



METAHUMANO

Un escenario de by_chuky para

FIASCO



Para descargar más escenarios de Fiasco, visita www.edgeent.com

CRÉDITOS

By Chuky

LA SITUACIÓN

HÉROES ¿SOLO DE FACHADA?

En la ciudad Capital One, un grupo de superhéroes local comienzan a sospechar que las empresas que les patrocinan son realmente corruptas. Persiguen fines estrictamente comerciales. Entre sus miembros la discordia está servida. Además cada superhéroe del grupo también actúa de manera independiente al resto y tienen sus patrocinadores particulares. A esto se le suma que la prensa amarilla comienza a desvelar los, no tan claros, trasfondos de cada uno.

Los villanos se aprovechan de la situación, mientras los ciudadanos comienzan a dudar de sus iconos.

PELIS PARA AMBIENTARSE

Kick ass, mystery men, x-men, iron man, daredevil, los increíbles, hulk, thor, el caballero oscuro...

MAS HUMANOS QUE METAHUMANOS

Centraros más en las relaciones personales y en los lados ocultos y oscuros de cada superhéroe, más que en sus habilidades especiales o poderes.

RELACIONES...

1 SUPERFAMILIA

- ☐ Padre e hijo
- ☐ Hermanos
- ☐ Esposo/a
- ☐ Clon mejorado
- ☐ Clon fallido
- ☐ No es familia pero es como si lo fuera

2 SUPERTRATOS

- ☐ Antigua pareja de superhéroes
- ☐ Antiguos enemigos
- ☐ Confianza suprema
- ☐ Siempre te he envidiado
- ☐ Lider y palmero
- ☐ Trabajamos perfectos en pareja

3 SUPERAMIGOS

- ☐ Veteranos del grupo
- ☐ Pique sano verbal
- ☐ los novatos
- ☐ Pique sano físico
- ☐ No dejaré que te hagan daño
- ☐ Amigos desde la infancia

4 SUPERAMOR

- ☐ Marido y mujer
- ☐ Aventura esporádica no declarada
- ☐ Eterno enamorado ser amado
- ☐ Antiguos amantes
- ☐ Amantes
- ☐ SuperGay

5 SUPERVICIOS

- ☐ Nos gusta jugar juntos a videojuegos
- ☐ Cazar aliens invasores
- ☐ follar en lugares públicos
- ☐ utilizar superpoderes de forma ofensiva
- ☐ pelearnos constantemente
- ☐ Drogarnos eventualmente

6 IDENTIDAD SECRETA

- ☐ Diletante y busca contactos
- ☐ Miembros de un club de sexo libre
- ☐ Voluntarios como payasos en hospitales
- ☐ Maestro y alumno
- ☐ Club de juegos de estrategia
- ☐ Periodista y fotógrafo

... CIUDAD DE SUPERHÉROES

NECESIDADES...

1 DEMOSTRAR

- ☐ ...Que soy el mejor del grupo
- ☐ ...Que mi grupo no es del todo legal
- ☐ ...que no soy un villano encubierto
- ☐ ...que mi compañero de supergrupo está loco
- ☐ ...que no están relacionadas mis dos identidades
- ☐ ...Que Superchuky no fué un héroe como cuentan las leyendas

2 COSAS DEL RENCOR

- ☐ ...Encontrar al asesino de mi padre
- ☐ ...meter en la cárcel al culpable de mis desgracias
- ☐ ...mi patrocinador no responde
- ☐ ...derrotar a mi archienemigo
- ☐ ...Buscar al que me transformo en lo que soy ahora
- ☐ ...No dejar que sea víctima ningún niño

3 NO PUEDE SALIR A LA LUZ

- ☐ ...Esconder mi pasado criminal
- ☐ ...Esconder mi auténtico aspecto
- ☐ ...Esconder mi adicción al sexo
- ☐ ...Esconder que soy la identidad secreta de Superchuky
- ☐ ...Esconder que yo maté al familiar de un compañero
- ☐ ...Esconder que soy el creador indirecto de un superhéroe del grupo

4 GANARSE LA FAMA

- ☐ ...De ser un buen compañero
- ☐ ...De ser el mejor patrocinador del grupo
- ☐ ...De salvaguardar a los niños
- ☐ ...Y el respeto de los policias de la ciudad
- ☐ ...De ser el mejor Superhéroe de la ciudad en su historia
- ☐ ...de peligroso en el ampa de la ciudad

5 DESVELAR

- ☐ ...El pasado oscuro de un compañero
- ☐ ...El proyecto secreto
- ☐ ...Que le ocurre a mi patrocinador corrupto
- ☐ ...La infidelidad de mi super pareja
- ☐ ...Que piensan todos de mi
- ☐ ...La fuente de mi poder

6 MIS COSAS MALAS

- ☐ ...Robar
- ☐ ...follar siempre que puedo
- ☐ ...drogarme siempre que puedo
- ☐ ...Beber en el dichoso local de metahumanos
- ☐ ...Saltarme el código de compañerismo
- ☐ ...Copiar frases y acciones de Superchuky descaradamente

... CIUDAD DE SUPERHÉROES

LOCALIZACIONES...

1 BARRIO ALTO

- Edificio de oficinas
- Comisaria central
- La base de operaciones del patrocinador principal del grupo
- Una gran vivienda de lujo
- Industrias Strank
- Un ático en el edificio más alto de la ciudad

2 PARQUE CENTRAL

- Paseo del río y sus puentes
- Parque central
- Parada del monorail de San George
- Lago artificial
- Restaurante La Nuit
- Biblioteca Munchnick

3 BARRIO BAJO

- Pistas de baloncesto
- Almacén abandonado
- Bar de William
- Furgoneta robada
- Casa The Hole SexRock
- Un pequeño piso un poco desastrado.

4 ZONA INDUSTRIAL

- Empresa de alta tecnología Wilson h.l.
- Fábrica de fármacos Dunkistel
- Museo de Metahumanos de Capital One
- Zona de obras
- Restaurante The Capital
- Almacén sospechoso de criminales

5 BARRIO MEDIO

- Centro comercial 'Sueños'
- Parada comercial del monorail
- Museo de historia Natural
- Edificio de oficinas del diario de la ciudad
- Museo de ciencias
- Canal de Televisión C1

6 LAS AFUERAS

- Escuela especial de jóvenes talentos
- la gran Catarata
- La base secreta del grupo
- El aeropuerto de Capital One
- El Bosque
- La cárcel 'Bad Rock'

... CIUDAD DE SUPERHÉROES

OBJETOS...

1 SUPERCADGETS

- ☐ Diadema amplificadora psíquica
- ☐ el traje de original del fallecido SuperChuky
- ☐ Guantes de piedra lunar
- ☐ Controlador de Feromonas X-69
- ☐ unas bolsas con dinero sin numerar
- ☐ la piedra radiactiva que anula poderes

2 SUPERINFORMACIÓN

- ☐ filmación de una cámara de seguridad
- ☐ El testamento del legendario SuperChuky
- ☐ Documentos de finalización de contrato
- ☐ el diario de el alcalde de la ciudad
- ☐ Unidad de memoria con fotos comprometidas
- ☐ una tarjeta de invitación firmada por un villano de un local de copas

3 SUPERPELIGROSOS

- ☐ El prototipo de supervehículo armado
- ☐ Rifle de rayos esterotrópicos de alta intensidad
- ☐ Antiguo hangar listo para reformar
- ☐ Cria de monstruo gigante
- ☐ La cabeza de la medusa
- ☐ Dispositivo de Abrir portales espaciales

4 SUPERSENTIMENTAL

- • Trofeo internacional
- ◦ • Cartas de amor de otra metahumana/o
- ◦ • Mi primer traje de superhéroe
- ◦ • Recortes de prensa recopilados en un álbum
- ◦ • Una pequeña y vieja mascota mutante
- ◦ • La tumba del famoso SuperChuky

5 SUPERTRANSPORTES

- • Deportivo fardon con pegatinas de empresa, regalo de la casa
- ◦ • monopatin ingrávido
- ◦ • Sombras
- ◦ • Araña mecánica del fallecido villano SpiderStrike
- ◦ • Una pequeña y vieja mascota mutante
- ◦ • Moto trepadora

6 SUPERGENTE

- • Tres niños huérfanos extranjeros
- ◦ • Un cadáver en un Bidón de una empresa patrocinadora
- ◦ • La señora de la limpieza personal
- ◦ • Abogado personal
- ◦ • Una abuela pesada
- ◦ • Una novia especialmente atenta

... CIUDAD DE SUPERHÉROES

PREPARACIÓN INSTANTÁNEA PARA META HUMANO

RELACIONES

Para tres jugadores...

- * Superamigos: Veteranos del grupo
- * SuperFamilia: Padre e hijo
- * SuperTratos: Siempre te he envidiado

Para cuatro jugadores, añadid...

- * SuperFamilia: Clon fallido

Para cinco jugadores, añadid...

- * Superamigos: Pique sano verbal

NECESIDADES

Para tres jugadores...

- * Demostrar: Que Superchuky no fué un héroe como cuentan las leyendas

Para cuatro o cinco jugadores, añadid...

- * No puede salir a la luz: Esconder que soy la identidad secreta de Superchuky

LOCALIZACIONES

Para tres, cuatro o cinco jugadores...

- * Las afueras: La base secreta del grupo

OBJETOS

Para tres o cuatro jugadores...

- * SuperGadgets: el traje de original del fallecido SuperChuky

Para cinco jugadores, añadid...

- * Superinformación: una tarjeta de invitación firmada por un villano de un local de copas