



GRITOS EN EL ESPACIO



Gritos en el Espacio

Un escenario de Worhaim para

FIASCO



CRÉDITOS

Pablo Rodríguez Sánchez

LA SITUACIÓN

¡BIENVENIDOS AL HORROR ESPACIAL!

En la estación X-73 pasa algo extraño, algo difícil. ¿Hay algo a bordo que nadie conoce? ¿Es cierto que el oxígeno está reduciéndose a un ritmo alarmante? ¿Trama algo la Compañía, con sus extraños experimentos? ¿Hay un terrorista a bordo? Quien sabe. Quizás sean solo los propios miedos de la tripulación. Lo que está claro es que algo va a ocurrir, y probablemente no sea nada bueno.

PELIS PARA AMBIENTARSE

Alien, Horizonte Final, Pandorum, Abbys, 2001: Odisea en el Espacio, 2010: Odisea dos, Prometheus

UN PEQUEÑO AÑADIDO

Aparte de todas las películas mencionadas, videojuegos como Mass Effect o Dead Space pueden ayudar a la hora de ambientar.

RELACIONES...

1 FAMILIA

- • Padre e hijo
- ◦ Tutor legal e hijastro
- ◦ Hermanos
- ◐ Gemelos
- ◐ Hermanastros
- ◑ Parentesco evidente pero desconocido

2 TRABAJO

- • Oficial y subalterno
- ◦ Científicos de la estación
- ◦ Agentes de la Compañía
- ◐ Mecánicos
- ◐ Embajador y secretario
- ◑ Polizones

3 AMISTAD

- • Viejos amigos
- ◦ Enemigos declarados
- ◦ Amigo exitoso, amigo fracasado
- ◐ Amistad rota
- ◐ Tensión sexual no resuelta
- ◑ Rivalidad cultural

4 ROMANCE

- ◻ • Casados
- ◻ ◦ Divorciados
- ◻ ◦ Amantes
- ◻ ◦ Amante despedido
- ◻ ◦ Con derecho a roce
- ◻ ◦ Amor platónico

5 CRIMEN

- ◻ • Alta traición
- ◻ ◦ Chantaje por escándalo
- ◻ ◦ Contrabando
- ◻ ◦ Sabotaje
- ◻ ◦ Experimentos ilegales
- ◻ ◦ Espionaje

6 SUCESO PASADO

- ◻ • Supervivientes de batalla
- ◻ ◦ Testigos del horror espacial
- ◻ ◦ Trágicos experimentos
- ◻ ◦ Responsables de un gran fracaso
- ◻ ◦ Participantes del culto
- ◻ ◦ Torturador y torturado

...EN LA ESTACIÓN ESPACIAL 'X-73'

NECESIDADES...

1 ESCAPAR

- ☐ ...de cualquier agente de la Compañía
- ☐ ...del pasado, que vuelve a por ti
- ☐ ...de la Unión de Sistemas
- ☐ ...de lo que acecha en la Estación
- ☐ ...de la maldita estación y sus malditas paredes
- ☐ ...de una relación autodestructiva

2 AJUSTAR CUENTAS

- ☐ ...con el líder de los experimentos
- ☐ ...con el oficial al mando
- ☐ ...con la Compañía
- ☐ ...con aquellos que te han jodido la vida
- ☐ ...con los putos mutantes y xenomestizos
- ☐ ...con cualquiera que se ponga en tu camino

3 PASARLO DE MUERTE

- ☐ ...en la mejor compañía, si eso sirve para olvidar tus miedos
- ☐ ...recreándote con tus aficiones más despreciables
- ☐ ...follando, sin que importe ni como, ni cuando, ni donde
- ☐ ...puteando a ese imbécil
- ☐ ...al demostrar tus maravillosas dotes para el mando
- ☐ ...relajándote con una buena comida, una buena peli y una buena birra

4 HACERSE RESPETAR

- ☐ ...por la Unión de Sistemas, como un héroe
- ☐ ...por la Compañía, ganándose un ascenso
- ☐ ...en la Estación, tomandola bajo tu control
- ☐ ...en la comunidad científica, presentando tus descubrimientos
- ☐ ...por la humanidad, pues verán quien ha nacido para gobernarles
- ☐ ...por ti mismo, superando tus demonios

5 SABER LA VERDAD

- ☐ ...sobre los experimentos en el nivel restringido
- ☐ ...sobre las verdaderas intenciones de la Compañía
- ☐ ...sobre lo que acecha en los pasillos oscuros
- ☐ ...sobre el oficial al mando
- ☐ ...sobre la identidad del infiltrado en la Estación
- ☐ ...sobre ti mismo

6 SOBREVIVIR

- ☐ ...a los miedos y paranoias que te acechan continuamente
- ☐ ...sin importar cómo cuando todo se vaya a tomar por culo, que lo hará
- ☐ ...para poder proteger aquello que te importa
- ☐ ...a tu enfermedad crónica
- ☐ ...a esa extraña infección
- ☐ ...no es tu prioridad, ya hace tiempo que no te importa

...EN LA ESTACIÓN ESPACIAL 'X-73'

LOCALIZACIONES...

1 NIVEL 1: CUBIERTA

- La claustrofóbica cabina de los pilotos
- ◻ El ajetreado y ruidoso centro de mando
- ◻◻ Un pasillo con ventanas al oscuro exterior
- ◻◻ La sala de comunicaciones y el enorme ordenador central
- ◻◻ El elegante salón amueblado de los oficiales
- ◻◻ La estrecha pasarela, acopable para abordajes

2 NIVEL 2: SALAS COMUNES

- La enfermería y sus camaras de bioestasis.
- ◻ El comedor con sus larguísimas mesas y su música chill-out perpetua
- ◻◻ El centro de la Compañía, donde se organizan sus representantes
- ◻◻ Un salón común para ver películas o grabaciones de partidos
- ◻◻ Un rincón oscuro cerca de las escaleras donde suele verse gente reunida
- ◻◻ El almacén, cerrado a cal y canto, donde se guarda toda la comida de la Estación

3 NIVEL 3: CAMAROTES

- El camarote del Comandante con su arcaica biblioteca
- ◻ Un camarote corriente, excepto por ese compartimento oculto tras el armario
- ◻◻ Un camarote diminuto y compartido, lleno de posters y oliendo a moho
- ◻◻ El cuarto de los conserjes, con todas las herramientas que uno desee
- ◻◻ El vestuario, con sus muchas taquillas mal conservadas
- ◻◻ Un WC en cuya puerta puede leerse: 'Chúpamela, Compañía'

4 NIVEL 4 - RESTRINGIDO

- ◻ 4A: Laboratorio de experimentación xenogenética
- ◻◻ 4B: Laboratorio de análisis de especímenes bioinfecciosos
- ◻◻◻ 4C: Análisis astrométricos
- ◻◻◻ La puerta acorazada que guarda el misterioso 'Almacén 4X'
- ◻◻◻ El vestuario de los científicos y la sala de esterilización
- ◻◻◻ El pequeño pero lujoso despacho del supervisor de la Compañía

5 NIVEL 5: MÁQUINAS Y BODEGA

- ◻ Un trastero diminuto lleno de herramientas y productos de limpieza
- ◻◻ La enorme y asfixiante sala de motores
- ◻◻◻ El cuarto de control de máquinas, lleno de palancas y cajas de donuts
- ◻◻◻ La sala de sistemas vitales, llena de acorazados tubos para contener el oxígeno
- ◻◻◻ Un pequeño cuartucho secreto en lo más profundo de la bodega
- ◻◻◻ El centro de seguridad, lleno de cámaras y guardias adormilados

6 EL EXTERIOR

- ◻ En la angosta nave autopropulsada de reparaciones 'X-73Y2'
- ◻◻ En el casco de la cabina, junto a los motores
- ◻◻◻ En los paneles solares de alimentación
- ◻◻◻ En ese pequeño asteroide que se acerca lentamente
- ◻◻◻ Esa extraña estrella sobre la que orbita la estación
- ◻◻◻ El vacío, en la soledad, en el mismo silencio del espacio

...EN LA ESTACIÓN ESPACIAL 'X-73'

OBJETOS...

1 DEL ESPACIO

- Un traje presurizado con bombona de oxígeno
- Unas pastillas para el síndrome de baja gravedad
- Unas botas magnéticas
- Un fusil averiado de tecnología desconocida
- Una pata rota y llena de pinchos de una criatura desconocida
- Un líquido negro en un pequeño frasco sellado

2 INFORMACIÓN

- Una fotografía de algo que nunca ha existido en la Unión de Sistemas
- Una grabación de seguridad de una conversación más que sospechosa
- Un pad con los datos necesarios para completar una importante investigación
- Un trozo roto de un documento secreto en el que solo se ve la firma
- Una servilleta con una anotación extraña
- Un albarán sellado por un alto cargo de la Compañía

3 VALIOSOS

- Un alijo con la nueva droga de las triadas
- La enorme caja sellada de la Compañía, bajo la etiqueta 'I12D3C'
- El espécimen experimental guardado en una de las jaulas
- La reliquia ancestral encargada por unos embajadores
- Un niño vegetativo con enormes poderes psíquicos
- Un dedal fabricado en un material desconocido mas duro que el diamante

4 SENTIMENTAL

- ☐ Una medalla al honor por el servicio a la Unión de Sistemas
- ◻◻ Un espejo de mano, roto
- ◻◻◻ Un anillo con una dedicatoria en el interior
- ◻◻◻◻ Una botella de reserva de más de cincuenta años
- ◻◻◻◻◻ Un cuchillo roto y cubierto de sangre seca
- ◻◻◻◻◻◻ Una fotografía doblada en el bolsillo

5 ARMAS

- ☐ Una pistola aturdidora
- ◻◻ Una vieja pistola automática, una anticualla de finales del siglo XX.
- ◻◻◻ Un rifle semiautomático militar
- ◻◻◻◻ Una docena de granadas de plasma
- ◻◻◻◻◻ Un dispositivo de descargas de 50.000 W acoplado a la palma de tu mano
- ◻◻◻◻◻◻ Un explosivo experimental del tamaño de una caja de zapatos

6 EXTRAÑOS

- ☐ Una grabación de ti mismo susurrando cosas extrañas mientras duermes
- ◻◻ Una jeringuilla vacía de la que no quieres desprenderte
- ◻◻◻ Un calcetín lleno de restos de piel y sangre
- ◻◻◻◻ La chaqueta de un oficial que nunca estuvo en la Estación
- ◻◻◻◻◻ Una serie de probetas llenas de sustancias experimentales del laboratorio 4B
- ◻◻◻◻◻◻ Un toroide negro del radio de una mano, y ligero como el aire

...EN LA ESTACIÓN ESPACIAL 'X-73'

PREPARACIÓN INSTANTÁNEA PARA GRITOS EN EL ESPACIO

RELACIONES

Para tres jugadores...

- * Trabajo: Científicos de la estación
- * Suceso pasado: Trágicos experimentos
- * Amistad: Amigo exitoso, amigo fracasado

Para cuatro jugadores, añadid...

- * Romance: Amante despechado

Para cinco jugadores, añadid...

- * Crimen: Experimentos ilegales

NECESIDADES

Para tres jugadores...

- * Sobrevivir: a esa extraña infección

Para cuatro o cinco jugadores, añadid...

- * Saber la verdad: sobre las verdaderas intenciones de la Compañía

LOCALIZACIONES

Para tres, cuatro o cinco jugadores...

- * Nivel 4 - Restringido: La puerta acorazada que guarda el misterioso 'Almacén 4X'

OBJETOS

Para tres o cuatro jugadores...

- * Del Espacio: Un líquido negro en un pequeño frasco sellado

Para cinco jugadores, añadid...

- * Valiosos: La enorme caja sellada de la Compañía, bajo la etiqueta 'I12D3C'