

FIASCO Valhalla

El juego de rol de la Plena Edad Media



Santiago Díaz "San33" y Jesús Magaña "Kolero"



FIASCO WALHALLA

Relaciones

1) Amigos

- ▣ Hermanos de sangre.
- ▣ Compañeros de saqueo.
- ▣ Rivalos amistosos.
- ▣ Amigos de la infancia.
- ▣ Integrantes de clanes aliados.
- ▣ Compañeros de fatigas.

2) Romance

- ▣ Sexo ocasional.
- ▣ Amantes prohibidos.
- ▣ Coqueteo.
- ▣ Enamorados.
- ▣ Felizmente casados.
- ▣ Tristemente casados.

3) Crimen

- ▣ Saqueadores.
- ▣ Contrabandistas.
- ▣ Asesinos en la sombra.
- ▣ Pirómanos reincidentes.
- ▣ Traficantes de esclavos.
- ▣ Perversos hechiceros.

4) Pasado

- ▣ Huyeron de aquella batalla.
- ▣ Rechazaron un duelo.
- ▣ Compañeros de *dreki*.
- ▣ Enemigo de la infancia.
- ▣ Ganadores de un torneo.
- ▣ Saben un tesoro oculto.

5) Casos especiales

- ▣ Infiltrados en un clan rival.
- ▣ Dishonrados por una mentira.
- ▣ Animal de compañía.
- ▣ Fiestas en la aldea.
- ▣ Escasez de alimentos.
- ▣ Trabajos forzados.

6) Combate

- ▣ Competidor.
- ▣ Admirador.
- ▣ Aprendiz.
- ▣ Líder.
- ▣ Ventajista.
- ▣ Cobarde.



Necesidades

1) Salir...

- ☐ de aventura.
- ☐ al rescate.
- ☐ en busca de alguien.
- ☐ de caza.
- ☐ por la llamada a las armas.
- ☐ por una deuda de honor.

2) Conseguir reputación...

- ☐ matando a la legendaria bestia.
- ☐ liberando la aldea.
- ☐ tras una boda majestuosa.
- ☐ robando lo más valioso.
- ☐ salvando la cosecha.
- ☐ viajando rumbo a lo desconocido.

3) Acumular riqueza...

- ☐ liderando la contienda.
- ☐ saqueando un convento.
- ☐ haciéndose con el tesoro de otros.
- ☐ comerciando con caballos.
- ☐ regentando una casa comunal.
- ☐ recuperando lo que es del clan.

4) Yacer...

- ☐ con un compañero.
- ☐ por dinero.
- ☐ por puro placer.
- ☐ para acabar con su vida a traición.
- ☐ violando a los enemigos del clan.
- ☐ en contra de las normas sociales.

5) Descubrir la verdad...

- ☐ torturando.
- ☐ secuestrando.
- ☐ persiguiendo al enemigo.
- ☐ espiando.
- ☐ desenmascarando al culpable.
- ☐ traicionando al aliado.

6) Vengarse...

- ☐ de todo un clan.
- ☐ del propio *jarl*.
- ☐ de quien le ha contratado.
- ☐ de su pareja.
- ☐ de sus padres.
- ☐ de los guardias.

LOCALIZACIONES

1) En la pequeña aldea

- ▣ *Langhús* humilde.
- ▣ *Langhús* lujoso.
- ▣ El hogar de algún hechicero.
- ▣ Una casa comunal.
- ▣ Una herrería.
- ▣ Una zona del puerto.

2) En la capital

- ▣ Castillo o fortaleza.
- ▣ Iglesia o templo principal.
- ▣ Puesto de guardia.
- ▣ El gran mercado.
- ▣ Periferia.
- ▣ Calabozos indignos.

3) En el pueblo vecino

- ▣ Caballerizas.
- ▣ *Langhús* de un noble.
- ▣ Feria.
- ▣ Torneo o competición.
- ▣ Encrucijada de caminos.
- ▣ Curandero.

4) En un pueblo rival

- ▣ *Langhús* de un enemigo mortal.
- ▣ *Langhús* del enamorado.
- ▣ Granero.
- ▣ Entre los campos de cultivo.
- ▣ En una gruta escondida.
- ▣ Pozo.

5) Con un pueblo nómada

- ▣ En los pastos de ganado.
- ▣ En un puesto de venta ambulante de reliquias.
- ▣ Vendiendo contrabando.
- ▣ *Skáld* itinerante.
- ▣ Campamento provisional.
- ▣ Tramperos.

6) En el *dreki*

- ▣ A los remos.
- ▣ En el arcón.
- ▣ En el punto débil de la proa.
- ▣ En la zona más peligrosa de la popa.
- ▣ Al pie del palo central.
- ▣ Tirados por la cubierta.



OBJETOS

1) Armas

- ▣ Daneaxe enorme y pesada.
- ▣ Armadura familiar.
- ▣ Arco destensado.
- ▣ Espada mellada.
- ▣ Arpón ballenero.
- ▣ Cuchillo de porquero.

2) Animales

- ▣ Lobo.
- ▣ Oso.
- ▣ Conejo enano.
- ▣ Caballo.
- ▣ Perro mugriento.
- ▣ Oveja.

3) Utensilios

- ▣ Yesquero.
- ▣ Bastón.
- ▣ Carro.
- ▣ Tienda de campaña.
- ▣ Hoz.
- ▣ Cacerolas.

4) Misterioso

- ▣ Mapa secreto.
- ▣ Collar precioso.
- ▣ Ropas de boda.

- ▣ Cadáver amortajado.
- ▣ Talismán.
- ▣ Brebaje.

5) Información

- ▣ Confidente.
- ▣ Chivato.
- ▣ Comerciante.
- ▣ Vagabundo.
- ▣ Crío maleducado.
- ▣ Esclavo sexual.

6) Ilegal

- ▣ Objeto pagano.
- ▣ Trata de blancas.
- ▣ Bebida alcohólica robada.
- ▣ Hierbas alucinógenas.
- ▣ Brujería.
- ▣ Objetos robados.

GIRO

- ▣ Alguien cae tras una épica batalla.
- ▣ Venganza en el norte.
- ▣ Ódinn muestra su ira.
- ▣ Un plan brillante fracasa vilmente.
- ▣ El amor surge en el *dreki*.
- ▣ Un visitante inesperado lo cambia todo.

Walhalla: clanes y diamantes

Olaf Gróssenbaf

RELACIÓN

Saben de un tesoro oculto

RELACIÓN

Contrabandistas

LOCALIZACIÓN

En el pueblo rival,
dentro de la gruta
escondida

NECESIDAD

Acumular riqueza recuperando
lo que es del clan

Bresi Ragnarsson

RELACIÓN

Enamorados

NECESIDAD

Vengarse de todo un clan

Dalla Morddóttir

RELACIÓN

Integrantes de
clanes aliados

NECESIDAD

Descubrir la verdad
desenmascarando al culpable

Jnga Thórarðóttir

RELACIÓN

Deshonra por una mentira

Frapp Gudbrandsson

OBJETO

Cuchillo de porquero