

Hoja de Personaje - Clásicos del Mazmorreo

Nombre _____

Título _____

Oficio _____

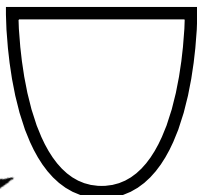
Clase _____

Alineamiento _____

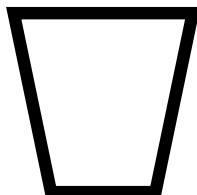
Velocidad _____

Nivel _____

PX _____



Clase de Armadura



Puntos de Golpe

Max: _____

Combate

Iniciativa _____

Dado Acción _____

Ataque _____

Dado Crit. _____

Tabla Crit. _____

Fuerza

Modif.: _____

Ataque CaC

Daño CaC

Agilidad

Modif.: _____



Salv. Ref.

Ataque Proy.

Daño Proy.

Vigor

Modif.: _____



Salv. Fort.

Personalidad

Modif.: _____



Salv. Vol.

Suerte

Modif.: _____

Tirada Afortunada

Inteligencia

Modif.: _____

Idiomas

Retrato o Símbolo del PJ

Armas

Tesoro

Equipo

Armadura

Habilidades de Ladrón

Apuñalar + _____

Dado de suerte d _____

Desactivar trampas + _____

Descifrar escritos + _____

Disfrazarse + _____

Encontrar trampas + _____

Escondarse + _____

en las sombras + _____

Falsificar docum. + _____

Forzar cerraduras + _____

Lanzar conjuro de un pergamino d _____

Manipular venenos + _____

Moverse en silencio + _____

Trepar

superficies lisas + _____

Vaciar bolsillos + _____

Notas

Ladrón