

# Hoja de Personaje - Clásicos del Mazmorreo

Nombre \_\_\_\_\_

Título \_\_\_\_\_

Oficio \_\_\_\_\_

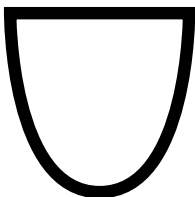
Clase \_\_\_\_\_

Alineamiento \_\_\_\_\_

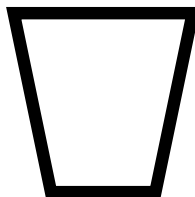
Velocidad \_\_\_\_\_

Nivel \_\_\_\_\_

PX \_\_\_\_\_



Clase de Armadura



Puntos de Golpe  
Max: \_\_\_\_\_

## Combate

Iniciativa \_\_\_\_\_

Dado Acción \_\_\_\_\_

Ataque \_\_\_\_\_

Dado Crit. \_\_\_\_\_

Tabla Crit. \_\_\_\_\_

Fuerza

Modif.: \_\_\_\_\_

Ataque CaC

Daño CaC

Agilidad

Modif.: \_\_\_\_\_



Salv. Ref.

Ataque Proy.

Daño Proy.

Vigor

Modif.: \_\_\_\_\_



Salv. Fort.

Retrato o Símbolo del PJ

Personalidad

Modif.: \_\_\_\_\_



Salv. Vol.

Suerte

Modif.: \_\_\_\_\_

Tirada Afortunada

Inteligencia

Modif.: \_\_\_\_\_

Idiomas

Armas

Tesoro

Equipo

Armadura

## Habilidades de Elfo

Prueba conjuro base: \_\_\_\_\_ Familiar: \_\_\_\_\_

Patrón(es): \_\_\_\_\_

Corrupción: \_\_\_\_\_

**Características élficas:** infravisión 60', inmune a la parálisis y al sueño mágicos, vulnerabilidad al hierro (1 pg por cada día de contacto directo), sentidos agudizados (+4 a detectar puertas secretas, alcance 10'), mod. de Sue a un conjuro de nivel 1

## Conjuros

Nombre	Nivel	Prueba	Efectos Proteicos y Notas
Vínculo con patrón	1	_____	_____
Invocar patrón (___/día)	1	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Elfo