

PROTAGONISTA:

Gonzalo Machuca "Gonzalez"

DEFENSA CC

+3

DEFENSA DIST

+2

PUNTOS DESTINO

5

FORTALEZA

+2

CONSECUENCIAS

1-LEVE

REFRESCO

5

AGILIDAD

+2

2-MODERADA

MENTE

+2

3-SEVERA

VOLUNTAD

+1

4-EXTREMA

ASPECTOS

CONCEPTO

Inmigrante ilegal

PROBLEMA

Obsesionado por conseguir el sueño americano

Estuvo a punto de ser jugador de futbol profesional

Calmado bajo presión

PROEZAS

Indomable:

+2 para defenderte contra ataques mentales destinados a causar miedo o intimidarte.

NOTAS

ESTRÉS FÍSICO

ESTRÉS MENTAL

ESCALA

5

4

3

2

1

ESCALA

8

LEGENDARIO

+7

ÉPICO

+6

FANTÁSTICO

+5

MAGNÍFICO

+4

GRAN(DE)

+3

BUENO

+2

DECENTE

+1

PROMEDIO

+0

MEDIOCRE

-1

POBRE

-2

TERRIBLE

ALERTA

+3

ARMAS

+1

ARMAS EXÓTICAS

ATLETISMO

+3

CONducIR

+2

CONOCIMIENTO

Albuquerque

+1

Sinaloa

+2

CONTACTOS

+1

CONVENCER

+1

DEMOLICIONES

DEPORTES DE RIESGO

Futbol

+3

DISPARAR

+1

EMPATÍA

ETIQUETA

ENGañAR

+1

INVESTIGAR

+2

NAVEGAR

PELEA

+4

PILOTAR

PRESENCIA

+1

RECURSOS

ROBAR

+1

SIGILO

+2

SUPERVIVENCIA

TÉCNICAS

Cocinero

+2

Mecánico

+2

PROTAGONISTA:

William Carter "Wrench"

DEFENSA CC

+3

DEFENSA DIST

+3

PUNTOS DESTINO

5

FORTALEZA

+2

CONSECUENCIAS

1-LEVE

REFRESCO

5

AGILIDAD

+3

2-MODERADA

MENTE

+2

3-SEVERA

VOLUNTAD

4-EXTREMA

ASPECTOS

CONCEPTO

Ratero de poca monta

PROBLEMA

Adicto a todo lo que te puedas meter

Eres un buscavidas consumado

Eres capaz de hacer amigos hasta en el infierno

PROEZAS

Reacción rápida:

tienes un +2 a las pruebas de Alerta para determinar la iniciativa.

NOTAS

ESTRÉS FÍSICO

ESTRÉS MENTAL

ESCALA

5

4

3

2

1

ESCALA

8

LEGENDARIO

+7

ÉPICO

+6

FANTÁSTICO

+5

MAGNÍFICO

+4

GRAN(DE)

+3

BUENO

+2

DECENTE

+1

PROMEDIO

+0

MEDIOCRE

-1

POBRE

-2

TERRIBLE

ALERTA

+4

ARMAS

+2

ARMAS EXÓTICAS

ATLETISMO

+1

CONducIR

+1

CONOCIMIENTO

Albuquerque

+1

Bajos fondos

+2

CONTACTOS

+2

CONVENCER

DEMOLICIONES

DEPORTES DE RIESGO

DISPARAR

+2

EMPATÍA

+3

ETIQUETA

ENGañAR

+3

INVESTIGAR

NAVEGAR

PELEA

+2

PILOTAR

PRESENCIA

RECURSOS

ROBAR

+3

SIGILO

+2

SUPERVIVENCIA

+1

TÉCNICAS

Cerrajería

+1

Drogas

+1



## HISTORIA

*<en español en el original>*

Viniste hace 4 años, hacinado en el fondo falso de una furgoneta de naranjas, sin visado pero con la maleta llena de ilusiones. América era la tierra de las oportunidades y tu vida iba a dar un giro de 180°. Te ibas a comer el mundo, pero poco a poco el mundo te fue devorando a mordiscos, y tú que soñabas con ser actor, futbolista de elite o el dueño de una importante cadena de lavado de coches, acabaste sirviendo tiras de carne marinada por 4 dólares la hora en "Los pollos hermanos". Una mierda de trabajo, pero al menos tenías otros compatriotas con los que relacionarte, y podías pagarte una habitación, pero sobre todo vivir sin miedo a salir a la calle y recibir una bala porque sí.

Sin embargo, parece que vuelven los malos tiempos, ya que hace unos meses "Los pollos" cerró sin dar explicaciones. La gerencia dejó de dar señales de vida y los proveedores dejaron de mandar producto. Nadie sabe lo que pasó, pero os fuisteis todos a la calle, y ahora no tienes medios de vida. Solo 1000 dólares ahorrados.

### El grupo de los martes

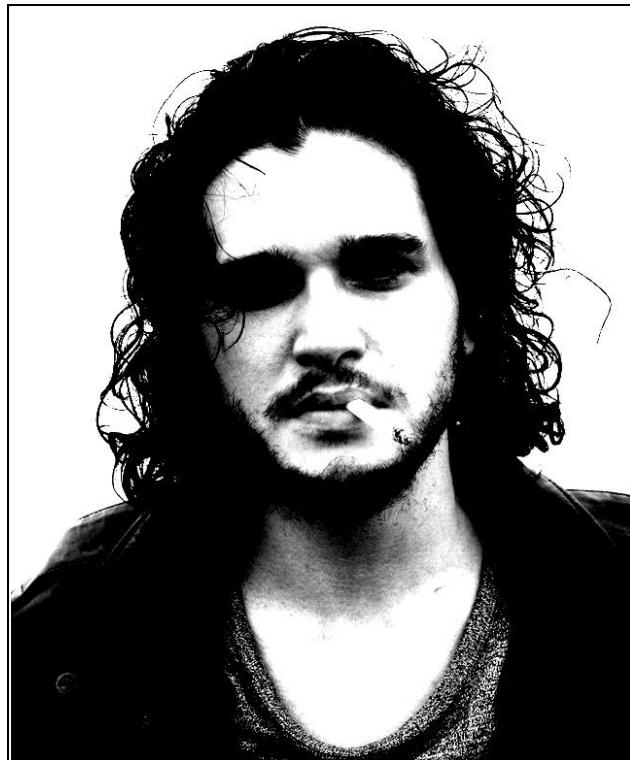
Todos los martes os reunís un grupo bastante heterogéneo en "La cucaracha enojada", un local de top-less, regentado hasta hace poco por Ted Conaghal, un irlandés regordete y bastante enrollado. Allí charláis y jugáis a los dardos.

**Body:** Más allá de su prepotencia y su aspecto de musculitos, se esconde un buen tipo y tiene, sin duda, madera de líder.

**Angy:** La chica de Body y una de las camareras del local.

**Wrench:** Un yonki con habilidades para el robo. Un poco payaso, pero es buena gente.

**Rico:** Un tirado que vive en la calle, aunque tiene pinta de no haber vivido siempre así. Parece bastante culto.



## HISTORIA

Ratero de poca monta, sobrevives con pequeños pufos. Una cartera robada aquí, una estafa por allá, a veces robas un coche y consigues que te lo compren en A1A, el lavadero de coches de un tal Bogdan... intentaste también trapichear con droga, pero lo dejaste, pues no conseguías evitar metértela toda. Sobre todo coca, adoras ese delicioso polvillo blanco. Las famosas pastillas azules de Heisenberg de las que tanto se hablan, no llegaste a catarlas, pero todo el mundo hablaba muy bien de ellas.

Hace unos meses tuviste un golpe de suerte cuando te viste envuelto en algo un poco más gordo, un asalto a una licorería en el que acabasteis pegando un tiro al dependiente, y todo por 200 dólares de caja, y eso que vuestro colega, el capullo de Badger, os había dicho que ibais a dar el pepinazo. Encima la pasma os pilló, pero tu abogado, un tal Saul Goodman, que había sido amigo de tu padre, resultó ser un lince y consiguió que te absolvieran.

Te libraste, pues, de la cárcel, pero no de tus vicios, y aunque llevas 3 días sin meterte nada, ya te estás empezando a poner muy nervioso.

### El grupo de los martes

Todos los martes os reunís un grupo bastante heterogéneo en "La cucaracha enojada", un local de top-less, regentado hasta hace poco por Ted Conaghal, un irlandés regordete y bastante enrollado. Allí charláis y jugáis a los dardos.

**Body:** Tu colega desde hace tiempo.

**Angy:** La camarera más follable de la Cucaracha. Le harías un par de favores si no fuera porque es la novia de Body. Y eso es sagrado.

**González:** El mexicano. Te hace gracia su forma de hablar.

**Rico:** Este está aún más jodido que tú. Al menos a ti te da para pagarte una chabola, él vive en la calle.