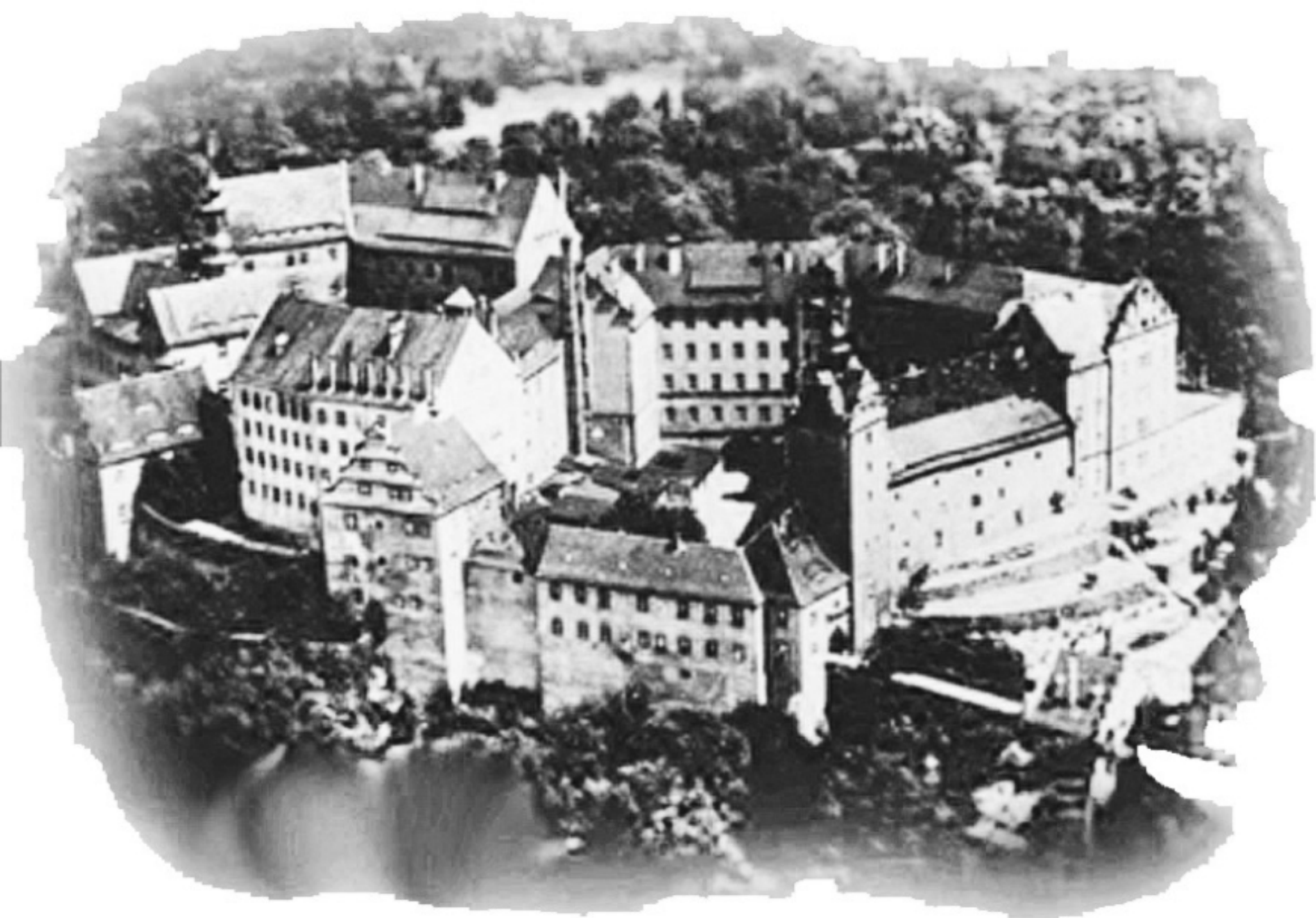


Colditz



La Fuga de Colditz

Un escenario de jcd2001es para

FIASCO



CRÉDITOS

José Carlos de Diego Guerrero
<http://blog.labsk.net>

LA SITUACIÓN

LA FUGA DE COLDITZ

El Castillo de Colditz fue una prisión de máxima seguridad, conocido como Offizier Lager IVc, para Oficiales prisioneros de guerra del bando aliado y volksfeindlich, los llamados traidores al pueblo, por el régimen nazi durante la Segunda Guerra Mundial. Todos estos prisioneros, además, tenían antecedentes de intentos de fuga anteriores, así que Colditz era la más especial de las prisiones, dedicada a evitar las fugas de los especialistas.

Y en ello estáis, sois un grupo de prisioneros que estáis planeando una insólita fuga. Lleváis varias semanas preparando todo, y si todo va bien, esta semana será el gran día. Solo hay que encontrar el momento oportuno...

PELIS PARA AMBIENTARSE

The Colditz Story, The Birdmen (Serie TV), Colditz (Serie TV BBC One), Colditz (Serie TV ITV1), Evasión o Victoria, La Guerra de Hart, La Gran Evasión.

RELACIONES...

1 FAMILIA

- ☐ Hermanos
- ☐ Padre e hijo
- ☐ Tío y sobrino
- ☐ Primos lejos de casa
- ☐ Hijo de un(a) amigo(a)
- ☐ Parientes lejanos o extraños, pero parientes al fin y al cabo

2 AMISTAD

- ☐ Públicamente enemistados, pero amigos en privado
- ☐ Tutor o maestro y alumno
- ☐ Comparten tareas en la prisión
- ☐ Vecinos de litera
- ☐ Falsos amigos
- ☐ Comemos juntos

3 CRIMEN

- ☐ Ladronzuelos
- ☐ Contrabandistas o traficantes de objetos
- ☐ Desequilibrados y violentos, problemáticos
- ☐ Falsificadores profesionales
- ☐ Cómplices en un crimen
- ☐ Antecedentes penales

4 COLDITZ

- ◻ • Oficial de evasión y ayudantes
- ◻ ◦ Compañeros de pabellón, misma nacionalidad
- ◻ ◦ Recién llegados a Colditz
- ◻ ◦ Protector y protegido
- ◻ ◦ Soplón y testigo
- ◻ ◦ Novato y veterano

5 EL PASADO

- ◻ • Sienten admiración entre ellos
- ◻ ◦ Enemistad entre ellos, rivales a muerte
- ◻ ◦ Conocedores de mutuos secretos siniestros
- ◻ ◦ Grandes amigos antes de la guerra
- ◻ ◦ Traidores al pueblo nazi, volksfeindlich
- ◻ ◦ Primeros oficiales británicos en Colditz

6 PROBLEMAS

- ◻ • Con un oficial de la Wehrmacht
- ◻ ◦ Sospechoso de un crimen y testigo
- ◻ ◦ Prisioneros que se odian a muerte
- ◻ ◦ Negligencia compartida
- ◻ ◦ Prominentes, parientes de alguien importante aliado
- ◻ ◦ Malentendido estúpido

... **EN UNA PRISIÓN ALTA SEGURIDAD NAZI**

NECESIDADES...

1 LOGRAR

- ☐ tener algún tipo de privilegio en la prisión
- ☐ terminar un túnel en el pabellón francés para la huida
- ☐ una cita con el comandante Karl para exponer tus quejas o demandas
- ☐ terminar el planeador en el tejado de la capilla
- ☐ un objeto valioso para cambiarlo por algo ilegal que necesitas
- ☐ agenciarte o falsificar unos pases alemanes

2 GANARSE EL RESPETO

- ☐ de los prisioneros, planificando el plan de huida perfecto
- ☐ de los prisioneros, logrando huir un grupo numeroso
- ☐ de los prisioneros, demostrándoles quien es realmente el que manda
- ☐ del comandante Karl, y su segundo, el eficiente capitán Franz Ulmann
- ☐ convenciendo a unos cuantos para tender una trampa a un soldado aleman
- ☐ de ti mismo, teniendo éxito en la huida masiva

3 DESCUBIR

- ☐ que soldado alemán es sobornable y cuál es su precio
- ☐ quién es realmente quien maneja tu vida
- ☐ la verdad sobre ese error del pasado que te atormenta
- ☐ que ocurrió y algunos detalles del último intento de fuga no exitoso
- ☐ la razón por qué nadie habla en Colditz
- ☐ la mayor mentira que esta prisión jamás haya escuchado

4 ESCAPAR

- ☐ de la Fortaleza Colditz con vida y llegar a Suiza
- ☐ de una promesa hecha al comandante Karl
- ☐ de tus responsabilidades y tareas en la prisión
- ☐ de una estrecha vigilancia, para acabar el túnel que empezaste
- ☐ de todo el mundo antes de volverte loco
- ☐ de una relación que se ha vuelto extraña

5 AJUSTAR CUENTAS

- ☐ con un prisionero polaco
- ☐ con un soldado alemán
- ☐ ... con el capitán Franz Ulmann
- ☐ con tu rival en la prisión
- ☐ con un compañero de pabellón
- ☐ con tu nación

6 PROBLEMAS DEBIDO A

- ☐ una inoportuna inspección
- ☐ un maldito soplón polaco
- ☐ a un estúpido intento de fuga
- ☐ a una inesperada muerte
- ☐ un voraz incendio en uno de los almacenes
- ☐ a un soldado alemán más inteligente y diligente de la cuenta

... **EN UNA PRISIÓN ALTA SEGURIDAD NAZI**

LOCALIZACIONES...

1 ZONA ALEMANA

- Kommandantur, patio externo
- ◌• Talleres, herramientas y maquinaria
- ◌• Cuartel general
- ◌◌ Almacenes, comida y carbón
- ◌◌ Garaje
- ◌◌ Pabellón de oficiales y suboficiales de la Wehrmacht

2 ZONA PRISIONEROS

- Habitaciones de los guardias
- ◌• Almacén de comida
- ◌• Celda de aislamiento
- ◌◌ Lavandería
- ◌◌ Duchas
- ◌◌ Tejado de la capilla, el único punto ciego

3 OCIO Y DESCANSO

- Patio exterior, zona de recuento de prisioneros
- ◌• Enfermería
- ◌• Teatro, donde se representan obras clásicas y farsas
- ◌◌ Una bulliciosa cantina
- ◌◌ Pabellón de los oficiales
- ◌◌ Capilla

4 EXTERIOR

- ☐ Puente de acceso
- ☐ Puerta de entrada
- ☐ Pagoda
- ☐ Almacén exterior
- ☐ Murallas
- ☐ Garita de centinela

5 PUEBLO DE COLDITZ

- ☐ Dentista
- ☐ Oficina postal
- ☐ Taberna local
- ☐ Tienda de ultramarinos
- ☐ Taller mecánico
- ☐ Iglesia

6 LA HUIDA

- ☐ Compartiendo viaje con un oficial (engañado) de la Luftwaffe
- ☐ Una cabaña donde esconderse
- ☐ Resguardándote en una granja
- ☐ Oculto en un tren de mercancías
- ☐ Rodando en una Motocicleta BMW R-12 de la Wehrmacht
- ☐ Suiza

... EN UNA PRISIÓN ALTA SEGURIDAD NAZI

OBJETOS...

1 PERSONALES

- ☐ • Unos anteojos
- ☐ •• Una cartera con una foto familiar
- ☐ •• Una condecoración militar: la cruz Victoria
- ☐ ••• Cartas de tus familiares cercanos
- ☐ ••• Una caja de cartón con algo muy importante en su interior
- ☐ ••• Un neceser con útiles de aseo

2 VALIOSOS

- ☐ • Una conversación escuchada casi por casualidad
- ☐ •• Un mapa topográfico de la zona, para la huida
- ☐ •• Una evaluación médica que te impide hacer algunas tareas
- ☐ ••• Varias botellas del licor alemán Jägermeister (Maestro de los Cazadores)
- ☐ ••• Varias onzas de chocolate suizo
- ☐ ••• Una pitillera de alpaca con cigarrillos alemanes Manoli y caja de cerillas

3 USADOS PARA HUIR

- ☐ • Un colchón, en el que has hecho un hueco en su interior
- ☐ •• Una cuerda de sábanas
- ☐ •• El túnel del comedor
- ☐ ••• El túnel francés
- ☐ ••• Un planeador, oculto en el tejado de la capilla
- ☐ ••• Mercedes-Benz 770 K (W07), el coche del comandante Karl

4 ARMAS

- ☐ Un punzón
- ☐ Un cuchillo artesanal
- ☐ Un tenedor afilado
- ☐ Una navaja multiusos Victorinox
- ☐ Una pistola artesanal
- ☐ Una pistola Walther PPK, robada de la armería

5 COMPROMETIDO

- ☐ Un traje de las juventudes hitlerianas
- ☐ Documentos o pases alemanes falsificados
- ☐ Raciones enlatadas de comida
- ☐ Una pala artesanal para cavar un túnel
- ☐ Una paloma mensajera recién llegada del frente con noticias
- ☐ Una dirección garabateada de tu contacto en una cara servilleta de lino

6 ÚTILES

- ☐ Una lámpara de aceite
- ☐ Una llave oxidada que abre una puerta clave
- ☐ Unos alicates para cortar la valla
- ☐ Una cuerda para escalar el muro
- ☐ Una brújula para orientarse
- ☐ Ropa de civil y marcos alemanes

... **EN UNA PRISIÓN ALTA SEGURIDAD NAZI**

PREPARACIÓN INSTANTÁNEA PARA LA FUGA DE COLDITZ

RELACIONES

Para tres jugadores...

- * Colditz: Compañeros de pabellón, misma nacionalidad
- * Colditz: Oficial de evasión y ayudantes
- * Amistad: Públicamente enemistados, pero amigos en privado

Para cuatro jugadores, añadid...

- * El pasado: Primeros oficiales británicos en Colditz

Para cinco jugadores, añadid...

- * Problemas: Prominentes, parientes de alguien importante aliado

NECESIDADES

Para tres jugadores...

- * Escapar: ... de la Fortaleza Colditz con vida y llegar a Suiza

Para cuatro o cinco jugadores, añadid...

- * Problemas debido a: ... una inoportuna inspección

LOCALIZACIONES

Para tres, cuatro o cinco jugadores...

- * Ocio y descanso: Pabellón de los oficiales

OBJETOS

Para tres o cuatro jugadores...

- * Comprometido: Documentos o pases alemanes falsificados

Para cinco jugadores, añadid...

- * Útiles: Ropa de civil y marcos alemanes