Local abarrotado, Ya es pasada la medianoche, Lo peor de la zona está aquí,

Habilidades: Combate +2, Exploración +2, Interacción +2, Conocimiento +2

Objetivos:	Averiguar el rumor	Estrés 2	00
	Seguir a los compadres de "Encías"	Estrés 4	0000
Empates:	Troy acosa a Angy	Estrés 2	00
	Clientes acosan a Angy	Estrés 1	0
Fallos:	Matones del local	Estrés 1	0
	Aparece la policía	Estrés 3	000

Ubicación: Terreno en construcción

Guardia de seguridad hace la ronda, El guardia está fondón, Pocas luces por la noche, Rodeado por el desierto,

Habilidades: Combate +1, Exploración +3, Interacción +1, Conocimiento +2

Objetivos:	Localizar el lugar	Estrés 5	00000
	Sacar el barril	Estrés 5	00000
Empates:	Guarda da la alarma	Estrés 1	0
	Patrulla de policía	Estrés 3	000
Fallos:	Barril rueda hacia el desierto	Estrés 3	000
	Fisher les pilla	Estrés 4	0000

Ubicación: Finca del Recaudador en Michoacán

Matones armados por la finca, Finca grande llena de jardines, El Recaudador juega en casa, Rodeado por el desierto, el dinero es falso...

Habilidades: Combate +3, Exploración +2, Interacción +3, Conocimiento +2

Objetivos:	Vender la meta Azul (5\$ mill)	Estrés 5	00000
Empates:	Alguien reconoce a un PJ	Estrés 2	00
	Patrulla de la DEA	Estrés 2	00
Fallos:	Descubren el dinero falso	Estrés 4	0000

Ubicación: Albuquerque

Fisher les está buscando, El Recaudador les está buscando, Rumores en la ciudad de que ha aparecido un alijo de Azul, "Encías" conoce a algunos de los PJs, la DEA está en marcha ...

Habilidades: Combate +3, Exploración +2, Interacción +3, Conocimiento +2

Objetivos:	Sacar beneficio de la meta Azul	Estrés 5	00000
	Que no les cojan	Estrés 4	0000
Empates:	Patrulla de policía	Estrés 2	00
Fallos:	El Recaudador les pilla	Estrés 3	000
	Fisher les pilla	Estrés 3	000
	La DEA les pilla	Estrés 4	0000
