



NOMBRE _____

JUGADOR _____

EDAD _____

SEXO _____

ESTATURA _____

PESO _____

RAZA _____

OCUPACIÓN _____

RELIGIÓN _____

	MOD.	PUNTUACIÓN	RAZA	OCUPACIÓN	DESARROLLO	TEMPORAL
FUE FUERZA	<input type="radio"/>	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
DES DESTREZA	<input type="radio"/>	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
CON CONSTITUCIÓN	<input type="radio"/>	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
INT INTELIGENCIA	<input type="radio"/>	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
SAB SABIDURÍA	<input type="radio"/>	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
CAR CARISMA	<input type="radio"/>	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>

	TOTAL	CARAC.	BASE	OCUPACIÓN	DESARROLLO	TEMPORAL
ATA ATAQUE	<input type="radio"/>	= DES <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
FOR FORTALEZA	<input type="radio"/>	= CON <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
REF REFLEJOS	<input type="radio"/>	= DES <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
VOL VOLUNTAD	<input type="radio"/>	= SAB <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>

HABILIDADES

TOTAL CARACTERÍSTICA RANGOS VARIOS

Acrobacias	___	= DES	___	+	___	+	___
Artesanía	___	= INT	___	+	___	+	___
Artesanía	___	= INT	___	+	___	+	___
Atención*	___	= SAB	___	+	___	+	___
Atletismo*	___	= FUE	___	+	___	+	___
Averiguar intenciones*	___	= SAB	___	+	___	+	___
Buscar*	___	= INT	___	+	___	+	___
Concentración*	___	= SAB	___	+	___	+	___
Diplomacia*	___	= CAR	___	+	___	+	___
Disfrazarse*	___	= CAR	___	+	___	+	___
Engañar*	___	= CAR	___	+	___	+	___
Idiomas	___						
Interpretar	___	= CAR	___	+	___	+	___
Interpretar	___	= CAR	___	+	___	+	___
Intimidar*	___	= CAR	___	+	___	+	___
Inutilizar mecanismo	___	= INT	___	+	___	+	___
Juegos de manos	___	= DES	___	+	___	+	___
Medicina	___	= SAB	___	+	___	+	___
Montar	___	= DES	___	+	___	+	___
Oficio	___	= SAB	___	+	___	+	___
Oficio	___	= SAB	___	+	___	+	___
Recabar información*	___	= CAR	___	+	___	+	___
Saber	___	= INT	___	+	___	+	___
Saber	___	= INT	___	+	___	+	___
Sigilo*	___	= DES	___	+	___	+	___
Supervivencia*	___	= SAB	___	+	___	+	___
Trato con animales	___	= CAR	___	+	___	+	___
	___	=	___	+	___	+	___

* Puede usarse sin entrenamiento

PUNTOS DE ACCIÓN

INICIALES

ACTUALES

RASGOS RACIALES

NOTES

TIPO

PÁG.

COMBATE

INICIATIVA = + VELOCIDAD mDEFENSA DESPREV. ATURDIDO TOTAL = 10 + REFLEJOS + VARIOSPRESA TOTAL = ATA BASE + FUE + VARIOSARMA TOTAL FUE MIN. DAÑO CRÍTICO DISTANCIA ARMADURA RD TIPO PENAL. VELOC.

PUNTOS DE RESISTENCIA

(CON+FOR BASE)x2

MÁXIMOS

ACTUALES

UMBRAL DE HERIDA GRAVE 3+CON/2 MAGULLADURAS MALHERIDO ☐ INCAPACITADO ☐ MORIBUNDO ☐ MUERTO ☐SECUELAS

PERSONAJE

JUGADOR

DIRECTOR DE JUEGO

CAMPAÑA

MAGNITUD

PAG.

[illegible]

This is a blank sheet of white paper with horizontal blue or grey ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are approximately 20 lines visible. The top edge of the paper has rounded corners.

INT

DISPONIBLES

TORRES DE ORO _____ REALES DE PLATA _____
CRUCES DE COBRE _____ PIEZAS DE COBRE _____
GEMAS Y PIEDRAS PRECIOSAS _____

TIERRAS Y PROPIEDADES _____

1 Torre de Oro = 50 Reales de Plata 1 Real de Plata = 20 Cruces de Cobre 1 Cruz de Cobre = 8 Piezas de Cobre

PESO	PRECIO
------	--------

[illegible]