



La abadía del crimen

Un escenario de jcd2001es para

FIASCO



Para descargar más escenarios de Fiasco, visita www.edgeent.com

CRÉDITOS

José Carlos de Diego Guerrero
<http://blog.labsk.net>

LA SITUACIÓN

LA ABADÍA DEL CRIMEN

La pacífica Abadía benedictina de San Michele de la Chiusa, situada en el norte de la península italiana, es un singular remanso de paz para los viajeros cansados del camino y enfermos que acuden a ella para ser tratados. Y eso fue lo que encontrasteis cuando llegasteis ayer, a altas horas de la noche, a una próxima reunión cumbre de clérigos.

Pero esa serenidad se ha visto rota esta mañana con el trágico descubrimiento del cuerpo sin vida del hermano Adelmo a los pies de los barrancos del Monasterio. ¿Se resbaló el hermano, de conocida agilidad, hasta su muerte? ¿O le ayudó alguien en su caída? Todo apunta a que algo oscuro se esconde tras esta muerte... y el Abad te ha pedido a ti y a tus compañeros de orden que investiguéis y encontréis respuesta.

PELIS PARA AMBIENTARSE

El nombre de la rosa, Terror en la abadía, Cartas de amor a una monja Portuguesa, Cartas de amor a una monja Portuguesa, Una monja en pecado, La religiosa.

RELACIONES...

1 FAMILIA

- ☐ Hermanos
- ☐ Padre e hijo
- ☐ Tío y sobrino
- ☐ Primos lejos de casa
- ☐ Hijo de un(a) amigo(a)
- ☐ Parientes lejanos o extraños, pero parientes al fin y al cabo

2 AMISTAD

- ☐ Públicamente enemistados, pero amigos en privado
- ☐ Tutor o maestro y alumno
- ☐ Comparten tareas en la abadía
- ☐ Vecinos de celda
- ☐ Falsos amigos
- ☐ Amigos de infancia

3 PECADO

- ☐ Ladronzuelos
- ☐ Amantes infieles
- ☐ Desequilibrados o discapacitados psíquicos
- ☐ Abusadores de oblatos (niños del monasterio)
- ☐ Cómplices en un crimen
- ☐ Mentirosos compulsivos

4 FUNCIONES EN LA ABADÍA

- ☐ Cillerero (abastecimiento víveres) y refitolero (encargado del refectorio)
- ☐.◦ Camarero (tesorero) y guardabosques
- ☐.◦ Sacristán (encargado de la iglesia) y novicio
- ☐.◦ Enfermero y monje enfermo
- ☐.◦ Sochantre (encargado biblioteca) y monje copista
- ☐.◦ Abad y monje

5 EL PASADO

- ☐ Sienten admiración entre ellos
- ☐.◦ Enemistad entre ellos, rivales a muerte
- ☐.◦ Conocedores de mutuos secretos siniestros
- ☐.◦ Antecedentes penales
- ☐.◦ Abusos sexuales a oblatos (niños del monasterio)
- ☐.◦ Pobres de solemnidad

6 PROBLEMAS

- ☐ Encuentro furtivo de una campesina y un monje (o un testigo)
- ☐.◦ Sospechoso de un crimen y testigo
- ☐.◦ Monjes que se odian a muerte
- ☐.◦ Negligencia compartida
- ☐.◦ Adicción (sexo, comida, bebida, drogas, juego)
- ☐.◦ Malentendido estúpido

... EN UNA ABADÍA BENEDICTINA

NECESIDADES...

1 PERDERTE

- ☐ en tu desagradable y enfermiza afición
- ☐ en una aventura condenada al fracaso
- ☐ en los detalles de un nuevo crimen
- ☐ ante los ojos de Dios
- ☐ en una fantasía, sexual o de otra índole
- ☐ en los laberintos y pasadizos de la cripta

2 GANARSE EL RESPETO

- ☐ de la orden benedictina, resolviendo los crímenes
- ☐ de esta abadía, demostrando tus convicciones y tu buen hacer
- ☐ del abad, delatando a uno de los monjes
- ☐ convenciendo a unos cuantos para tender una trampa al sospechoso
- ☐ de ti mismo, castigando a los falsos conversos
- ☐ ante Dios, expiando tu error y siendo capaz de olvidar tu turbulento pasado

3 DESCUBRIR

- ☐ que eres capaz de vender tu alma al diablo para conseguir tus metas
- ☐ quién es realmente quien maneja tu vida
- ☐ la verdad sobre ese error del pasado que te atormenta
- ☐ quien es el asesino de la abadía y sus motivos
- ☐ la razón por qué nadie habla en la abadía
- ☐ la mayor mentira que esta abadía jamás haya escuchado

4 ESCAPAR

- ☐ de una promesa hecha al abad
- ☐ y no ceder a los deseos de la carne
- ☐ de tus responsabilidades en la abadía
- ☐ de una estrecha vigilancia, para investigar con libertad los crímenes
- ☐ de acabar siendo asesinado por el culpable o culpables
- ☐ de no ceder a la ira

5 CONSEGUIR

- ☐ descubrir que está pasando en la abadía
- ☐ el respeto de ti mismo y de tus compañeros de orden religiosa
- ☐ salvar a un inocente de acabar en la hoguera
- ☐ hacer las paces con tu orden
- ☐ purgar tus pecados y olvidar ese vergonzoso error del pasado
- ☐ el amor verdadero

6 PROBLEMAS

- ☐ una posesión del demonio
- ☐ uno de los siete pecados capitales
- ☐ no cumplir la Regla de San Benito
- ☐ a un nuevo e inesperado asesinato
- ☐ un voraz incendio en la abadía
- ☐ al Tratado de la risa de Aristóteles

... EN UNA ABADÍA BENEDICTINA

LOCALIZACIONES...

1 ZONA DE LOS MONJES, PÚBLICA

- • Ecclesia (Capilla)
- ◦ Confessorium (Confesionario)
- ◦ Patio (Aula)
- ∴ Torre del campanario
- ∴ Sala de los novicios
- ∴ Calefactorium (Calefactorio con la chimenea)

2 ZONA DE LOS MONJES, PRIVADA

- • Scriptorium (Escritorio)
- ◦ Bibliotheca (Biblioteca)
- ◦ Herbolarium (Herbolario)
- ∴ Sagrarium (Sagrario)
- ∴ Crypta (Cripta)
- ∴ Pasadizo secreto laberíntico

3 ALREDEDOR DEL PATIO CENTRAL

- • Claustum (Claustro) y Lavatorium
- ◦ Capitulum (Sala capitular)
- ◦ Parlatorium (Locutorio)
- ∴ Cocina
- ∴ Cilla (bodega, almacén)
- ∴ Refectorium (Refectorio, comedor)

4 ESTANCIAS

- ☐ Cellula (Celda) del Padre Bruno (abad)
- ☐ Cellula (Celda) del Hermano Malaquías
- ☐ Cellula (Celda) del Hermano Guillermo
- ☐ Cellula (Celda) del Hermano Berengario
- ☐ Cellula (Celda) del novicio Bartolomé
- ☐ Cellula (Celda) del novicio Santiago

5 ZONA DE LOS CONVERSOS

- ☐ Coro de los conversos
- ☐ Callejón de los conversos
- ☐ Enfermería
- ☐ Hospedería, dormitorio de los conversos
- ☐ Auditorio o locutorio de los conversos
- ☐ Locutorio del cillerero

6 PATIO EXTERIOR

- ☐ Pórtico de entrada y Portería
- ☐ Cuadras
- ☐ Granero y almacén
- ☐ Escuela
- ☐ Murallas
- ☐ Barranco exterior

... EN UNA ABADÍA BENEDICTINA

OBJETOS...

1 SENTIMENTAL

- Hijo bastardo
- Escribanía (útiles de escritura, pluma y tinta)
- Una flauta de hueso o un laúd de tu padre
- Un cilicio, para la mortificación corporal
- Una mula, regalo de tu padre
- Un portacartas con algo muy importante en su interior

2 VALIOSOS

- Una conversación escuchada casi por casualidad
- Un plano de los pasadizos laberínticos en las criptas
- Una paloma mensajera recién llegada del Vaticano
- Un reloj de arena para medir el paso del tiempo
- La cuna de Judas, un instrumento de tortura
- Un testigo del asesinato de Adelmo

3 RELIGIOSOS

- Un hisopo (mango de madera con bola metálica para esparcir agua bendita)
- Hechos de los Santos Apóstoles
- Un crucifijo, rosario de marfil o un escapulario
- Una biblia guarnecida (adornada con oro y plata)
- Una crismera para guardar los Santos Oleos y el Crisma
- Devociones (estampas de devoción)

4 ARMAS

- ◻ • Una clava (garrote de madera)
- ◻ ◦ Una tripa (un saco de cuero relleno de arena o piedras)
- ◻ ◦ Una navaja de barbero
- ◻ ◦◦ Una azada
- ◻ ◦◦ Un frasco de cristal con un compuesto a base de mercurio y arsénico
- ◻ ◦◦◦ Un saquito con Conium maculatum (cicuta)

5 COMPROMETIDOS

- ◻ • Una carta de amor
- ◻ ◦ Un cadáver
- ◻ ◦ Una maleta de vaqueta cerrada con un candado
- ◻ ◦◦ Un menorah (candelabro judío de nueve brazos)
- ◻ ◦◦ Un tratado blasfemo
- ◻ ◦◦◦ Un cofre con joyas

6 ÚTILES

- ◻ • Una lámpara de aceite
- ◻ ◦ Una llave oxidada que abre una puerta clave
- ◻ ◦ Unos anteojos
- ◻ ◦◦ Un hábito de lana gruesa
- ◻ ◦◦ Una resma de pergaminos de buena calidad
- ◻ ◦◦◦ Rejuelas de tener lumbre (braserillo portátil)

... EN UNA ABADÍA BENEDICTINA

PREPARACIÓN INSTANTÁNEA PARA LA ABADÍA DEL CRIMEN

RELACIONES

Para tres jugadores...

- * Amistad: Tutor o maestro y alumno
- * El pasado: Sienten admiración entre ellos
- * Familia: Parientes lejanos o extraños, pero parientes al fin y al cabo

Para cuatro jugadores, añadid...

- * Problemas: Encuentro furtivo de una campesina y un monje (o un testigo)

Para cinco jugadores, añadid...

- * Amistad: Vecinos de celda

NECESIDADES

Para tres jugadores...

- * Descubrir: ... quien es el asesino de la abadía y sus motivos

Para cuatro o cinco jugadores, añadid...

- * Conseguir: ... purgar tus pecados y olvidar ese vergonzoso error del pasado

LOCALIZACIONES

Para tres, cuatro o cinco jugadores...

- * Zona de los Monjes, privada: Bibliotheca (Biblioteca)

OBJETOS

Para tres o cuatro jugadores...

- * Valiosos: Un plano de los pasadizos laberínticos en las criptas

Para cinco jugadores, añadid...

- * Útiles: Una llave oxidada que abre una puerta clave