



# CAMP DEATH

A FIASCO PLAYSET  
BY JAMES CARRILLEN

# CAMPAMENTO MORTAL

Un escenario de lugosi76 para

# FIASCO



Para descargar más escenarios de Fiasco, visita [www.edgeent.com](http://www.edgeent.com)

# CRÉDITOS

Autor: James Gabrielsen

Traducción: lugosi76

## LA SITUACIÓN

### KI...KI...KI...MA...MA...MA

Bueno, ahí va la historia...El campamento Clearwater ha estado abandonado desde el asesinato que pasó hace 20 años y nunca llegó a resolverse; a algo así..El nuevo dueño quizá inventó la historia para contársela a los campistas en las noches frente a la hoguera. Todo lo que yo sé, es que tenemos un par de semanas para preparar este sitio antes de que los campistas lleguen y la mayor parte del trabajo duro ya está hecho. Tenemos suficiente priva, hierba y kilómetros de la autoridad como para hecer de este el mejor verano de la historia.

¿Que podría ir mal?

## PELIS PARA AMBIENTARSE

Viernes 13 I y II parte, Campamento de verano, the burning, El loco: The madman, Pánico antes del amencer. Cualquier pelicula de casqueria de los años 70 o de los 80 es un abuena inspiración. Ahí os pongo un enlace aunque esta en inglés: [http://en.wikipedia.org/wiki/Slasher\\_film](http://en.wikipedia.org/wiki/Slasher_film)

# RELACIONES...

## 1 AMIGOS

- ◻ • Amigos desde primaria
- ◻ ◌• Amigos poco comunes
- ◻ ◌• Viejos amigos reunidos de nuevo
- ◻ ◌◌ Macho alfa/abeja reina y adulator
- ◻ ◌◌ Amigos de borrachera
- ◻ ◌◌ Compañeros inadaptados sociales

## 2 FAMILIA

- ◻ • Herman@ mayor y herman@ pequeñ@
- ◻ ◌• Gemelos idénticos
- ◻ ◌• hermanastros
- ◻ ◌◌ Ex-cónyuge
- ◻ ◌◌ Primos
- ◻ ◌◌ Padre/madre e hijo

## 3 TRABAJO

- ◻ • Compañeros monitores de campamento
- ◻ ◌• Jefe de monitores y subordinado
- ◻ ◌• Guardabosques y monitor
- ◻ ◌◌ Empleado de gasolinera y cliente
- ◻ ◌◌ Conductor de autobus y monitor
- ◻ ◌◌ Camello y fumeta



## 4 ROMANCE

- ◻ • Incómodas muestras de afecto en público
- ◻ ◦ Hace tiempo...borrachos...en una fiesta...
- ◻ ◦ Felizmente promettidos
- ◻ ◦ Amigos con derecho a roce
- ◻ ◦ Hace tiempo 'uña y carne', ahora 'como el gato y el ratón'
- ◻ ◦ Pareja promiscua y virgen desesperad@

## 5 SECRETO

- ◻ • Admirador/a secret@
- ◻ ◦ Amantes
- ◻ ◦ Acosador y el objeto de su enferma obsesión
- ◻ ◦ Atado a un oscuro secreto
- ◻ ◦ Mirón y bomboncit@
- ◻ ◦ No son quienes parecen ser

## 6 LOCAL

- ◻ • Pescador y monitor
- ◻ ◦ Cazador perdido y monitor
- ◻ ◦ Viejo hermitaño y monitor
- ◻ ◦ Loco borracho y monitor
- ◻ ◦ Supervivencialista paranóico y monitor
- ◻ ◦ Motorista de pasada y campista autoestopista

## ...EN EL CAMPAMENTO CLEARWATER

# NECESIDADES...

## 1 ECHAR UN POLVO

- ☐ ...A cada ti@ de aqui
- ☐ ...a tu ex
- ☐ ...para probar que eres hetero
- ☐ ...para ganar una apuesta
- ☐ ...una vez mas antes del final
- ☐ ...para finalmente perder tu virginidad

## 2 ESCAPAR

- ☐ ...de tu vieja vida
- ☐ ...con el dinero antes de que alguien se entere que no está
- ☐ ...de estos perdedores
- ☐ ...sin que te pillen la mentira que has estado contando
- ☐ ...del cargo de asesinato
- ☐ ...de la policia

## 3 SER RESPETADO

- ☐ ...por el dueño del campamento haciendo las cosas bien
- ☐ ...por la voz en tu cabeza
- ☐ ...por dormir solo en la cabaña 13
- ☐ ...como resultado de tu habilidad sexual
- ☐ ...mostrandoles que no deberían haberte jodido
- ☐ ...dando un giro de 360° a tu vida

## 4 VENGARTE

- ☐ ...del chic@ que pisoteó tus progresos
- ☐ ...avergonzándole en frente de todo el mundo
- ☐ ...porque¿porque deberían estar tan felices?
- ☐ ...por lo que hicieron el último verano
- ☐ ...de cada uno de esos hijoputas
- ☐ ...devolviendole la puñalada trapera a ese jodido falso

## 5 ENTRAR

- ☐ ...en sus pantalones
- ☐ ...firmemente en este grupo nuevo de amigos
- ☐ ...en su cabeza
- ☐ ...en la oficina de administración
- ☐ ...en la caja fuerte
- ☐ ...en una relación estable

## 6 ESCAPAR

- ☐ ...de una relación asfixiante
- ☐ ...del pueblo y desaparecer por un tiempo para que se calmen las cosas
- ☐ ...para quitarse de en medio
- ☐ ...de tu mente, estando completamente fumao
- ☐ ...de la espiral descendente que ha sido tu vida
- ☐ ...vivo

## ...EN EL CAMPAMENTO CLEARWATER

# LOCALIZACIONES...

## 1 EL ALBERGUE

- • Gran chimenea en la zona común
- ◦ Habitaciones de arriba
- ◦ Oficina de administración del campamento
- ∴ Habitación de calderas cerrada
- ∴ Caja fuerte de armas
- ∴ Ático con escaleras plegables

## 2 LAS CABAÑAS

- • Lo retorcidos y embarrados caminos a las cabañas
- ◦ Cabaña 1, la mas cercana al albergue
- ◦ Cabaña 13, encantada según una leyenda del campamento
- ∴ Cabaña 20, la mas cercana al lago
- ∴ Cobertizo de provisiones
- ∴ Hoguera grande con largos bancos alrededor

## 3 EL LAGO

- • Torre de socorrista desvencijada
- ◦ Muelles y cobertizo para botes
- ◦ Senderos alrededor del lago
- ∴ Pequeña isla
- ∴ Cueva apartada
- ∴ Pantanosa orilla del este



## 4 CLIMA

- ☐ Tormenta eléctrica
- ☐ Niebla densa
- ☐ Noche sin luna
- ☐ Ola de calor
- ☐ Ola de frío
- ☐ Tormenta de viento

## 5 EL BOSQUE

- ☐ Perdido
- ☐ Cueva apartada
- ☐ Montones de tierra recién cavada
- ☐ Pequeño claro con los restos de varias hogueras
- ☐ Choza oculta y aparentemente abandonada
- ☐ Bosque denso bien alejado del sendero

## 6 LA SALIDA DEL CAMPAMENTO

- ☐ Carretera embarrada hacia la autopista
- ☐ Alijo secreto de alguien cerca del cartel de bienvenida
- ☐ Cables de alta tensión que van hacia el alergue
- ☐ Autopista a unos kilómetros siguiendo la carretera
- ☐ Gasolinera en la periferia del pueblo
- ☐ Coche oxidado encallado en el barro a un lado de la carretera

## ...EN EL CAMPAMENTO CLEARWATER

# OBJETOS...

## 1 ÚTILES

- ▣ Las llaves del autobus del campamento
- ▣◌ Llave maestra del albergue y de las cabañas
- ▣◌ Mapa de la zona y brújula
- ▣◌ Linterna grande
- ▣◌ Hacha de mano
- ▣◌ Radio de radioaficionado

## 2 ARMAS

- ▣ Hacha de cortar leña usada
- ▣◌ Revolver sin licencia
- ▣◌ Machete oxidado
- ▣◌ Remo viejo y pegado con cinta aislante
- ▣◌ Escopeta de caza y caja de munición
- ▣◌ Tijeras de podar

## 3 ARTICULOS DE CONTRABANDO

- ▣ Un par de botellas de alcohol
- ▣◌ Varios gramos de hierba de la buena
- ▣◌ Revistas porno
- ▣◌ Suficientes condones para aguantar hasta el final del verano
- ▣◌ Fuegos artificiales ilegales
- ▣◌ Cartón de cigarrillos

## 4 EMBARAZOSOS

- ◻ Carta de amor ñoña sin enviar
- ◻◻ Marca de nacimiento con forma desafortunada
- ◻◻◻ Vibrador exótico
- ◻◻◻ Crema para los hongos
- ◻◻◻ Virginidad (y todo el mundo lo sabe)
- ◻◻◻ Reputación desagradable

## 5 HALLAZGOS SINIESTROS

- ◻ Cadáveres de animales torturados
- ◻◻ '¡La llave maestra del albergue y las cabañas ha desaparecido!'
- ◻◻ Simbolos ocultistas tallados de forma violenta
- ◻◻ Manchas oscuras
- ◻◻ Calavera humana sin nada de carne a un lado del sendero
- ◻◻◻ '¡Los cables de electricidad han sido cortados!'

## 6 INFORMACIÓN

- ◻ Ridículas leyendas escalofrantes del campamento
- ◻◻ Archivos médicos
- ◻◻◻ incoherentes avisos de un borracho loco
- ◻◻◻ Un polvoriento y viejo rollo de película y un proyector
- ◻◻◻ Mapa con una localización marcada
- ◻◻◻ Secretos oscuros.

## ...EN EL CAMPAMENTO CLEARWATER

# PREPARACIÓN INSTANTÁNEA PARA CAMPAMENTO MORTAL

## RELACIONES

**Para tres jugadores...**

- \* FAMILIA: Herman@ mayor y herman@ pequeñ@
- \* ROMANCE: Hace tiempo...borrachos...en una fiesta...
- \* TRABAJO: Jefe de monitores y subordinado

**Para cuatro jugadores, añadid...**

- \* SECRETO: No son quienes parecen ser

**Para cinco jugadores, añadid...**

- \* LOCAL: Viejo hermitaño y monitor

## NECESIDADES

**Para tres jugadores...**

- \* ECHAR UN POLVO: para finalmente perder tu virginidad

**Para cuatro o cinco jugadores, añadid...**

- \* SER RESPETADO: por dormir solo en la cabaña 13

## LOCALIZACIONES

**Para tres, cuatro o cinco jugadores...**

- \* EL BOSQUE: Choza oculta y aparentemente abandonada

## OBJETOS

**Para tres o cuatro jugadores...**

- \* INFORMACIÓN: incoherentes avisos de un borracho loco

**Para cinco jugadores, añadid...**

- \* HALLAZGOS SINIESTROS: Cadáveres de animales torturados