

AUTOR

¿QUIÉN ERES?

Vives en un mundo de libros, en el reino de la imaginación. De vez en cuando, echas un vistazo por encima del tomo polvoriento para darte cuenta de que el mundo no es tan brillante como lo has soñado. Sabes que los mitos y leyendas guardan una verdad oculta, y en algún lado yacen dragones con los que solo una heroína puede acabar. De hecho, ya has acabado con más de uno.

NOMBRE

Matthew Chadwick, Arthur Niles, Daniel Lewis, Sylvia Blair, Rhonda Langford, Claire Davis

APARIENCIA

Elige uno de cada categoría

Sexo: Hombre, mujer

Ropajes: Traje o vestido desgastado, informales y arrugados, viejos y de calidad

Rostro: Ojeroso, sombrío, refinado, reflexivo, insulso

Mirada: Cansada, inteligente, distante, enrojecida, inquisitiva

Complexión: Raquítica, rotunda, corpulenta, delgada, ágil

EQUIPO

Comienzas con lo siguiente:

» 1d6 Recursos

Además elige 2 de las siguientes:

- » Círculo de escritores (2d6 miembros)
 - » Regalías (ganas 2d6 Recursos al mes)
 - » Una bicicleta (fiable)
 - » Mascota (nómbrela y decide qué animal es) a la que solo tu puedes amar, es barata y leal.
 - » Gafas (+1 Razón cuando las llevas puestas y -1 Razón si las necesitas y no las llevas)
 - » Una pequeña habitación en una pensión (pagas 1 de Recursos al mes por ella)
- +1 SABER

ATRIBUTOS

☐ RAZÓN
educación, intelecto

☐ SUERTE
destino, fortuna

☐ PASIÓN
emoción, instinto

☐ AFINIDAD
encanto, carisma

☐ FÍSICO
fuerza, arrojo

Elige una combinación de atributos

- » Razón +1, Pasión +2, Físico -2, Suerte 0, Afinidad +2
- » Razón +2, Pasión -1, Físico -1, Suerte +1, Afinidad +2
- » Razón +1, Pasión 0, Físico -1, Suerte +2, Afinidad +1
- » Razón +2, Pasión +2, Físico -1, Suerte -1, Afinidad 0

☐ SABER
conocimiento arcano

☐ RECURSOS
dinero, bienes

¿EN QUIÉN CONFÍAS

MOVIMIENTOS

Todos los movimientos básicos más 2 movimientos especiales elegidos de entre los siguientes

- ☐ **AUTOR RESIDENTE:**
Has sido fichado por la universidad local para ser una pluma en su sombrero. Han puesto a tu disposición una casa de campo cerca del campus. Se espera de ti aparezcas ocasionalmente por el campus. Esto te hace ganar 2d6 Riqueza mensualmente, y además ganas +1 Afinidad con la comunidad académica y aquellos que aprecian el arte.
- ☐ **RATÓN DE BIBLIOTECA:**
Puedes TIRAR+RAZÓN para REBUSCAR en un biblioteca o lugares similares (en el Registro Municipal por ejemplo.)
- ☐ **PENSAMIENTO CREATIVO:**
Puedes TIRAR+PASIÓN en lugar de TIRAR+RAZÓN al ENCAJAR LAS PIEZAS. Si logras al menos un éxito parcial, de este modo, puedes hacer una pregunta adicional.
- ☐ **DIFÍCIL DE ASUSTAR:**
Eres una persona llena de determinación y reduces cualquier Shock sufrido en uno.
- ☐ **EXTRAÑAMENTE INTENSO:**
Cuando ACTUAS BAJO PRESIÓN, TIRA+SUERTE en lugar de TIRAR+RAZÓN

SALUD

1 RASGUÑOS

2 MAGULLADO

3 MALTRECHO

4 HERIDO

5 MALHERIDO

6 MORIBUNDO

+ MUERTO

CORDURA

1 SORPRENDIDO

2 ESTUPEFACTO

3 TRASTORNADO

4 TRAUMATIZADO

5 HISTÉRICO

6 DEMENTE

+ LOCO

MOVIMIENTOS DE SABER

EXPERIENCIA NOVELESCA:
El lugar te recuerda a algo escrito en uno de tus libros. Puedes gastar un punto de Saber para conseguir +2 a Rebuscar.

Un fósforo ineólume, que alguien había t
habló en seguida: Yo soy un niño del Sol
y un enemigo de las ciudades; hay en mi
ideas-cosas que no sospecháis. Soy hermano
Strómboli; guardo en mi fuegos escond
que... día hermosos y fue

