



BLADE RUNNER

TM



Blade Runner

Un escenario de jcd2001es para

FIASCO



CRÉDITOS

José Carlos de Diego Guerrero
<http://blog.labsk.net>

LA SITUACIÓN

BLADE RUNNER

En el inicio del siglo XXI, la poderosa Tyrell Corporation diseñó el Nexus 6, un ser virtualmente idéntico al hombre pero superior en fuerza, agilidad e inteligencia, que llamó Replicante. Fueron enviados como esclavos en las colonias exteriores, en la arriesgada exploración y colonización de otros planetas.

Tras una sangrienta rebelión de un grupo de Nexus 6 en una colonia espacial, los replicantes fueron declarados proscritos en la Tierra bajo pena de muerte. Brigadas especiales de policía, los Blade Runners, tienen órdenes de eliminar a todos los que no hayan acatado la condena.

Todo comienza con una reciente fuga de un grupo de replicantes Nexus-6, la peor hasta el momento. Han llegado a la Tierra, y buscan respuestas urgentes sobre su obsolescencia programada...

PELIS PARA AMBIENTARSE

Blade Runner, 1984, Brazil, Metrópolis, V de Vendetta, y en general cualquier otra película distópica de la que extraer una buena ambientación futurista.

RELACIONES...

1 NEXUS 6

- ◻• Líder del grupo comando y modelo básico de placer
- ◻•• Líder del grupo comando y soldado obrero
- ◻••• Líder del grupo comando e ingeniero de telecomunicaciones
- ◻••• Soldado e ingeniero mecánico
- ◻••• Soldado y trabajadora sexual entrenada como asesina
- ◻••• Soldado y piloto aeronáutico

2 RELACIONES AFECTIVAS

- ◻• Amigos desde que tienen uso de razón
- ◻•• Maestro y alumno
- ◻••• Sienten admiración entre ellos
- ◻••• Enemigos o rivales a muerte
- ◻••• Ambos buscan revocar su obsolescencia programada
- ◻••• Manipulador y víctima

3 ROMANCE

- ◻• Eterno enamorado y ser amado
- ◻•• Inocencia peligrosa de un par de replicantes enamorados
- ◻••• Amor enfermizo y obsesivo
- ◻••• Amantes por obligación
- ◻••• Amor a su manera
- ◻••• Pura lujuria, frenética y trastornada

4 CRIMEN

- ◻ • Psicópatas asesinos con un río de muertes a sus espaldas
- ◻ ◦ Criminales sin escrúpulos, que harán cualquier cosa para alcanzar su fin
- ◻ ◦ Líder violento y complejo del grupo que no tiene nada que perder y gregario
- ◻ ◦◦ Proscritos condenados a muerte
- ◻ ◦◦ Proxeneta y cliente
- ◻ ◦◦ Buscadores de problemas en busca de respuestas

5 EL PASADO

- ◻ • Compartis recuerdos de infancia para vosotros reales
- ◻ ◦ Replicante experimental, con recuerdos implantados y una base emocional
- ◻ ◦ Conocedores de mutuos secretos siniestros
- ◻ ◦◦ Renegados, sin nada que perder y mucho que ganar
- ◻ ◦◦ Lucharon por convertirse en el líder del grupo
- ◻ ◦◦ Fugados de la misma colonia espacial

6 ALMA

- ◻ • Lunático y su gregario
- ◻ ◦ Lujuriosos y obsesivos compulsivos
- ◻ ◦ Vuestros 4 años de vida operacional se acaban, miedo a la muerte
- ◻ ◦◦ Inocencia peligrosa de dos replicantes que se creen enamorados
- ◻ ◦◦ Acabáis de descubrir que todos vuestros recuerdos son artificiales
- ◻ ◦◦ Genios taciturnos y solitarios

... **LOS ÁNGELES, NOVIEMBRE 2019**

NECESIDADES...

1 AJUSTAR CUENTAS

- ☐ con Eldon Tyrell, tu creador y responsable máximo
- ☐ contigo mismo
- ☐ con toda la humanidad
- ☐ ... con un Blade Runner, diligente y expeditivo
- ☐ con un ingeniero genético que participó en tu diseño
- ☐ con aquello o aquellos que están evitando cumplir con éxito la misión

2 HACERSE RESPETAR

- ☐ por un Blade Runner, perdonándole la vida
- ☐ por todos del grupo, demostrándoles quien es en realidad quien es el que manda
- ☐ por tu amante, demostrándole tu devoción
- ☐ por tu líder, haciendo bien tu trabajo
- ☐ por un compañero, salvándole de una ejecución
- ☐ por ti mismo, eliminando sin compasión a todos tus adversarios

3 PASARLO DE MUERTE

- ☐ visionando, una y otra vez, las grabaciones de tus fechorías
- ☐ salvando el pellejo por enésima vez
- ☐ dejando pistas falsas de tus movimientos
- ☐ eliminando con violencia todo problema al que te enfrentes
- ☐ engañando a un test de empatía o Prueba Voight-Kampff
- ☐ erigiéndote como el salvador de los Nexus-6

4 ESCAPAR

- ☐ de una relación que se ha vuelto extraña o enfermiza
- ☐ de las órdenes directas o indirectas programadas por Eldon Tyrell
- ☐ de tus responsabilidades como líder de los Nexus-6
- ☐ de la desorientación, claustrofobia y opresión que tienes en Los Ángeles
- ☐ del acoso de un diligente y expeditivo Blade Runner
- ☐ del fin de tu vida operacional (obsolescencia programada)

5 OBTENER RESPUESTAS

- ☐ sobre tu vida operacional (obsolescencia programada)
- ☐ sobre los nuevos replicantes experimentales Nexus-7
- ☐ sobre el verdadero origen de los Problemas
- ☐ sobre los antecedentes de otro Nexus-6
- ☐ sobre los recientes estudios realizados en un laboratorio genético
- ☐ de Eldon Tyrell, de su propia voz, tu creador

6 PROBLEMAS DEBIDO A

- ☐ síndrome de Matusalén
- ☐ un motín o una traición de otro Nexus-6
- ☐ una retirada (ejecución) inesperada de alguien querido
- ☐ al fin de tu vida operacional (obsolescencia programada)
- ☐ a tu deshumanización
- ☐ al miedo o pánico a la muerte

... **LOS ÁNGELES, NOVIEMBRE 2019**

LOCALIZACIONES...

1 CLAVES

- ▣ Tyrell Corporation, pirámide, cuartel general
- ▣ Yukon Hotel, 1187 Hunterwasser
- ▣ Edificio Bradbury
- ▣ Apartamento de McCoy
- ▣ Dermo Design, laboratorio genético
- ▣ Eye World, laboratorio genético de Chew

2 CHINA TOWN

- ▣ Bar China Bad
- ▣ White Dragon Noodle Bar
- ▣ Mercadillo animoide
- ▣ Tienda de animales exóticos Runciters
- ▣ Callejón oscuro
- ▣ Almacén de contrabando

3 COMISARIA

- ▣ Laboratorio criminológico
- ▣ Armería
- ▣ Despacho de Rick Deckard (Blade Runner)
- ▣ Calabozos
- ▣ Ascensor
- ▣ Parking en el piso superior

4 ZONA DE CLUBES NOCTURNOS

- ☐ Sala Histeria
- ☐ Early Q
- ☐ The Snake Pit, club de striptease
- ☐ Camerino de Zhora en The Snake Pit
- ☐ Reservado con gente importante en The Snake Pit
- ☐ Tsin Tsin Vynil

5 SECTOR 5

- ☐ Green Palace
- ☐ Sala de juegos
- ☐ Tienda Kingston
- ☐ Tienda de coches Larry
- ☐ Saint Vincent Medical Center
- ☐ Armería Bullet Bob's

6 EDIFICIO DE VIVIENDAS

- ☐ Garaje
- ☐ Pasillo planta
- ☐ Ascensor
- ☐ Apartamento o cubículo
- ☐ Patio interior
- ☐ Tejado

... **LOS ÁNGELES, NOVIEMBRE 2019**

OBJETOS...

1 ARMAMENTO

- ◻ • LAPD 2019 blaster
- ◻ •• COP 357 Derringer
- ◻ ••• Latas gas paralizante y táser
- ◻ •• Granadas de humo
- ◻ •• Chaleco antibalas
- ◻ ••• Explosivo plástico

2 COMUNICACIONES Y VIGILANCIA

- ◻ • Comunicador de bolsillo
- ◻ •• Llave-tarjeta de acceso
- ◻ ••• Computador de bolsillo o dataterm
- ◻ •• VidPhon
- ◻ •• Macrobinoculares visión nocturna
- ◻ ••• Interfaz básica para techies, netrunners y corporativos

3 PROFESIONAL

- ◻ • Medpacs
- ◻ •• Máquina Voight-Kampff
- ◻ ••• Equipo de reparaciones y herramientas
- ◻ •• Spinner
- ◻ •• Microscopio electrónico
- ◻ ••• Máquina Esper, análisis fotográfico

4 FRECUENTES

- ☐ Gabardina de cuero
- ☐ Bastón luminoso o linterna
- ☐ Bengala de emergencia
- ☐ Animoide
- ☐ Raciones de comida precocinada
- ☐ Kippel

5 PERSONALES

- ☐ Fotos familiares en blanco y negro
- ☐ Anillo de compromiso
- ☐ Una serpiente animoide para la danza exótica
- ☐ Libro ¿Sueñan los androides con ovejas eléctricas?
- ☐ Grabación comprometedora Tyrell Corporation
- ☐ Tabaco y encendedor

6 COMPROMETIDOS

- ☐ Unicornio de origami
- ☐ Carta de amor
- ☐ Evaluaciones médicas
- ☐ Droga de diseño
- ☐ Grabación comprometedora Tyrell Corporation
- ☐ Dossier confidencial ensayo laboratorio científico

... **LOS ÁNGELES, NOVIEMBRE 2019**

PREPARACIÓN INSTANTÁNEA PARA BLADE RUNNER

RELACIONES

Para tres jugadores...

- * Nexus 6: Líder del grupo comando y modelo básico de placer
- * Nexus 6: Soldado y trabajadora sexual entrenada como asesina
- * Relaciones afectivas: Manipulador y víctima

Para cuatro jugadores, añadid...

- * Relaciones afectivas: Ambos buscan revocar su obsolescencia programada

Para cinco jugadores, añadid...

- * Romance: Pura lujuria, frenética y trastornada

NECESIDADES

Para tres jugadores...

- * Obtener respuestas: ... sobre tu vida operacional (obsolescencia programada)

Para cuatro o cinco jugadores, añadid...

- * Problemas debido a: ... al miedo o pánico a la muerte

LOCALIZACIONES

Para tres, cuatro o cinco jugadores...

- * Claves: Edificio Bradbury

OBJETOS

Para tres o cuatro jugadores...

- * Personales: Fotos familiares en blanco y negro

Para cinco jugadores, añadid...

- * Comunicaciones y vigilancia: Llave-tarjeta de acceso