

Los Archivos Arkham

Nombre:

Profesión:

Rasgos distintivos:

Lo desconocido:

Contactos:

Idiomas:

FCO

Base daño: ____
 Pelea con armas
 Pelea desarmado
 Resistencia

AGI

Conducir
 Puntería
 Sigilo

INT

Ciencias
 Manitas
 Ocultar/Encontrar
 Primeros auxilios

ESP

Atención
 Convencer
 Intimidar
 Psicología

Daño:

☐

☐ ☐ Leve

☐ ☐ Grave [+1 Dif FCO/DES]

☐ Inconsciente

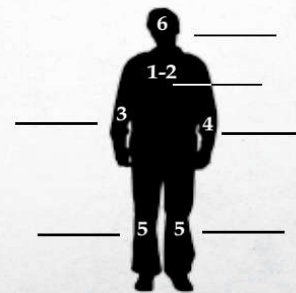
Tensión:

☐

☐ ☐ [-1 Dif FCO/+1 Dif resto]

☐ ☐ [+2 Dif AGI, INT y ESP]

☐ Crisis nerviosa



(c) 2016 Three Fourteen Games

carne fresca es (c) 2010 Three Fourteen Games

Zack

Bajista caótico Jevirulo.

Nadie te aseguraría que Zack sigue siendo menor, el Greypoint se ha ganado la fama de delincuente y violento. Fue expulsado del instituto tras clavarle un compás a un compañero que crítico a King Diamond. Ahora hace que trabaja con su padre en el taller mecánico, pero siempre trata de conseguir algún trápicheo para pasárselo bien o hacer el burro.

Podríamos definirlo como Caótico/ neutral, ese tipo de influencia que nos gustaría tener lejos de nuestros hijos.

Posesiones un paquete de tabaco y un bajo.

Secreto: Mintió a Medina para liarse con ella a espaldas de Brodie. Estaba aburrido.



Los Archivos Arkham

Nombre:

Profesión:

Rasgos distintivos:

Lo desconocido:

Contactos:

Idiomas:

FCO

Base daño: ____
Pelea con armas
Pelea desarmado
Resistencia

AGI

Conducir
Puntería
Sigilo

INT

Ciencias
Manitas
Ocultar/Encontrar
Primeros auxilios

ESP

Atención
Convencer
Intimidar
Psicología

Daño:

☐

☐ ☐ Leve

☐ ☐ Grave [+1 Dif FCO/DES]

☐ Inconsciente

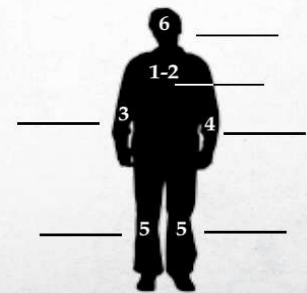
Tensión:

☐

☐ ☐ [-1 Dif FCO/+1 Dif resto]

☐ ☐ [+2 Dif AGI, INT y ESP]

☐ Crisis nerviosa



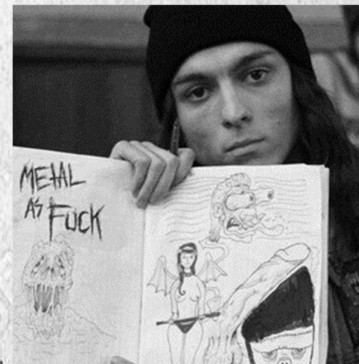
(c) 2016 Three Fourteen Games

carne fresca es (c) 2010 Three Fourteen Games

Brodie

Guitarrista Jevirulo.

Es un joven "MetalHead", que se ha visto obligado a venir a vivir con su tío Ralph a Greypoint, tras el encierro de su madre en un hospital psiquiátrico. La relación con su familia es inexistente, sus tíos fervientes ortodoxos ven con mala cara las pintas y la música que escucha su sobrino. Su primo Stephan es un experto en hacer "bulling" a los compañeros de su instituto, y en extensión a su primo. Si hay una forma de definir a Brodie es Legal/Bueno, sorteando como puede las adversidades de su vida siempre que pueda escuchar o tocar metal. Le encanta dibujar.



Posesiones libreta llena de dibujos violentos,
guitarra eléctrica.

Secreto: Este colado por Medina, pero es muy tímido.

Los Archivos Arkham

Nombre:

Profesión:

Rasgos distintivos:

Lo desconocido:

Contactos:

Idiomas:

FCO

Base daño: ____
Pelea con armas
Pelea desarmado
Resistencia

AGI

Conducir
Puntería
Sigilo

INT

Ciencias
Manitas
Ocultar/Encontrar
Primeros auxilios

ESP

Atención
Convencer
Intimidar
Psicología

Daño:

☐

☐ ☐ Leve

☐ ☐ Grave [+1 Dif FCO/DES]

☐ Inconsciente

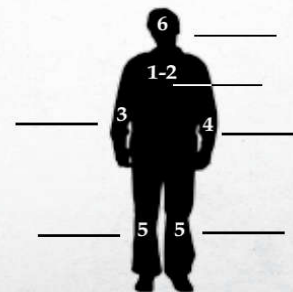
Tensión:

☐

☐ ☐ [-1 Dif FCO/+1 Dif resto]

☐ ☐ [+2 Dif AGI, INT y ESP]

☐ Crisis nerviosa



Dion

Teclado friki rolero.

Dion es el típico estudiante que casi siempre te lo encuentras encerrado en el cuarto de baño, o que es víctima de cualquier que se sienta superior a alguien. Es un tipo muy inteligente y posiblemente cuando termine sus estudios será el jefe de todos sus abusadores, si sobrevive al instituto. Es un fanático de los juegos de roll y siempre va cargado en su mochila con manuales y hojas de personaje. Cualquier momento es bueno para echar unos dados.

Posesiones un teclado y una bolsa llena de dados.

Secreto: El mismo se lo niega, pero aún no ha salido del armario.

Los Archivos Arkham

Nombre:

Profesión:

Rasgos distintivos:

Lo desconocido:

Contactos:

Idiomas:

FCO

Base daño: ____
Pelea con armas
Pelea desarmado
Resistencia

AGI

Conducir
Puntería
Sigilo

INT

Ciencias
Manitas
Ocultar/Encontrar
Primeros auxilios

ESP

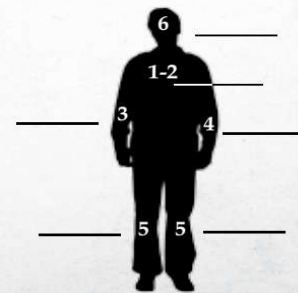
Atención
Convencer
Intimidar
Psicología

Daño:

- ☐ ____
☐ Leve
☐ Grave [+1 Dif FCO/DES]
☐ Inconsciente

Tensión:

- ☐ ____
☐ [-1 Dif FCO/+1 Dif resto]
☐ [+2 Dif AGI, INT y ESP]
☐ Crisis nerviosa



Giles

Batería friki con lo militar.

Giles es otro inadaptado del instituto, casi siempre acompaña a Giles, ya sea por su aspecto o por su apariencia, siempre viste con ropa militar, es objetivos de matones. Aficionado a Paint ball, soft combat y estas leches, le gustaría vivir en Estado unidos para poder tener un arma real y no las réplicas de pintura o bolitas de plástico.

Posesiones una batería y una Pistola de bolas de pintura.

Secreto: Está obsesionado con las chicas, todas.



Los Archivos Arkham

Nombre:

Profesión:

Rasgos distintivos:

Lo desconocido:

Contactos:

Idiomas:

FCO

Base daño: ____
 Pelea con armas
 Pelea desarmado
 Resistencia

AGI

Conducir
 Puntería
 Sigilo

INT

Ciencias
 Manitas
 Ocultar/Encontrar
 Primeros auxilios

ESP

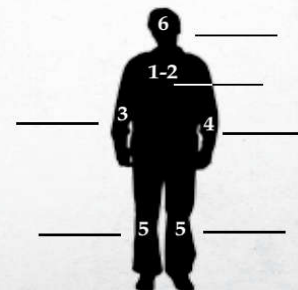
Atención
 Convencer
 Intimidar
 Psicología

Daño:

- ☐ ____
☐ Leve
☐ Grave [+1 Dif FCO/DES]
☐ Inconsciente

Tensión:

- ☐ ____
☐ [-1 Dif FCO/+1 Dif resto]
☐ [+2 Dif AGI, INT y ESP]
☐ Crisis nerviosa



(c) 2016 Three Fourteen Games

carne fresca es (c) 2010 Three Fourteen Games

Medina

Medina es la típica chica mona del instituto, buena estudiante, que no se mete en problemas y que todo el mundo admira. Pero Medina siente que le falta algo y que quizá lo que está viviendo no es lo que quiere. O quizá se sienta atraída por el nuevo compañero Brodie.

Posesiones la gracia de sus encantos y un hacha de bombero que le regalo su padre.

Secreto: Le gustaba Brodie, pero acabo enrollándose con Zack, que la engaño diciéndole que Brodie no estaba interesado en ella.

