

# Hoja de Personaje - Clásicos del Mazmorreo

Nombre \_\_\_\_\_

Título \_\_\_\_\_

Oficio \_\_\_\_\_

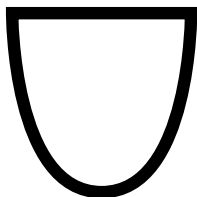
Clase \_\_\_\_\_

Alineamiento \_\_\_\_\_

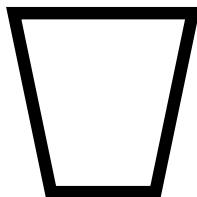
Velocidad \_\_\_\_\_

Nivel \_\_\_\_\_

PX \_\_\_\_\_



Clase de Armadura



Puntos de Golpe

Max: \_\_\_\_\_

## Combate

Iniciativa \_\_\_\_\_

Dado Acción \_\_\_\_\_

Ataque \_\_\_\_\_

Dado Crit. \_\_\_\_\_

Tabla Crit. \_\_\_\_\_

Fuerza

Modif.: \_\_\_\_\_

Ataque CaC

Daño CaC

Agilidad

Modif.: \_\_\_\_\_



Salv. Ref.

Ataque Proy.

Daño Proy.

Vigor

Modif.: \_\_\_\_\_



Salv. Fort.

Retrato o Símbolo del PJ

Personalidad

Modif.: \_\_\_\_\_



Salv. Vol.

Suerte

Modif.: \_\_\_\_\_



Tirada Afortunada

Inteligencia

Modif.: \_\_\_\_\_

Idiomas

Armas

Tesoro

Equipo

Armadura

## Habilidades y Conjuros de Clérigo

Deidad: \_\_\_\_\_ Prueba conjuro: \_\_\_\_\_ Reprobación: \_\_\_\_\_

Habilidades: auxilio divino, expulsar impio (+mod. Per/Sue), imp. de manos.

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15

Imp. de Manos (nombres / alineamientos)	12	14	20	22+
(iguales)	2 dados	3 dados	4 dados	5 dados
(adyacentes)	1 dado	2 dados	3 dados	4 dados
(opuestos)	1 dado	1 dado	2 dados	3 dados

## Conjuros

_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Clérigo