



# La secta del mar

Un escenario de jcd2001es para

# FIASCO



# CRÉDITOS

José Carlos de Diego Guerrero  
<http://blog.labsk.net>

## LA SITUACIÓN

### LA SECTA DEL MAR

Un grupo de jóvenes están celebrando el gran éxito de su nueva empresa dot.com, disfrutando de unas tranquilas vacaciones a bordo de un lujoso barco de vela, en la costa de Galicia. En busca de suministros, amarran en un decrepito pueblo de pescadores llamado Imboca, que parece estar desierto. Los lugareños no reciben de muy buen agrado la visita de estos incómodos y bulliciosos fisgones,

Por la noche son perseguidos por los extraños habitantes del pueblo, siendo aislados los unos de otros, secuestrados y presos de diabólicos Profundos con apariencia de pez. Aquellos que logran huir, pronto descubrirán el oscuro secreto de Imboca: todos adoran a Dagón, un monstruoso dios del mar, al que todos los forasteros son ofrecidos en un oscuro ritual...

### PELIS PARA AMBIENTARSE

Dagón: la secta del mar, Bajo aguas tranquilas, La sombra sobre Innsmouth, En la boca del miedo, El pueblo de los malditos.

# RELACIONES...

## 1 FAMILIA

- ☐ Lejana, pero familia al fin y al cabo
- ☐ Hermanos
- ☐ Padre/madre e hijo/a adoptivo
- ☐ Padre/madre y yerno/nuera
- ☐ Tío/a y sobrino/a
- ☐ Primos

## 2 TRABAJO

- ☐ Amigos de infancia
- ☐ Amigos con derecho a roce
- ☐ Socios y compañeros de trabajo
- ☐ Enemigos o rivales de negocio a muerte
- ☐ Vecinos de urbanización de lujo
- ☐ Miembros del mismo club de vela

## 3 ROMANCE

- ☐ Divorciados
- ☐ Esposos
- ☐ Novios
- ☐ Amantes
- ☐ Amor platónico
- ☐ Pura lujuria

## 4 CRIMEN

- ◻ • Mala gente, sin ética, ni moral ni escrúpulos
- ◻ ◦ Malversador y contable de la empresa
- ◻ ◦ Traficantes de drogas o contrabandistas
- ◻ ◦ Estafadores profesionales
- ◻ ◦ Conocido personaje del crimen organizado y su lugarteniente
- ◻ ◦ Políticos corruptos

## 5 EL PASADO

- ◻ • Enemistad entre sus familias desde hace mucho
- ◻ ◦ Grandes amigos desde la infancia
- ◻ ◦ Conocedores de mutuos secretos siniestros
- ◻ ◦ Antiguos rivales deportivos
- ◻ ◦ Criminales rehabilitados
- ◻ ◦ Sus padres estuvieron casados con la misma mujer

## 6 TRABAJO

- ◻ • Rival de negocios en una dot.com
- ◻ ◦ Profesional (comercial) y cliente
- ◻ ◦ Supervisor y empleado
- ◻ ◦ Jefe criminal y secuaz
- ◻ ◦ Antiguos colegas de trabajo
- ◻ ◦ Colaboradores clandestinos

... **EN UN PUEBLO PESQUERO GALLEGO MALDITO**

# NECESIDADES...

## 1 AJUSTAR CUENTAS

- ☐ ... con un colega de trabajo
- ☐ ... contigo mismo, por no ser capaz de estar a la altura
- ☐ ... con todos, por ser unos hipócritas
- ☐ ... con quién te cayó mal desde el principio
- ☐ ... con tu rival
- ☐ ... con el pueblo maldito de Imboca

## 2 HACERSE RESPETAR

- ☐ ... por todos, rescatando a todos y escapando de Imboca
- ☐ ... por todos, demostrándoles quién es el que manda
- ☐ ... por tu amante, demostrándole tu devoción
- ☐ ... por tus compañeros, enmendando el error
- ☐ ... por un amigo, salvándole de la muerte
- ☐ ... por ti mismo, eliminando a todos tus adversarios

## 3 PASARLO DE MUERTE

- ☐ ... destruyendo una reputación
- ☐ ... salvando el pellejo por enésima vez
- ☐ ... fumándote esa bolsita de marihuana
- ☐ ... eliminando con violencia, crueldad y saña todo problema
- ☐ ... teniendo relaciones sexuales ilícitas
- ☐ ... erigiéndote como el salvador y poniéndote al mando

## 4 ESCAPAR

- ☐ ... de una relación que se ha vuelto extraña y te atormenta
- ☐ ... de las órdenes directas de quien está al mando
- ☐ ... de una inspección de hacienda y tus responsabilidades en la empresa
- ☐ ..... de los largos tentáculos de la Orden Esotérica de Dagón
- ☐ ..... de las amenazantes huestes de híbridos y profundos que os pisan los talones
- ☐ ..... del pueblo maldito de Imboca con vida y poder contarle a tus hijos

## 5 SABER LA VERDAD

- ☐ ... sobre el pueblo maldito de Imboca
- ☐ ... sobre los híbridos y los profundos
- ☐ ... sobre la Orden Esotérica de Dagón
- ☐ ... sobre los antecedentes penales de uno de tus compañeros
- ☐ ... sobre la infidelidad de otra persona
- ☐ ... sobre el dossier de espionaje industrial sobre una empresa de la competencia

## 6 ECHAR UN POLVO

- ☐ ... con cualquiera, en cualquier lugar, para saciar tu furor sexual
- ☐ ... con esa chica(o) que le has echado el ojo
- ☐ ... rápido, con cualquier lugareña(o), para demostrar algo
- ☐ ... con un antiguo amante, reavivando un antiguo romance
- ☐ ... para herir a alguien, quizás a ti mismo
- ☐ ... con tu amada(o), que ha estado extrañamente distante

... **EN UN PUEBLO PESQUERO GALLEGO MALDITO**

# LOCALIZACIONES...

## 1 CALLE PRINCIPAL

- • Gasolinera de Imboca, gasolina, leña y carbón
- ◦ La Plaza Mayor
- ◦ Sede del Gobierno Municipal
- ◐ Médico del pueblo
- ◐ Oficina de la Caixa Galicia
- ◐ Farmacia Lago

## 2 ZONA RESIDENCIAL

- • Escuela
- ◦ Restaurante O Cabazo, parrilladas de mariscos
- ◦ Mansión Mariño
- ◐ Joyería Azabache
- ◐ La tienda de Lupe, taller de artesanía
- ◐ El viejo faro

## 3 CASCO HISTÓRICO

- • La tartana del anticuario
- ◦ Alimentación Quiroga, tienda de ultramarinos
- ◦ Pensión-residencia Bajamar, huéspedes
- ◐ Asilo municipal para pobres
- ◐ Iglesia románica de Santiago
- ◐ La Orden Esotérica de Dagón

## 4 BARRIO MARINERO

- Casa en ruinas
- Anzuelo y sedal, tienda de pesca
- Casas mariñeiras, chabolas de los pescadores
- O Ribanzo, taberna local
- Cuevas y túneles de los contrabandistas
- Rocas blancas, playa de arena blanca y aguas tranquilas

## 5 ZONA PORTUARIA

- Los viejos muelles
- Lonja de pescado
- El espigón de piedra
- Viejos astilleros abandonados
- Almacenes
- Barco de vela

## 6 A LAS AFUERAS

- Una fábrica de conservas aislada
- El cementerio de Imboca
- El basurero municipal
- Refinería de oro
- El arrecife del diablo
- Yna-nthaigo, ciudad de los profundos

... **EN UN PUEBLO PESQUERO GALLEGO MALDITO**

# OBJETOS...

## 1 ARMAS

- ☐ Una cabilla
- ☐ Un machete
- ☐ Un bichero
- ☐ Una pistola de bengalas
- ☐ Un fusil de pesca submarina
- ☐ Una pistola del calibre .38

## 2 INFORMACIÓN Y COMUNICACIONES

- ☐ Un Iphone 4s
- ☐ Una radio VHF
- ☐ Un telescopio de alta potencia, con lentes de repuesto
- ☐ Seis bengalas de emergencia
- ☐ Un GPS, para orientarse
- ☐ Un espejo pequeño para hacer señales

## 3 EQUIPO DE SUPERVIVENCIA

- ☐ Yodo o pastillas purificadoras
- ☐ Comida enlatada
- ☐ Una caja de herramientas
- ☐ Kit avanzado médico
- ☐ Una linterna con pilas de repuesto
- ☐ Una docena de barras luminosas

## 4 FRECUENTES EN UN BARCO

- ☐ Equipo de submarinismo
- ☐ Un bidón de gasolina
- ☐ Chalecos salvavidas
- ☐ Unas gafas de sol con lentes polarizadas
- ☐ Unos prismáticos de largo alcance
- ☐ Una caja de cerillas a prueba de viento y agua

## 5 PERSONALES

- ☐ Una cartera con una foto familiar
- ☐ Un pañuelo foulard, regalo de tu madre
- ☐ Una pamera
- ☐ Goma de mascar
- ☐ Un paquete de cigarrillos Marlboro
- ☐ Un frasco de perfume channel nº 5

## 6 COMPROMETIDOS

- ☐ Una bolsita de marihuana
- ☐ Una carta de amor
- ☐ Un informe de espionaje industrial sobre una empresa de la competencia
- ☐ Una silla de ruedas
- ☐ Una agenda con tu listado de corruptos
- ☐ Un inhalador para tratar el asma

## ... EN UN PUEBLO PESQUERO GALLEGO MALDITO

# PREPARACIÓN INSTANTÁNEA PARA LA SECTA DEL MAR

## RELACIONES

**Para tres jugadores...**

- \* Familia: Hermanos
- \* Trabajo: Socios y compañeros de trabajo
- \* Romance: Novios

**Para cuatro jugadores, añadid...**

- \* Crimen: Políticos corruptos

**Para cinco jugadores, añadid...**

- \* El pasado: Conocedores de mutuos secretos siniestros

## NECESIDADES

**Para tres jugadores...**

- \* Saber la verdad: sobre el pueblo maldito de Imboca

**Para cuatro o cinco jugadores, añadid...**

- \* Ajustar cuentas: con todos, por ser unos hipócritas

## LOCALIZACIONES

**Para tres, cuatro o cinco jugadores...**

- \* Zona portuaria: Barco de vela

## OBJETOS

**Para tres o cuatro jugadores...**

- \* Información y comunicaciones: Un Iphone 4s

**Para cinco jugadores, añadid...**

- \* Comprometidos: Una silla de ruedas